第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302122043

10位ISBN编号：7302122040

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学

作者：崔武子

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书以Visual Basic程序设计零起点的读者作为主要对象，按照学生的认知规律和学习特点，介绍大量有趣的实用性的例题，并用感性认识升华到理性认识的过程展开教学。

本书共包括9章：第1章介绍简单Visual Basic程序；第2~4章介绍3种基本结构和常用控件；第5、6章介绍数组和文件并补充介绍控件；第7、8章介绍菜单的制作方法和用Visual Basic访问数据库的方法；第9章介绍过程。

每一章增设上机指导和小结，提供单号习题的参考答案和动画丰富的电子教案。

本书既可作为应用型或教学型院校应用类教材，也可用作传统教学模式的课程实践教材或自学者的指导书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic简单程序 1.1 Visual Basic集成开发环境 1.1.1 Hello程序 1.1.2 改进的Hello程序 1.2 设计简单的Visual Basic应用程序 1.2.1 文本信息的显示 1.2.2 窗体中显示图片和文字 1.3 上机指导 1.4 小结 习题1第2章 顺序结构与部分常用控件 2.1 Visual Basic语言基础知识 2.1.1 变量、常量和表达式 2.1.2 系统函数的使用方法 2.2 常用控件 2.2.1 标签（Label）和文本框（TextBox） 2.2.2 命令按钮（CommandButton） 2.2.3 图像框（Image）和图片框（PictureBox） 2.2.4 计时器（Timer） 2.2.5 水平滚动条（HScrollBar）与垂直滚动条（VScrollBar） 2.3 输入框（InputBox）和消息框（MsgBox） 2.4 多窗体 2.5 上机指导 2.6 小结 习题2第3章 分支结构与部分常用控件 3.1 关系运算符与逻辑运算符 3.1.1 关系运算符 3.1.2 逻辑运算符 3.2 用If语句实现分支结构 3.2.1 If语句的一般格式 3.2.2 单选按钮（OptionButton）和框架（Frame） 3.2.3 复选框（CheckBox） 3.2.4 直线（Line）与形状控件（Shape） 3.3 用Select?Case语句实现分支结构 3.4 嵌套的分支结构 3.5 上机指导 3.6 小结 习题3第4章 循环结构与自行画图 4.1 用For?Next语句实现循环结构 4.1.1 For?Next语句一般格式 4.1.2 Pset、Line和Circle方法 4.2 用Do While?Loop语句实现循环结构 4.3 嵌套的循环结构 4.4 上机指导 4.5 小结 习题4第5章 数组、列表框和组合框 5.1 数组的使用 5.2 控件数组 5.3 列表框与组合框 5.3.1 列表框（ListBox） 5.3.2 组合框（ComboBox） 5.4 上机指导 5.5 小结 习题5第6章 文件的基本操作 6.1 文件系统控件 6.1.1 驱动器列表框（DriveListBox） 6.1.2 目录列表框（DirListBox） 6.1.3 文件列表框（FileListBox） 6.2 通用对话框（CommonDialog） 6.3 文件的读写操作 6.3.1 文件的概念 6.3.2 顺序文件的读写操作 6.4 上机指导 6.5 小结 习题6第7章 菜单、工具栏和状态栏 7.1 菜单的设计 7.1.1 窗体中添加菜单 7.1.2 实现各菜单项的功能 7.2 弹出式菜单的设计 7.3 工具栏（Toolbar）和状态栏（StatusBar） 7.4 上机指导 7.5 小结 习题7第8章 数据库与数据控件 8.1 数据库与表的建立 8.1.1 数据库的概念 8.1.2 数据库与表的建立 8.2 用数据控件访问数据库 8.3 上机指导 8.4 小结 习题8第9章 子程序与函数过程 9.1 子程序过程（Sub过程） 9.1.1 子程序过程的定义 9.1.2 子程序过程的调用 9.2 函数过程（Function过程） 9.2.1 函数过程的定义 9.2.2 函数过程的调用 9.3 变量定义位置的确定 9.3.1 只在本过程内使用的变量 9.3.2 只在本窗体内使用的变量 9.3.3 在所有窗体内使用的变量 9.4 静态变量的使用 9.5 上机指导 9.6 小结 习题9附录A 常用字符与ASCII代码对照表附录B 对象、基本语法索引附录C 单号题参考答案参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com