

## <<网页设计与制作实验教程>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作实验教程>>

13位ISBN编号：9787302118510

10位ISBN编号：7302118515

出版时间：2005-10

出版时间：清华大学出版社

作者：赵祖荫

页数：283

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作实验教程>>

### 前言

本书是主教材《网页设计与制作教程》(第2版)一书的配套教材,是为了弥补流行的网页制作教材缺少实验练习的缺点而编写的。

本教材针对Fireworks MX、Flash MX、Dreamweaver MX三个软件,安排了涵盖主要知识点的实验,在每章实验中设置了以下几个部分: 实验的目的与要求: 阐述本章实验要达到的目的与要求,让读者明确学习的重点,有的放矢地进行操作练习。

实验前的复习: 对本章知识点进行归纳和梳理,让读者在实验前抓住重点,复习已学过的知识。

典型范例的分析与解答: 分析、解答与本章知识点密切相关的、有一定深度和难度的典型范例,使学习者能够举一反三、触类旁通。

实验的内容: 围绕本章知识点精心组织实验的操作题,让读者能够通过操练,巩固和加深理解所学到的知识。

实验的操作步骤: 对实验操作题做出详细的分析和操作解答,并给出一题多解的分析和操作方法。

实验后的思考与练习题: 引导读者思考一些重要知识点的深层问题,加深理解和巩固各章节的知识点。

本书的编写原则是力求精简实用,从基础知识着手,详细介绍网页制作技术中最基本、最实用的知识和技巧,编写的操作题由浅入深,使读者通过实验练习能较好地掌握网页、图像和动画制作中的基本知识和技巧。

本教材较好地解决近年来课堂教学中理论与实际脱节、学生缺乏实际应用能力的问题。

本书第1章由胡耀芳编写,第2~6章由朱丽娟、赵祖荫编写,第7~11章由赵祖荫、胡耀芳、赵卓群编写,第12、13章由赵祖荫、朱丽娟编写;第14~18章由赵祖荫、胡耀芳、赵卓群编写。

全书由赵祖荫、胡耀芳拟定大纲,并统一书稿。

本书配套光盘包含了《网页设计与制作教程》(第2版)和本书各章实验所用到的素材和结果,可供读者练习和参考。

由于时间仓促,作者学识有限,书中不妥与错误之处敬请读者批评指正。

## <<网页设计与制作实验教程>>

### 内容概要

本书是主教材《网页设计与制作教程》（第2版）一书的配套实验教材。

书中共有18章，内容涵盖了主教材各主要知识点。

其中，第1章是与网页制作有关的应用软件的安装、下载与使用方法的实验，第2-6章是用Fireworks MX进行图像处理的实验，第7-11章是用Flash MX制作各种动画的实验，第12-17章是用Dreamweaver MX制作网页的实验，第18章是图像处理、动画制作和网页设计的综合实验。

在本教材每章中均设置了以下几个部分：实验的目的与要求、实验前的复习、典型范例的分析与解答、实验的内容、实验的操作步骤、实验后的思考与练习题。

本书应与主教材一起使用。

在本书的配套光盘中存放的是主教材中的应用实例与本书实验中所用到的素材和结果，可供读者练习与参考。

本书可作为高等学校非计算机专业的辅助教材，也可作为学习网页制作技术的自学教材。

## &lt;&lt;网页设计与制作实验教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 网页设计基础 1.1 实验的目的与要求 1.2 实验前的复习 1.2.1 网页制作的主要素材  
1.2.2 加工、处理素材的方法 1.2.3 音频软件 1.2.4 看图软件 1.3 典型范例的分析和  
解答 1.4 实验的内容 1.5 实验的操作步骤 1.6 实验后的思考与练习题第2章 Fireworks MX基  
本操作 2.1 实验的目的与要求 2.2 实验前的复习 2.2.1 掌握Fireworks MX文档的操作和编辑  
的基本方法 2.2.2 掌握导入和打开、导出和保存图像文件的方法 2.2.3 掌握网格、标尺、引  
导线的使用方法 2.3 典型范例的分析与解答 2.4 实验的内容 2.5 实验的操作步骤 2.6 实验  
后的思考与练习题第3章 矢量图形与文本编辑 3.1 实验的目的与要求 3.2 实验前的复习  
3.2.1 掌握Fireworks MX矢量图形绘制的基本方法 3.2.2 掌握填充、笔触和动态效果的设置方法  
3.2.3 掌握历史记录面板的使用方法 3.3 典型范例的分析与解答 3.4 实验的内容 3.5 实验  
的操作步骤 3.6 实验后的思考与练习题第4章 位图的创建与编辑 4.1 实验的目的与要求 4.2  
实验前的复习 4.2.1 掌握Fireworks MX位图工具的使用方法 4.2.2 掌握Fireworks MX图层的应  
用技巧 4.2.3 掌握Fireworks MX的蒙版技术及其应用 4.3 典型范例的分析与解答 4.4 实验的  
内容 4.5 实验的操作步骤 4.6 实验后的思考与练习题第5章 Fireworks MX动画的创建和编辑  
5.1 实验的目的与要求 5.2 实验前的复习 5.2.1 掌握帧的操作方法 5.2.2 掌握Fireworks  
MX中动画的创建方法 5.3 典型范例的分析与解答 5.4 实验的内容 5.5 实验的操作步骤 5.6  
实验后的思考与练习题第6章 切片与文件的优化输出第7章 Flash MX动画对象绘制和编辑第8章 逐  
帧动画与渐变动画第9章 引导层动画与遮罩动画第10章 元件和声音第11章 Action交互动画第12章  
Dreamweaver MX基本操作第13章 网页编辑与超链接第14章 网页的定位技术第15章 行为和时间  
轴第16章 层叠样式、模板和库第17章 表单与扩展管理器第18章 网页设计综合训练附录A 光盘  
文件目录说明参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>