

<<精通Java网络编程>>

图书基本信息

书名：<<精通Java网络编程>>

13位ISBN编号：9787302114819

10位ISBN编号：7302114811

出版时间：2005-9

出版时间：清华大学出版社

作者：汪晓平

页数：561

字数：831000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<精通Java网络编程>>

内容概要

书清晰地介绍了联网的基本原理，在进行网络编程时要掌握的主要概念，以及在联网时可能遇到的问题和Java解决方案，并通过多个实例详尽地介绍了如何运用网络编程技术在Java平台上编写应用程序。

本书内容包括Java环境配置，Java的输入/输出系统及其工作方式，Java多线程应用程序的优势，Internet的工作方式、体系结构和TCP/IP协议栈，Java环境下使用UDP和TCP编写客户与服务器应用程序，使用扩展JavaMailAPI访问E-mail，Java下数据库连接的实现，RMI(远程方法调用)和CORBA分布式计算技术，Java安全性的保证，以及JSP, Applet和Servlet的基本概念。

本书力求创新，给读者以实用和最新的技术与技巧，适合初中级编程人员作为自学教材或参考书。读者在阅读本书时，可以通过访问<http://www.tupwk.com.cn>下载本书相关程序代码。

书籍目录

第1章 Java环境配 1.1 Java环境的配置 1.1.1 SDK的下载和安装 1.1.2 环境变量的配置 1.2 包和路径
 1.2.1 类路径 1.2.2 包(package) 1.2.3 jar文件 1.3 Java集成开发环境介绍 1.3.1 Java开发工具JBuilder
 1.3.2 JBuilder 9集成开发环境简介 1.3.3 用JBuilder 9开发一个简单的应用程序 第2章 Java I/O 2.1 认识流
 2.2 输出流 2.2.1 OutPutStream 2.2.2 装饰类 2.2.3 Write类 2.3 输入流 2.3.1 InputStream 2.3.2
 FilterInputStream类 2.3.3 Reader类 2.3.4 StringTokenizer标记类的运用及其改进 2.3.5 NIO类 2.4 NI
 类网络应用 2.5 ZIP流 2.5.1 用GZIP进行压缩 2.5.2 用Zip进行多文件保存 2.6 I/O流的典型应用 2.7
 文件拆分实例第3章 Java的线程机制 3.1 线程概念 3.1.1 从Thread类继承 3.1.2 从Runnable 接口实现
 线程 3.2 线程同步和死锁 3.2.1 线程的状态 3.2.2 堵塞状态 3.2.3 堵塞状态实例 3.2.4 对象的锁
 3.2.5 线程的同步 3.2.6 线程的死锁 3.3 线程池 3.3.1 为什么需要线程池 3.3.2 如何实现线程池 3.4
 多线程应用实例 3.5 小球碰撞游戏实例第4章 查找Internet地址 4.1 InetAddress类 4.1.1 创建一个新
 的InetAddress对象 4.1.2 InetAddress中提供的方法 4.2 应用实例 4.2.1 HostLookup实例 4.2.2 处
 理Web服务器的记录文件实例 4.2.3 发送邮件实例 4.2.4 URL连接测试实例 4.2.5 图形Web服务器实
 例 第5章 用URL检索数据 5.1 URL类 5.2 URL格式 5.3 Java中如何使用URL 5.3.1 URL类的构造函数
 5.3.2 URL类 5.4 编写简单的HTTP服务器程序 5.4.1 什么是HTTP协议 5.4.2 Web客户 5.4.3 Web服
 器 5.4.4 URLConnection类 5.4.5 HttpURLConnection类 5.4.6 使用URLConnection
 和HttpURLConnection编程 5.4.7 HTTP服务器应用实例 5.5 URLEncoder类和URLDecoder类 5.5.1
 URLEncoder类 5.5.2 URLDecoder类 5.5.3 HTTP服务器实现案例 第6章 客户端套接字 6.1 客户服务
 模型 6.1.1 网络客户 6.1.2 网络服务器 6.2 套接字(Socket)的概念 6.2.1 套接字的由来 6.2.2 套
 编程基本概念 6.3 Socket类 6.3.1 认识Socket类 6.3.2 套接字异常 6.4 FTP客户端实现 6.4.1 FTP
 端设计的原理 6.4.2 JBuilder 9中FTP库 6.4.3 设计FTP客户端程序实现上传下载功能 6.4.4 聊天程序
 客户端的实现实例 第7章 服务器套接字 7.1 ServerSocket类 7.1.1 构造函数 7.1.2 ServerSocket方法的
 用 7.2 HTTP服务器的实现与HTTP协议简介 7.2.1 HTTP协议基本概念 7.2.2 HTTP服务器的实现实例
 7.2.3 Web页面的index.html文件代码 7.2.4 运行实例 7.3 代理服务器的实现 7.3.1 基础概念 7.3.2 设
 计规划 7.3.3 代理服务器的实现 7.4 聊天程序的服务器端实现 7.4.1 Chatserver模块 7.4.2 protocols模
 块 第8章 安全套接字 8.1 安全套接字SSL介绍 8.1.1 协议的起源 8.1.2 协议概述 8.1.3 协议规范
 相关技术 8.1.5 与SET协议的比较 8.1.6 前景展望 8.1.7 SSLSocket和SSLServerSocket 8.1.8
 SSLSocketFactory和SSLServerSocketFactory 8.2 安全客户端套接字SSLSocket类的用法 8.2.1
 SSLSocketFactory和SSLServerSocketFactory 8.2.2 SSLSocket类 8.3 安全服务器套接字SSLServerSocket类的
 用法 8.4 安全套接字的运用 第9章 用Java收发E-mail 9.1 JavaMail的介绍 9.1.1 JavaMail分层体系 9.1.2
 建立JavaMail使用环境 9.1.3 Java Mail API有哪些核心类 9.2 目前流行的协议 9.2.1 SMTP协议 9.2.2
 一个邮件事务的过程 9.2.3 POP3协议 9.2.4 实现具有简单功能的POP客户端 9.2.5 IMAP协议 9.2.6
 MIME 9.3 发送E-mail 9.4 完整的JavaMail实例 第10章 Java与数据库的连接 10.1 结构化查询语言SQL
 10.1.1 SQL概述 10.1.2 SQL的数据定义(DDL) 10.1.3 SQL的数据操纵(DML) 10.1.4 SQL的数据控
 制(DCL) 10.2 JDBC的设计方案和典型用法 10.2.1 什么是数据库 10.2.2 JDBC的设计方案 10.2.3
 JDBC的典型用法 10.3 JDBC编程概念 10.3.1 建立JDBC连接 10.3.2 JDBC发送SQL语句 10.3.3 获
 得SQL语句的执行结果 10.4 一个完整的调用JDBC实例 第11章 远程方法 11.1 RMI介绍 11.1.1 网络构
 架 11.1.2 远程接口 11.1.3 RMI开发实例 11.2 远程调用中的参数传递 11.2.1 传递非远程对象 11.
 购买商品系统实例 11.2.3 传递远程对象 11.2.4 Cloning 远程对象 11.3 Java.rmi包 11.3.1 Remote接口
 11.3.2 Naming 类 11.3.3 Remote Exception类 11.4 使用RMI的应用程序实例 11.5 CORBA和Java IDL
 11.5.1 CORBA 11.5.2 Java IDL应用编程 11.5.3 CORBA与RMI的对比 第12章 Java服务器页(JSP) 12.1
 么是Java服务器页 12.1.1 JSP的优势及与其他Web开发工具的比较 12.1.2 用JSP开发Web的几种主要方
 式 12.2 JSP的语法和语义 12.2.1 JSP引导命令 12.2.2 JSP脚本元素 12.2.3 隐式对象 12.2.4 提取
 和值 12.2.5 JSP页的属性和作用域 12.2.6 用JSP控制会话 12.2.7 创建和修改Cookie 12.3 JSP开发平
 的建立 12.3.1 Tomcat的安装和直接使用 12.3.2 Tomcat和Apache的配合 12.3.3 Tomcat和IIS的配合
 12.4 JSP计数器制作实例 12.5 JSP聊天室实例 第13章 Enterprise JavaBean 13.1 企业JavaBean的基本概念

