

## <<C++入门经典>>

### 图书基本信息

书名：<<C++入门经典>>

13位ISBN编号：9787302120629

10位ISBN编号：7302120625

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：霍顿

页数：786

字数：1280000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++入门经典>>

### 内容概要

C++在几乎所有的计算环境中都非常普及，而且可以用于几乎所有的应用程序。

C++从C中继承了过程化编程的高效性，并集成了面向对象编程的功能。

C++在其标准库中提供了大量的功能。

有许多商业C++库支持数量众多的操作系统环境和专业应用程序。

但因为它的内容太多了，所以掌握C++并不十分容易。

本书详述了C++语言的各个方面，包括数据类型、程序控制、函数、指针、调试、类、重载、继承、多态性、模板、异常和输入输出等内容。

每一章都以前述内容为基础，每个关键点都用具体的示例进行详细的讲解。

本书基本不需要读者具备任何C++知识，书中包含了理解C++的所有必要知识，读者可以从头开始编写自己的C++程序。

本书也适合于具备另一种语言编程经验但希望全面掌握C++语言的读者。

## 作者简介

Ivor Horton是世界著名的计算机图书作家，主要从事与编程相关的顾问及撰写工作，曾帮助无数程序员步入编程的殿堂。

他曾在IBM工作多年，能使用多种语言进行编程（在多种机器上使用汇编语言和高级语言），设计和实现了实时闭环工业控制系统。

Horton拥有丰富的教学经验（教学内

## 书籍目录

第1章 基本概念 1.1 编程语言 1.1.1 编程语言简史 1.1.2 解释性程序和编译性程序的执行过程  
1.1.3 库 1.2 C++是一种强大的语言 1.3 一个简单的C++程序 1.3.1 名称 1.3.2 命名空间 1.4  
关键字 1.5 C++语句和语句块 1.6 程序结构 1.7 从源文件中创建可执行文件 1.7.1 编译 1.7.2  
链接 1.8 C++源字符 1.8.1 通用字符集 1.8.2 三字符序列 1.8.3 转义序列 1.8.4 语句中的空  
白 1.9 程序的注释 1.10 标准库 1.11 用C++编程 1.12 本章小结 1.13 练习 第2章 基本数据  
类型和计算 2.1 数据和数据类型 2.2 进行简单的计算 2.2.1 字面量 2.2.2 整型字面量 2.2.3  
整数的算术运算 2.2.4 运算符的优先级和相关性 2.3 使用变量 2.4 整型变量 2.4.1 整型变量类  
型 2.4.2 整数的取值范围 2.4.3 整型字面量的类型 2.5 赋值运算符 2.5.1 多次赋值 2.5.2 修  
改变量的值 2.6 整数的递增和递减 2.7 const关键字 2.8 整数的数字函数 2.9 浮点数 2.9.1 浮  
点数的数据类型 2.9.2 浮点数的操作 2.9.3 使用浮点数值 2.9.4 数值函数 2.10 使用字符  
2.10.1 字符字面量 2.10.2 初始化char变量 2.10.3 使用扩展字符集 2.11 初始值的函数表示法  
2.12 本章小结 2.13 练习 第3章 处理基本数据类型 3.1 混合的表达式 3.1.1 赋值和不同的类型 3.1.2  
显式强制转换 3.1.3 老式的强制转换 3.2 确定类型 3.3 按位运算符 3.3.1 移位运算符 3.3.2 位模式下的  
逻辑运算 3.4 枚举数据类型 3.4.1 匿名枚举 3.4.2 在整型和枚举类型之间强制转换 3.5 数据类型的同义  
词 3.6 变量的生存期 3.6.1 自动变量 3.6.2 定位变量的声明 3.6.3 全局变量 3.6.4 静态变量 3.7 特殊的类  
型修饰符 3.8 声明外部变量 3.9 优先级和相关性 3.10 本章小结 3.11 练习 第4章 选择和决策 第5章 循环  
第6章 数组和字符串 第7章 指针 第8章 使用函数编程 第9章 函数 第10章 程序文件和预处理器 第11章 创建  
自己的数据类型 第12章 类 第13章 类的操作 第14章 运算符重载 第15章 继承 第16章 虚函数和多态性 第17  
章 程序错误和异常处理 第18章 类模板 第19章 输入输出操作 第20章 标准模板库 附录A ASCII码 附录B  
C++关键字 附录C 标准库头文件 附录D 运算符的优先级和相关性 附录E 理解二进制和十六进制数附  
录F 项目示例

## <<C++入门经典>>

### 编辑推荐

尽管C++学起来不是很难，但也不简单。  
对于初学者，必须认真阅读《C++入门经典（第3版）》内容！  
只要端正学习编程的态度，付出一定的努力，就可以成为一位有竞争力的C++程序员。  
要学习的内容很多，但得到的乐趣也会很多。  
读者一定能体会到掌握一门目前功能最强大的编程语言的成就感。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>