

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004基础教程与操作实录>>

13位ISBN编号：9787302120483

10位ISBN编号：730212048X

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：金超

页数：199

字数：296000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要内容包括基础知识、绘图基础、图形编辑、元件应用、文本应用、图像处理、使用声音与视频、制作动画、产品发布、使用脚本、组件与行为的应用及综合实例等。

本书条理清晰、图文并茂，强调上机操作，内容由浅入深、循序渐进。

本书的配套光盘提供了实例操作的视频演示及语音讲解，大大降低了学习难度，可帮助读者在短时间内轻松掌握Flash动画制作的技能。

本书不但是高等院校的教材，同时也可作为网站及广告设计培训班学员的学习用书，还可以作为网页设计、多媒体制作、影视片头制作、教学课件制作等广大从业人员的参考书。

书籍目录

第1章 Flash MX 2004入门基础 1.1 Flash简介 1.1.1 Flash动画 1.1.2 Flash软件 1.2 Flash MX 2004操作环境
1.3 文档的操作 1.3.1 新建文档 1.3.2 打开文档 1.3.3 保存文档 1.4 制作一个简单的Flash动画 1.5 疑难
解答 1.6 习题第2章 图形的绘制 2.1 矢量绘图的基础知识 2.1.1 点阵图和矢量图 2.1.2 Flash MX 2004中
矢量绘图的特点 2.2 选择颜色 2.3 工具箱中的绘图工具 2.3.1 铅笔工具 2.3.2 刷子工具 2.3.3 线条工具
2.3.4 椭圆工具 2.3.5 矩形工具 2.3.6 多角星形工具 2.3.7 橡皮擦工具 2.3.8 钢笔工具 2.4 工具箱中的
填充工具 2.4.1 滴管工具 2.4.2 颜料桶工具 2.4.3 墨水瓶工具 2.4.4 填充变形工具 2.5 上机实战 2.6 疑
难解答 2.7 习题第3章 图形的编辑 3.1 Flash MX 2004中图形编辑的特点 3.2 选择图形 3.2.1 选择工具
3.2.2 套索工具 3.3 图形的基本编辑 3.3.1 移动图形 3.3.2 复制和粘贴图形 3.3.3 删除图形 3.4 图形的
变换 3.4.1 任意变形 3.4.2 利用“封套”命令变换图形 3.4.3 翻转图形 3.5 图形的调整 3.5.1 利用选择
工具调整图形 3.5.2 利用部分选取工具调整图形 3.6 图形的组合 3.7 图形的叠放 3.8 图形的对齐 3.9 辅
助工具 3.9.1 缩放工具 3.9.2 手形工具 3.10 编辑过程中的撤销与重做 3.10.1 “撤销”和“重做”命
令 3.10.2 历史记录面板 3.11 上机实战 3.11.1 绘制笑脸 3.11.2 绘制卡通形象 3.12 疑难解答 3.13 习
题第4章 元件与资源管理 4.1 元件和实例 4.1.1 元件和实例的概念 4.1.2 元件的特点第5章 Flash
MX 2004中的文本第6章 Flash MX 2004中的图像第7章 Flash MX 2004中的声音与视频第8章 动画的制作
第9章 动画的测试、导出与发布第10章 动作脚本编程第11章 组件、行为与模板 第12章 Flash动画制作综
合实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>