

<<Cimatron E模具设计与数控编程实>>

图书基本信息

书名：<<Cimatron E模具设计与数控编程实例教程>>

13位ISBN编号：9787302119494

10位ISBN编号：730211949X

出版时间：2005-11

出版时间：清华大学出版社

作者：王卫兵

页数：462

字数：687000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Cimatron E模具设计与数控编程实>>

### 内容概要

本书通过典型的实例来讲授Cimatron E的应用，分别介绍了Cimatron E的草图与曲线绘制、实体与曲面造型、模具设计与2.5轴加工和3轴加工等各种功能的典型应用。

每一个实例开头都有详细的实例说明、明确的学习目标，并进行产品分析和工艺规划的介绍，再以详尽的步骤指导和丰富的实用技巧及技术要点准确地指明如何去做。

读者只要按书中的指示和方法做成、做会、做熟，再举一反三，就能扎扎实实地掌握Cimatron相关知识的应用，进行产品、模具设计与数控程序编制。

本书适用于Cimatron E6.0和Cimatron E7.0版本，并以中文版为蓝本进行讲解。

本书可作为数控技术人员CAM编程的自学教材、大专院校CAM专业课程实训教材以及CAM技术各级培训教材。

## 书籍目录

第1章 Cimatron E入门	1.1 Cimatron E简介	1.2 Cimatron E工作界面	1.3 Cimatron E的基本操作
1.3.1 Cimatron E的启动	1.3.2 Cimatron E的文件操作	1.3.3 鼠标的使用	1.3.4 屏幕显示操作
1.3.5 物体选择	1.4 特征树、特征向导、对话框和浮动菜单	1.4.1 特征树	1.4.2 特征向导
1.4.3 对话框和浮动菜单	1.5 Cimatron E NC编程基础	1.5.1 进入编程加工窗口	1.5.2 工作模式
1.5.3 工作界面	1.6 程序管理器	1.7 Cimatron E编程的基本步骤	1.7.1 调入模型
1.7.2 定义刀具	1.7.3 新建刀具轨迹	1.7.4 创建零件	1.7.5 创建毛坯
1.7.6 创建程序	1.7.7 执行程序	1.7.8 仿真模拟	1.7.9 后置处理
第2章 草图与曲线绘制	2.1 连接片设计	2.1.1 本例要点	2.1.2 连接片零件设计思路
2.1.3 连接片草图设计	2.1.4 本例总结	练习题	2.2 底座草图设计
2.2.1 本例要点	2.2.2 底座零件设计思路	2.2.3 底座草图设计	2.2.4 本例总结
练习题	2.3 拼图板草图设计	2.3.1 本例要点	2.3.2 零件设计思路
2.3.3 拼图板草图设计	2.3.4 本例总结	练习题	2.4 连杆草图设计
2.4.1 本例要点	2.4.2 零件设计思路	2.4.3 连杆外形草图设计	2.4.4 连杆凹槽草图设计
2.4.5 连杆连接孔草图设计	2.4.6 本例总结	练习题	2.5 罩壳截面草图设计
2.5.1 本例要点	2.5.2 零件设计思路	2.5.3 基准平面创建	2.5.4 第1个截面图形设计
2.5.5 第2个截面图形设计	2.5.6 第3个截面图形设计	2.5.7 旋转阵列生成第4个截面图形	2.5.8 本例总结
练习题	第3章 实体与曲面设计	3.1 烟灰缸设计	3.1.1 本例要点
3.1.2 零件设计思路	3.1.3 拉伸生成烟灰缸外形	3.1.4 拉伸删除生成烟灰缸的凹槽	3.1.5 拉伸删除生成烟灰缸的缺口
3.1.6 棱边倒圆角	3.1.7 生成薄壳的烟灰缸	3.1.8 保存文件	3.1.9 本例总结
练习题	3.2 连杆锻模设计	3.2.1 本例要点	3.2.2 零件设计思路
3.2.3 连杆基本实体生成	3.2.4 拉伸生成凸台	3.2.5 利用删除拉伸生成基本体上表面的凹坑	3.2.6 利用旋转删除生成凸台凹坑
3.2.7 过渡零件上的棱边	3.2.8 镜向翻转实体	3.2.9 拉伸生成锻模模板	3.2.10 切除实体生成锻模
3.2.11 保存文件	3.2.12 本例总结	练习题	3.3 旋钮设计
3.3.1 本例要点	3.3.2 零件设计思路	3.3.3 旋转生成旋钮主体	3.3.4 导动生成凹槽实体
3.3.5 镜向复制导动实体	3.3.6 实体切除	3.3.7 倒圆角	3.3.8 抽壳生成薄壁零件
3.3.9 增加拉伸实体生成连接孔	3.3.10 删除拉伸实体缩短连接孔	3.3.11 本例总结	练习题
3.4 反光镜后盖凹模设计	3.4.1 本例要点	3.4.2 零件设计思路	3.4.3 生成扫掠曲面
3.4.4 生成扫描曲面	3.4.5 生成顶部边界曲面	3.4.6 新建拉伸实体生成基本材料	3.4.7 使用曲面切除实体
3.4.8 本例总结	练习题	第4章 模具设计	4.1 话筒底座模具设计
4.1.1 本例要点	4.1.2 零件设计思路	4.1.3 打开零件文件	4.1.4 快速断开
4.1.5 创建分模线与分模面	4.1.6 创建新毛坯	4.1.7 输出模具部件	4.1.8 本例总结
练习题	4.2 塑料扣盖注射模具设计	4.2.1 本例要点	4.2.2 零件设计思路
4.2.3 创建一个分模设计	4.2.4 快速断开	4.2.5 分析拔模角	4.2.6 创建分模线与分模面
4.2.7 创建新毛坯	4.2.8 输出模具部件	4.2.9 本例总结	练习题
4.3 外壳一出二注射模具设计	4.3.1 本例要点	4.3.2 零件设计思路	4.3.3 创建一个模具工程
4.3.4 加载工件	4.3.5 快速断开	4.3.6 创建分模线与分模面	4.3.7 创建毛坯
4.3.8 加载模架	4.3.9 定义激活	4.3.10 创建激活	4.3.11 型腔部件处理
4.3.12 型芯部件处理	4.3.13 本例总结	练习题	第5章 2.5轴加工实例
.....	第6章 3轴加工实例	附录A Cimatron E6.0菜单功能列表	附录B Cimatron E6.0 & Cimatron it V13三轴加工对照表
附录C FANUC数控系统的准备功能G代码和准备功能M代码	附录D Cimatron E7.0主要更新功能	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>