

<<Flash MX 2004 (中文版) >>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004 (中文版) >>

13位ISBN编号：9787302116097

10位ISBN编号：7302116091

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：刘小伟

页数：239

字数：346000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004 (中文版) >>

内容概要

本书重点讲述了Flash MX 2004中文版在动画创意与设计中的应用。

全书共分为10章，先简要介绍Flash MX 2004的基本操作，然后结合大量设计实例，系统介绍了Flash贺卡、Flash广告、Flash网站片头、Flash相册、Flash课件、Flash MTV、Flash游戏、Flash动画短片、Flash小型网站的创意与表现手法。

全书坚持商业设计基础知识、商业设计理念、Flash MX 2004动画设计技巧并重，理论、操作、提高并举，具有很强的实用性和可操作性。

全书十分便于培训教学和读者自学，可作为各类培训班学习平面设计的教材，也可作为大专院校的案例实训教材，还是网络爱好者和动画爱好者首选的自学读物。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004应用基础 1.1 Flash动画设计基础 1.1.1 计算器动画概述 1.1.2 Flash MX 2004简介
1.1.3 Flash动画的应用 1.2 Flash工具应用基础 1.2.1 选择工具 1.2.2 图形处理工具 1.2.3 文本工具 1.3 图
层和帧的应用 1.3.1 图层 1.3.2 帧 1.4 Flash动画基础 1.4.1 动画的分类 1.4.2 渐变动画的制作 1.5 影片
的发布 Flash MX 2004基本操作实训第2章 Flash贺卡创意与设计实例 2.1 Flash贺卡设计基础 2.1.1 认
识Flash贺卡设计 2.1.2 Flash贺卡的特点 2.2 Flash贺卡创意与设计实例——情人节贺卡设计 2.2.1 设计
实例分析 2.2.2 制作详解 2.2.3 影片的发布 2.2.4 实例小结 Flash贺卡创作实训第3章 Flash广告创意与
设计实例 3.1 Flash广告设计基础 3.1.1 网络广告设计基础 3.1.2 Flash广告的分类 3.1.3 Flash网络广告
的优点 3.1.4 Flash广告的特点 3.2 Flash广告创意与设计实例1——手机广告设计 3.2.1 设计实例分析
3.2.2 制作详解 3.2.3 实例小结 3.3 Flash广告创意与设计实例2——GPS导航系统 3.3.1 设计实例分析
3.3.2 制作详解 3.3.3 实例小结 Flash广告创作实训第4章 Flash网站片头创意与设计实例 4.1 Flash网站片
头设计基础 4.1.1 网站片头设计的内容 4.1.2 网站片头的特点 4.2 网站片头设计实例 4.2.1 设计实例
分析 4.2.2 制作详解 4.2.3 实例小结 Flash网站片头创作实训第5章 Flash相册创意与设计实例 5.1 Flash
相册设计基础 5.1.1 Flash相册设计的内容 5.1.2 电子相册的优点 5.2 Flash相册创意与表现实例 5.2.1
设计实例分析 5.2.2 制作详解 5.2.3 实例小结 Flash相册创作实训第6章 Flash课件创意与设计实例 6.1
Flash课件设计基础 6.1.1 课件设计的步骤 6.1.2 课件元素 6.1.3 课件设计原则 6.2 Flash课件创意与设
计实例——初中化学课件设计 6.2.1 制作点拨 6.2.2 制作详解 6.2.3 实例小结 Flash课件创作实训第7
章 Flash MTV创意与设计实例 7.1 Flash MTV制作基础 7.1.1 Flash MTV常见表现形式 7.1.2 Flash MTV
设计过程 7.2 Flash MTV创意与设计实例——同桌的你 7.2.1 制作点拨 7.2.2 制作详解 7.2.3 实例小结
Flash MTV创作实训第8章 Flash游戏创意与设计实例 8.1 Flash游戏设计基础 8.1.1 常见的Flash游戏种类
8.1.2 Flash游戏规划与制作 8.2 Flash游戏创意与设计现实例——五子棋的制作 8.2.1 设计实例分析
8.2.2 制作详解 8.2.3 实例小结 Flash游戏创作实训第9章 Flash动画短片创意与设计实例 9.1 动画短片设
计基础 9.1.1 动画的原理 9.1.2 传统动画的制作过程 9.1.3 二维动画与三维动画 9.2 动画短片创意与
设计实例——星际外传预告设计实例 9.2.1 设计实例分析 9.2.2 制作详解 9.2.3 实例小结 Flash动画短
片创作实训第10章 Flash小型网站创意与设计实例 10.1 网站设计基础 10.1.1 网页设计的内容 10.1.2 布
局结构 10.1.3 网页设计的原则 10.1.4 Flash网站和一般Flash作品的区别 10.2 小型网站创意与设计实例
——经典电影珍藏网 10.2.1 设计实例分析 10.2.2 制作详解 10.2.3 实例小结小型网站创作实训

编辑推荐

本书通过一系列实例来指导读者用Flash MX 2004中文版的功能完成实用动画的创意和表现，强调创意设计的思路、方法和技巧，将设计艺术和软件技术高度结合起来，并穿插介绍相关背景知识，驱动读者全方位掌握典型设计的规范和流程，克服思考的局限性，养成良好设计习惯，培养设计理念，提高设计技法。

在面向实际的学习过程中命名读者逐步掌握Flash MX 2004的应用技巧，并通过针对岗位应用的设计实训使读者学以致用、举一反三，游刃有余地用好Flash这一工具。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>