

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD2006计算机绘图简明教程/计算机应用能力培养丛书>>

13位ISBN编号：9787302122210

10位ISBN编号：7302122210

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：管正

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

高职高专教育以就业为导向,以技术应用型人才为培养目标,担负着为国家经济高速发展输送一线高素质技术应用人才的重任。

近年来,随着我国高等职业教育的发展,高职院校数量和在校生人数均有了大幅激增,已经成为我国高等教育的重要组成部分。

根据目前我国高级应用型人才紧缺状况,教育部联合六部委推出“国家技能型紧缺人才培养培训项目”,并从2004年秋季起,在全国两百多所学校的计算机应用与软件技术、数控项目、汽车维修与护理等专业推行两年制和三年制改革。

为了配合高职高专院校的学制改革和教材建设,清华大学出版社在主管部门的指导下,组织了一批工作在高等职业教育第一线的资深教师和相关行业的优秀工程师,编写了适应新教学要求的计算机系列高职高专教材——《计算机应用能力培养丛书》。

《计算机应用能力培养丛书》主要面向高等职业教育,遵循“以就业为导向”的原则,根据企业的实际需求来进行课程体系设置和教材内容选取。

根据教材所对应的专业,以“实用”为基础,以“必须”为尺度,为教材选取理论知识;注重和提高案例教学的比重,突出培养人才的应用能力和实际问题解决能力,满足高等职业教育“学校评估”和“社会评估”的双重教学特征。

每本教材的内容均由“授课”和“实训”两个互为联系和支持的部分组成,“授课”部分介绍在相应课程中学生必须掌握或了解的基础知识,每章都设有“学习目标”、“实用问题解答”、“小结”、“习题”等特色段落;“实训”部分设置了一组源于实际应用的上机实例,用于强化学生的计算机操作使用能力和解决实际问题的能力。

每本教材配套的习题答案、电子教案和一些教学课件均可在该丛书的信息支持网站索取,读者在使用过程中遇到了疑惑或困难可以在支持网站的互动论坛上留言,本丛书的作者或技术编辑会提供相应的技术支持。

AutoCAD是一种通用的计算机辅助设计软件包,具有易于学习、使用方便、体系结构开放等优点,深受广大工程技术人员的喜爱。

随着计算机技术和计算机网络技术的飞速发展和不断普及,AutoCAD已经在越来越多的行业中得到了广泛的应用,并发挥着愈来愈大的作用。

本书依据教育部《高职高专教育计算机公共基础课程教学基本要求》编写而成。

全书共分14章,主要内容包括:绘图预备知识,绘制二维图形,精确制图,使用与管理图层,编辑图形对象,使用文字与表格,创建面域与图案填充,标注图形尺寸,绘制三维图形,编辑与渲染三维对象,使用块、外部参照和设计中心,图形的输入输出与Internet功能等。

由于计算机科学技术发展迅速,再者受自身水平和编写时间所限,书中如有错误或不足之处,欢迎广大读者对我们提出意见或建议。

作者

## 内容概要

《中文版AutoCAD2006计算机绘图简明教程》系统地介绍了使用中文版AutoCAD 2006进行计算机绘图的方法。

全书共分14章，主要内容包括导论，绘图前的预备知识，绘制二维图形，精确制图，使用与管理图层，编辑图形对象，使用文字与表格，创建面域与图案填充，标注图形尺寸，绘制三维图形，编辑与渲染三维对象，使用块、外部参照和设计中心，图形的输入输出与Internet功能等，最后通过综合实训对所学内容进行巩固、提高训练。

《中文版AutoCAD2006计算机绘图简明教程》内容丰富、结构清晰、语言简练、实例众多，具有很强的实用性和可操作性，既可作为高等院校、高职高专学校“计算机绘图”、“计算机辅助设计”课程的教材，也可作为各类培训班的AutoCAD课程教材，同时，也是广大初、中级AutoCAD 2006用户很好的自学参考书籍。

