

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max7三维与动画设计精彩实例>>

13位ISBN编号：9787302118961

10位ISBN编号：7302118965

出版时间：2005-10

出版时间：第1版 (2005年10月1日)

作者：李广荣

页数：373

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max是当今最畅销的三维动画和建模软件，为影视和广告制作人员的工作提供了强有力的支持。中文版3ds max 7的推出，为中国用户提供了便利，消除了语言方面的障碍。

本书通过50个经典实例全面讲述了使用3ds max 7进行三维与动画制作的方法和操作过程，内容涉及建模技术、材质与贴图、粒子系统与环境设置、动画制作与处理以及综合应用等方面。作者所选实例经典而具有代表性，制作方法翔实、实用，具有很强的可操作性。在内容编排上遵循由浅入深的原则，每个实例都针对特定的功能和使用技巧，使知识点与操作紧密结合。

本书面向3ds max的初学者和中级用户，同时也为3ds max高级用户使用该软件进行三维与动画创作提供了许多实用的技巧。

书籍目录

第1章 3ds max漫游	实例1 基本建模-- 木桌	实例介绍	操作步骤	小结	实例2 编辑器的应用
电饭煲	实例介绍	操作步骤	小结	实例3 环境控制-- 烛光	实例介绍
小结	实例4 动画制作-- 地球仪	实例介绍	操作步骤	小结	第2章 建模技术
实例5 布尔运算-- 飞碟	实例介绍	操作步骤	小结	实例6 放样对象-- 椅子	实例介绍
小结	实例7 放样建模-- 鲜花	实例介绍	操作步骤	小结	实例8 网格建模-- 浴室
实例介绍	操作步骤	小结	实例9 面片的编辑-- 床的模型	实例介绍	操作步骤
实例10 NURBS建模-- 马蹄莲	实例介绍	操作步骤	小结	实例11 NURBS建模-- 海豚	实例介绍
实例介绍	操作步骤	小结	实例12 编辑图形-- 挂钟	实例介绍	操作步骤
倒角建模-- 狙击枪	实例介绍	操作步骤	小结	实例14 车削建模-- 工作室	实例介绍
操作步骤	小结	实例15 修改工具的综合应用-- 蛋糕	实例介绍	操作步骤	小结
实例16 编辑器综合应用-- 电风扇	实例介绍	操作步骤	小结	实例17 角色建模-- 蝴蝶	实例介绍
实例介绍	操作步骤	小结	实例18 角色建模-- 滑板机器人	实例介绍	操作步骤
第3章 材质与贴图	第4章 粒子系统与环境设置	第5章 动画制作与处理	第6章 综合应用		

编辑推荐

本书面向3ds max的初学者和中高级用户，将创建实例融合到系统的介绍中去。那些以实例为主的图书可能是操作过程的堆砌，使读者知其然而不知其所以然，反而让读者淹没在繁琐无味的绘图操作中。而本书力求避免这种情况的出现，全书用通俗易懂的讲解，使读者可以系统地掌握基本的操作方法，并通过这些训练达到一个更高的层次。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>