第一图书网, tushu007.com

<<UML精粹>>

图书基本信息

书名：<<UML精粹>>

13位ISBN编号：9787302108504

10位ISBN编号：7302108501

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学

作者：(美)Martin Fowle

页数：235

字数：186000

译者：徐家福

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书为Martin Fowler所著《UML精粹》一书第3版之中译本。
原书首版自1997年问世以来，深受读者欢迎，堪称书中上乘。
数年来，内容与时俱进，不断更新，继第2版之后，去岁九月，第3版出，内容以UML 2.0为基础，引进交互概观图、定时图、复合结构图等新图型；对类图、顺序图、状态图、活动图等均多有更新。
作者一如既往，力求以极小篇幅，讲述重要内容，见地独到，且使用对话文体，讲述技术内容，实用与基础并重；文笔清新，引人入胜。
本书可作为高等学校计算机、电子、通信等专业高年级学生及研究生课程之教学用书，同时对软件研究者与开发人员亦颇具参考价值。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第3版译序第2版译序第3版前言第1版前言序 为何对UML操心？
本书的结构 第3版的变动 致谢第1章 引言 何谓UML？
UML的使用方式 UML发展简史 图示法与元模型 UML图 何谓合法UML？
UML的含义 UML并非足够 何处着手使用UML 何处找寻更多资料第2章 开发过程 迭代过程与瀑布过程 预见性计划制订与适应性计划制订 敏捷过程 Rational统一过程 过程适配项目 UML适配过程 需求分析 设计 文档 理解遗产代码 选择开发过程 何处找寻更多资料第3章 类图：基础部分 特性 属性 关联 重数 特性的程序解释 双向关联 操作 泛化 注文与注释 依赖 约束规则 何时使用类图 何处找寻更多资料第4章 顺序图 参加者的创建与删除 循环、条件等 同步调用与异步调用 何时使用顺序图第5章 类图：高级概念 基词 职责 静态操作与静态属性 聚合与组合 导出特性 接口与抽象类 只读与冻结 指引对象与值对象 受限关联 分类与泛化 多重分类与动态分类 关联类 模板（参数化）类 枚举主动类 可见性 消息第6章 对象图 何时使用对象图第7章 包图 包与依赖 包面 包的实现 何时使用包图 何处找寻更多资料第8章 部署图 何时使用部署图第9章 用案 用案的内容 用案图 用案级别 用案与特征（或情节） 何时使用用案 何处找寻更多资料第10章 状态机图 内部活动 活动状态 超态 并发状态 状态图的实现 何时使用状态图 何处找寻更多资料第11章 活动图 动作的分解 分划 信号 权标 流与边饰针与转换 展开区域 流终 汇合指明 此外尚有更多内容 何时使用活动图 何处找寻更多资料第12章 通信图 何时使用通信图第13章 复合结构 何时使用复合结构第14章 构件图 何时使用构件图第15章 协作 何时使用协作第16章 交互概观图 何时使用交互概观图第17章 定时图 何时使用定时图附录 UML各个版本间的变动 UML的修订 《UML精粹》中的变动 从UML 1.0到UML1.1的变动 类型与实现类 完整与不完整判别元约束 组合 永恒与冻结 顺序图上的回送（返回） 术语“角色”的使用 从UML 1.2(及1.1)到UML 1.3(及1.5)的变动 用案 活动图 从UML 1.3到UML 1.4的变动 从UML 1.4到UML 1.5的变动 从UML 1.x到UML 2.0 类图：基础部分（第3章） 顺序图（第4章） 类图：高级概念（第5章） 状态机图（第10章） 活动图（第11章）参考文献图索引汉英对照术语索引英汉对照术语索引

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com