## 书籍目录

第1章 导论	11.1 计算机绘图概述	11.1.1 计算机绘图	11.1.2 计算机辅助设计 (CAD)	21.2
AutoCAD 概述	21.2.1 AutoCAD的快速发展	21.2.2 AutoCAD的主要功能	31.3 中文版AutoCAD 2006的工作界面	51.3.1 标题栏
	51.3.2 菜单栏与快捷菜单	51.3.3 工具栏	61.3.4 绘图窗口	61.3.5 命令行
	61.3.6 状态栏	81.4 图形文件的常用操作	101.4.1 新建和打开图形文件	101.4.2 保存图形文件
	111.4.3 加密图形文件	111.4.4 关闭图形文件	131.5 使用命令	131.5.1 使用键盘输入命令
	131.5.2 使用鼠标操作执行命令	131.5.3 使用【命令行】	131.5.4 命令的重复、撤消与重做	141.5.5 使用系统变量
15本章小结	16习题	16第2章 绘图前的预备知识	172.1 使用坐标系	172.1.1 认识坐标系
	172.1.2 坐标的表示方法	182.1.3 控制坐标的显示	192.1.4 创建与使用用户坐标系	202.2 自定义工具栏
	232.2.1 控制工具栏显示	232.2.2 创建个性化工具栏	232.3 绘图常识	252.3.1 图纸幅面及格式
	252.3.2 绘图比例	272.3.3 设置绘图范围	272.3.4 设置绘图单位	282.3.5 设置参数选项
	302.3.6 对文本或符号应用比例因子	312.4 绘图方法	322.4.1 使用【绘图】菜单	322.4.2 使用【绘图】工具栏
	322.4.3 使用【屏幕菜单】	332.4.4 使用绘图命令	332.5 控制图形显示	332.5.1 缩放与平移
	342.5.2 使用命名视图	342.5.3 用平铺视口	342.5.4 使用鸟瞰视图	362.5.5 重画与重生成
37本章小结	37习题	38第3章 绘制二维图形	403.1 绘制点	403.1.1 绘制单点
	403.1.2 绘制多点	413.1.3 绘制定数等分	413.1.4 绘制定距等分	423.2.1 绘制直线、射线和构造线
	423.2.2 绘制直线	423.2.3 绘制射线	423.2.3 绘制构造线	433.3 绘制矩形和正多边形
	443.3.1 绘制矩形	443.3.2 绘制正多边形	453.4 绘制圆、圆弧、椭圆和椭圆弧	463.4.1 绘制圆
	463.4.2 绘制圆弧	473.4.3 绘制椭圆和椭圆弧	483.5 绘制与编辑多线	493.5.1 绘制多线
	493.5.2 【多线样式】对话框	503.5.3 创建和修改多线样式	513.5.4 编辑多线	523.6 绘制与编辑多段线
	533.6.1 绘制多段线	533.6.2 编辑多段线	543.7 绘制与编辑样条曲线	563.7.1 绘制样条曲线
	563.7.2 编辑样条曲线	573.8 徒手绘制图形	593.8.1 绘制徒手线	593.8.2 绘制修订云线
	593.8.3 创建区域覆盖对象	61本章小结	61习题	61第4章 精确制图
	634.1 使用捕捉、栅格和正交功能定位点	634.1.1 设置栅格和捕捉数	634.1.2 使用SNAP与GRID命令	644.1.3 使用正交模式
	654.2 使用对象捕捉功能	664.2.1 设置对象捕捉参数	664.2.2 设置对象捕捉模式	664.2.3 运行和覆盖捕捉模式
	684.3 使用自动追踪	694.3.1 设置自动追踪参数	694.3.2 使用极轴追踪	704.3.3 使用对象捕捉追踪
	704.3.4 使用临时追踪点和捕捉自功能	714.3.5 使用自动追踪功能绘图	714.4 使用动态输入	724.4.1 启用指针输入
	724.4.2 启用标注输入	724.4.3 显示动态提示	734.4.4 设置工具栏提示外观	734.5 使用快速计算面板
	734.5.1 数学计算器	744.5.2 单位转换	744.5.3 变量求值	75本章小结
	75习题	75第5章 使用与管理图层	775.1 创建图层	775.1.1 图层的特点
	775.1.2 创建新图层	785.1.3 设置图层的颜色	785.1.4 使用与管理线型	80.1 设置图层线宽
	815.2 管理图层	825.2.1 设置图层特性	825.2.2 切换当前层	845.2.3 使用【图层过滤器特性】对话框过滤图层
	845.2.4 使用【新组过滤器】过滤图层	865.2.5 保存与恢复图层状态	865.2.6 转换图层	875.2.7 改变对象所在图层
89本章小结	89习题	89第6章 编辑图形对象	916.1 选择对象	916.1.1 选择对象的方法
	916.1.2 过滤选择	936.1.3 快速选择	956.1.4 使用编组	976.2 使用夹点编辑图形
	996.2.1 控制夹点显示	996.2.2 使用夹点编辑对象	1006.3 删除、移动、旋转和对齐对象	1016.3.1 删除对象
	1016.3.2 移动对象	1026.3.3 旋转对象	1026.3.4 对齐对象	1026.4 复制、阵列、偏移和镜像对象
	1036.4.1 复制对象	1036.4.2 阵列对象	1036.4.3 偏移对象	1046.4.4 镜像对象
	1056.5 修改对象的状态和大小	1066.5.1 修剪对象	1066.5.2 延伸对象	1076.5.3 缩放对象
	1076.5.4 拉伸对象	1086.5.5 拉伸对象	1096.6 修倒角、圆角或打断	1096.6.1 倒角对象
	1096.6.2 圆角对象	1106.6.3 打断对象	1106.6.4 并对象	1116.6.5 分解对象
112本章小结	112习题	112第7章 使用文字与表格	1147.1 设置文字样式	1147.1.1 设置样式名
	1147.1.2 设置字体	1157.1.3 设置文字效果	1157.1.4 预览与应用文字样式	1167.2 创建与编辑单行文字
	1167.2.1 创建单行文字	1177.2.2 使用文字控制符	1187.2.3 编辑单行文字	1197.3 创建与编辑多行文字
	1207.3.1 创建多行文字	1207.3.2 编辑多行文字	1237.3.3 拼写检查	1247.4 创建表格样式和表格
	1247.4.1 新建表格样式	1257.4.2 设置表格的数据、列标题和标题样式	1257.4.3 管理表格样式	1267.4.4 创建表格
	1277.4.5 编辑表格和表格单元	128本章小结	130习题	130第8章 创建面域与图案填充
	1328.1 将图形转换为面域	1328.1.1 创建面域	1328.1.2 对面域进行布尔运算	1338.1.3 从面域中提取数据
	1338.2 使用图案填充	1358.2.1 设置图案填充	1358.2.2 设置孤	

