

图书基本信息

书名：<<面向对象程序设计与Visual C++6.0教程>>

13位ISBN编号：9787302123118

10位ISBN编号：730212311X

出版时间：2006-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈天华

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书将C++语言和应用VisualC++6.0设计Windows应用程序紧密结合在一起,全面系统地讲述了C++语言的基本概念、语法和面向对象程序设计的方法及应用,并对C++面向对象语言的抽象性、封装性、继承性与多态性进行了全面介绍,内容包括C++语法、函数、类与对象、数组与指针、继承与派生、多态性、模板、I/O流库及异常处理机制。

在此基础上,介绍了用VisualC++6.0开发Windows应用程序的基本原理与概念,以及各种典型Windows应用程序的设计方法。

各章均配有丰富的例题和习题。

内容安排上循序渐进,讲解深入浅出,力求突出重点、面向应用、提高能力、解决问题。

为便于学习,《面向对象程序设计与VisualC++6.0教程题解与实验指导》将与本书配套出版。

本书可作为高等院校计算机、电子技术、通信、信息工程、自动化、电气及相关专业的面向对象程序设计课程教材,也可以作为工程技术人员或其他相关人员的参考书。

书籍目录

第1章 面向对象程序设计概述 1.1 计算机程序设计语言的发展 1.2 面向对象程序设计的基本概念 1.3 面向对象程序设计的特点 1.4 面向对象的程序设计语言 1.5 Visual C++概述 1.6 面向对象的软件开发 1.7 本章小结 1.8 思考与练习题第2章 C++程序设计基础 2.1 C++语言概述 2.2 数据类型 2.3 运算符与表达式 2.4 简单的输入与输出 2.5 程序的基本控制结构 2.6 自定义数据类型 2.7 本章小结 2.8 思考与练习题第3章 函数 3.1 函数的定义与使用 3.2 函数的参数传递 3.3 函数的嵌套与递归调用 3.4 函数的其他问题 3.5 C++的系统函数 3.6 作用域与存储类型 3.7 全局变量与局部变量 3.8 头文件与多文件结构 3.9 编译预处理 3.10 本章小结 3.11 思考与练习题第4章 类与对象 4.1 类 4.2 成员函数 4.3 对象 4.4 构造函数与析构函数 4.5 静态成员 4.6 友元 4.7 类作用域及对象的生存期 4.8 名空间 4.9 常类型 4.10 本章小结 4.11 思考与练习题第5章 数组与指针 5.1 数组 5.2 指针 5.3 指针运算 5.4 指针与数组 5.5 指针与函数 5.6 指针与字符串 5.7 对象指针 5.8 动态内存分配 5.9 本章小结 5.10 思考与练习题第6章 继承与派生第7章 多态性第8章 模板第9章 I/O流库第10章 异常处理第11章 Visual C++应用简介第12章 MFC典型应用程序设计附录A Visual C++程序的调试方法附录B ASCII码字符集参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>