

<<信息学奥林匹克竞赛（上）>>

图书基本信息

书名：<<信息学奥林匹克竞赛（上）>>

13位ISBN编号：9787302116363

10位ISBN编号：7302116369

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：吴文虎，王建德 编著

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<信息学奥林匹克竞赛（上）>>

内容概要

《中国计算机学会信息学奥林匹克系列丛书》由中国计算机学会信息学奥林匹克科学委员会主编，由全国著名专家学者精心编著而成。

本书收录了2003年至2004年国际国内信息学奥林匹克竞赛的大部分试题。

全书对试题进行了类型归纳，并分上、下两册出版。

上册包括基础类试题、数据结构类试题、搜索类试题和动态程序设计类试题。

下册包括计算几何类试题和构造类试题。

全书对每种类型试题作了简要的介绍，所有的试题都给出了具体的算法分析和相应的源代码。

本书既适合教师辅导学生使用，也适合参加信息学奥林匹克竞赛的学生自学，同时也是大专院校的计算机爱好者学习编程的优秀参考书。

<<信息学奥林匹克竞赛（上）>>

书籍目录

第1章 2003年至2004年信息学奥林匹克活动概况 1.1 近两年信息学奥林匹克竞赛试题的特点 1.2 近两年信息学奥林匹克活动的启示第2章 基础类试题 2.1 不高兴的津津 2.2 津津的储蓄计划 2.3 乒乓球 2.4 麦森数第3章 数据结构类试题 3.1 花生采摘 3.2 火星人 3.3 合并果子 3.4 FBI树 3.5 神经网络 3.6 文本编辑器 3.7 出纳员 3.8 路径维护 3.9 草莓 3.10 数据生成器第4章 搜索类试题 4.1 雕刻家 4.2 Empodia 4.3 侦探推理 4.4 虫食算 4.5 代码转换 4.6 木棒游戏 4.7 机器人 4.8 栈 4.9 传染病控制 4.10 智破连环阵第5章 动态程序设计类试题 5.1 数字游戏 5.2 加分二叉树 5.3 合唱队形 5.4 农夫 5.5 小H的小屋 5.6 曼哈顿 5.7 网络改造

<<信息学奥林匹克竞赛（上）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>