岛 1388.2.3 使用渐变色填充图形 1398.2.4 编辑图案填充 1408.2.5 控制图案填充的可见性 1418.2.6  
 解图案 1428.3 绘制圆环、宽线与二维填充图形 1428.3.1 绘制圆环 1428.3.2 绘制宽线 1438.3.3 绘制  
 二维填充图形 143本章小结 143习题 144第9章 标注图形尺寸 1459.1 尺寸标注概述 1459.1.1 尺寸标注  
 组成 1459.1.2 尺寸标注的规则 1469.1.3 创建尺寸标注的基本步骤 1469.2 创建与设置标注样式 1479.1  
 新建标注样式 1479.2.2 设置直线格式 1489.2.3 设置符号和箭头格式 1499.2.4 设置文字格式 1519.2  
 设置调整格式 1539.2.6 设置主单位格式 1549.2.7 设置单位换算格式 1559.2.8 设置公差格式 1559.3  
 标注尺寸 1569.3.1 线性标注 1569.3.2 对齐标注 1589.3.3 弧长标注 1589.3.4 连续标注 1599.3.5 基  
 注 1599.3.6 半径标注 1609.3.7 折弯标注 1609.3.8 直径标注 1609.3.9 圆心标记 1619.3.10 角度标  
 注 1619.3.11 引线标注 1629.3.12 坐标标注 1649.3.13 快速标注 1649.4 形位公差标注 1659.4.1 形位公差  
 符号表示 1659.4.2 使用【形位公差】对话框标注形位公差 1669.5 编辑标注对象 1679.5.1 编辑标  
 注 1689.5.2 编辑标注文字的位置 1689.5.3 替代标注 1689.5.4 更新标注 169本章小结 169习题 169  
 绘制三维图形 17210.1 三维绘图术语和坐标系 17210.1.1 三维绘图的一些基本术语 17210.1.2 建立  
 用户坐标系 17310.2 设置视点 17310.2.1 使用【视点预览】对话框设置视点 17310.2.2 使用罗盘确定  
 视点 17410.2.3 使用平面视图命令生成平面视图 17510.2.4 使用【三维视图】菜单设置视点 17510.2.5  
 使用三维动态观察器 17510.3 观察三维图形 17610.3.1 消隐图形 17610.3.2 着色图形 17610.3.3 改变  
 三维图形的曲面轮廓素线 17610.3.4 改变实体表面的平滑度 17713.3.5 以线框形式显示实体轮廓 17710.4  
 绘制简单的三维对象 17810.4.1 三维图形的创建方式 17810.4.2 绘制三维直线和样条曲线 17810.4.3  
 绘制三维多段线 17810.5 绘制三维曲面 17910.5.1 绘制基本三维曲面 17910.5.2 绘制三维面与多边三  
 维面 18010.5.3 绘制多边形网格 18010.5.4 绘制旋转曲面 18110.5.5 绘制平移曲面 18210.5.6 绘制直  
 曲面 18210.5.7 绘制边界曲面 18310.6 绘制基本实体 18310.6.1 绘制长方体与楔体 18410.6.2 绘制圆  
 体与圆锥体 18510.6.3 绘制球体与圆环体 18610.7 通过二维图形创建实体 18710.7.1 二维图形拉伸成  
 实体 18710.7.2 将二维图形旋转成实体 188本章小结 190习题 190第11章 编辑与渲染三维对象 19211  
 三维实体的布尔运算 19211.1.1 并集运算 19211.1.2 差集运算 19211.1.3 交集运算 19311.1.4 干涉运  
 算 19311.2 编辑三维对象 19511.2.1 三维阵列 19511.2.2 三维镜像 19711.2.3 三维旋转 19811.2.4  
 位置 19811.3 编辑三维实体对象 19911.3.1 分解实体 19911.3.2 对实体修倒角和圆角 19911.3.3 剖切  
 体 20011.3.4 创建截面 20111.3.5 编辑实体面 20111.3.6 编辑实体边 20411.3.7 实体压印、清除、分  
 、抽壳与检查 20411.4 渲染三维对象 20411.4.1 着色处理 20511.4.2 渲染对象 20511.4.3 设置场  
