

<<Flash创意设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash创意设计教程>>

13位ISBN编号：9787302112969

10位ISBN编号：7302112967

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：赵克学

页数：463

字数：732000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash创意设计教程>>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和交互动画创作的专业软件，主要应用于网页设计和多媒体创作等领域，功能十分强大和独特，已成为交互式矢量动画的标准。

本书全面介绍了Flash MX 2004的各项功能与基本技巧，并通过精选的实例，以循序渐进的教学方式，让读者轻松快速地掌握Flash MX 2004的应用技术及技巧。

附带的光盘中除了包括书中涉及的实例源程序，还提供了大量的视频教学文件，这些为读者迅速进入Flash世界提供了最直接的帮助。

本书适合于网页动画设计和制作人员、影视动画制作人员、Flash爱好者学习或作为参考，也非常适合作为Flash培训班的教材。

<<Flash创意设计教程>>

书籍目录

第1章 Flash基础	1.1 认识界面	1.2 Flash MX 2004操作基础	1.2.1 了解工具	1.2.2 时间轴特效	1.2.3 影片剪辑元件实例	1.2.4 带控制动画	1.2.5 为按钮添加音效	1.3 基础效果制作	1.3.1 帧动画	1.3.2 形变动画	1.3.3 移动渐变动画	1.3.4 按钮动画	1.3.5 引导线动画	1.3.6 遮罩动画	1.3.7 文字效果	1.3.8 元件实例					
第2章 动画基础	2.1 美术常识	2.1.1 基本形体	2.1.2 透视的概念	2.1.3 色彩运用	2.2 临摹	2.2.1 摹画	2.2.2 临画	2.3 绘画创作	2.3.1 线条表现	2.3.2 植物绘画创作	2.3.3 动物绘画创作	2.3.4 人物绘画创作	2.3.5 人物角色设定赏析	2.4 动画背景	2.4.1 视图设计	2.4.2 构图规律	2.4.3 色彩				
第3章 Flash ActionScript基础	3.1 "动作"面板	3.1.1 关于"动作"面板	3.1.2 使用"动作"面板	3.2 AS语句使用	3.2.1 命令基础与预备知识	3.2.2 时间轴控制	3.2.3 网络/浏览器控制命令	3.2.4 影片剪辑的属性与控制	3.2.5 基础知识	3.2.6 流程控制语句	3.2.7 数学函数	3.2.8 对象事件	3.2.9 数组	第4章 商业应用实例	4.1 Banner的制作	4.2 片头的制作	4.2.1 片头制作的基本知识	4.2.2 片头创意设计	4.2.3 片头制作合成	4.2.4 闪e片头后期处理	4.3 创作Flash MV

<<Flash创意设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>