13.1.1 什么是企业JavaBean技术 13.1.2 EJB体系结构 13.1.3 开发人员的角色分配 13.1.4 编写一个简单的EJB程序 13.1.5 编写部署文件 13.1.6 部署到应用服务器 13.1.7 开发和部署测试程序 13.2 开发无状态会话Bean 13.2.1 什么是无状态Session Bean 13.2.2 无状态Session Bean生命周期 13.2.3 编写一个无状态的Session Bean程序 13.2.4 部署到应用服务器 13.2.5 开发和部署测试程序 13.2.6 运行测试程序 13.3 开发有状态会话Bean 13.3.1 什么是有状态Session Bean 13.3.2 有状态Session Bean生命周期 13.3.3 编写一个有状态Session Bean程序 13.3.4 部署到应用服务器 13.3.5 开发和部署测试程序 13.3.6 运行测试程序 第14章 Java Applet的设计及应用 14.1 Java Applet程序设计基础 14.1.1 Applet的基本概念 14.1.2 Applet程序的基本开发步骤 14.1.3 Applet类 14.2 Java Applet程序设计技巧 14.2.1 Java Applet编程显示图像 14.2.2 Java Applet播放声音 14.2.3 Java Applet编程之文字显示 14.2.4 Java Applet编程之响应鼠标键 14.3 Java Applet时钟程序实例 14.4 Java Applet菜单程序实例 第15章 Java Servlet的设计及应用 15.1 Java Servlet程序设计基础 15.1.1 Servlet的基本概念 15.1.2 Java Servlet编程及应用 15.2 编写Servlet所需的开发环境 15.2.1 JSDK 15.2.2 支持Servlet的Web服务器 15.2.3 开发Servlet的过程 15.3 基本Servlet的编写 15.3.1 小服务程序Servlet的编写 15.3.2 Servlet和多线程 15.3.3 用Servlet控制会话 15.4 配置Tomcat 15.4.1 Tomcat基本配置 15.4.2 运行Servlet配置 15.5 信息请求实例 15.6 内容查询实例 15.7 参数请求实例 15.8 头部信息请求实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>