 景 20611.4.4 设置光源 20711.4.5 设置渲染材质 21011.4.6 设置贴图 21211.4.7 设置背景 21211.4.8  
 化 21311.4.9 在场景中添加配景 21311.4.10 使用渲染窗口 214本章小结 214习题 214第12章 使用块  
 部参照和设计中心 21612.1 创建与编辑块 21612.1.1 块的特点 21612.1.2 创建块 21712.1.3 插入  
 块 21812.1.4 存储块 21912.1.5 设置插入基点 22012.1.6 块与图层的关系 22012.2 编辑与管理块属  
 性 22012.2.1 块属性的特点 22112.2.2 创建并使用带有属性的块 22112.2.3 修改属性定义 22312.2.4  
 时修改多个属性定义的比例 22412.2.5 重新定义属性插入基点 22412.2.6 编辑块属性 22412.2.7 块属性  
 管理器 22512.2.8 使用EATTEXT命令提取属性 22612.3 使用外部参照 22912.3.1 附着外部参  
 照 22912.3.2 使用外部参照管理器 23012.3.3 剪裁外部参照 23112.3.4 绑定外部参照 23212.4 使  
 用AutoCAD设计中心 23212.4.1 打开设计中心 23212.4.2 观察图形信息 23312.4.3 在文档中插入设计中  
 心内容 23412.4.4 保存和恢复经常使用的内容 235本章小结 236习题 236第13章 图形的输入输出  
 与Internet功能 23813.1 图形的输入输出 23813.1.1 导入图形 23813.1.2 输入与输出DXF文件 23813.1.3  
 插入OLE对象 23913.1.4 输出图形 24013.2 打印图形 24013.2.1 打印设置 24113.2.2 打印预览及打  
 印 24313.3 AutoCAD的Internet功能 24313.3.1 以电子格式输出图形 24313.3.2 利用向导创建Web  
 页 24413.3.3 设置超链接 24413.4 电子传递文件 24513.4.1 选择传递图形 24613.4.2 选择传递设  
 置 24613.4.3 输入传递注解并查看报告 247本章小结 248习题 248第14章 实训 24914.1 制作样  
 板 24914.1.1 制作样板图的准则 24914.1.2 设置绘图单位和精度 25014.1.3 设置图形界限 25014.1.4  
 置图层 25014.1.5 设置文字样式 25114.1.6 设置尺寸标注样式 25114.1.7 绘制图框线 25214.1.8 绘制  
 题栏 25214.1.9 保存样板图 25414.2 绘制二维零件图 25414.2.1 使用样板文件建立新图 25514.2.2 绘  
 与编辑图形 25514.2.3 标注图形尺寸 25914.2.4 添加注释文字 26214.2.5 创建标题栏 26314.2.6 打印  
 形 26314.3 绘制三视图 26414.3.1 绘制支座的左视图 26514.3.2 绘制主视图 26614.3.3 绘制俯视

图 26714.3.4 图案填充 26814.3.5 标注图形 26914.4 绘制轴测图 26914.4.1 进入轴测图编辑模式 27014.4.2 在轴测投影模式下绘图 27114.4.3 在轴测图中标注尺寸 27614.4.4 在轴测图中标注文字 27814.5 绘制三维造型 28014.5.1 绘制方形接头 28114.5.2 绘制通孔 28214.5.3 绘制圆形接头 28214.5.4 绘制分支接头 28314.6 绘制零件叶轮泵盖 28614.6.1 绘制外形 28614.6.2 绘制内形 29114.7.1 绘制机件图形 29114.7.2 标注尺寸 29614.8 绘制实物造型 29814.8.1 绘制架 29914.8.2 绘制储藏柜 30214.8.3 绘制柜台、酒瓶和酒杯 302

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>