

<<Flash第一步>>

图书基本信息

书名：<<Flash第一步>>

13位ISBN编号：9787302124214

10位ISBN编号：7302124213

出版时间：2006

出版时间：清华大学出版社

作者：陈冰

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 第一步>>

前言

我在“关于本书”中提到过，《Flash 第一步——基础篇》和《Flash 第一步——ActionScript 编程篇》原本是一本书，是为方便读者选择而分为两本的。

因此，两本书的前言都将采用原先未分开时的前言，因为这样会让你更好地了解这是一本怎样的书。以下就是两本书未曾分开时的前言。

. 我相信当你面对这本书时，你的第一个问题就是为什么这么厚的一本Flash书其名字却是“第一步”

。

“难道我看完了如此厚书后却只是在Flash中走出了第一步？”

”也许你期待我给你一个不同寻常的答案，但我给你的回答却是——是的。

这只是你在广阔的Flash天地中走出的第一步。

但，这是坚定、自信，且正确的一步。

这时，我想起了我每次出去旅行前规划。

<<Flash 第一步>>

内容概要

《Flash 第1步：基础篇》(珍藏版)包含两个部分，《Flash 第一步——Actionscript 编程篇》包含后4个部分。

第1部分：入门篇。

你将在这个部分中了解什么是Flash，熟悉Flash的工作环境，并建立自己的第一个全Flash网站。

第2部分：深入篇。

在这个部分中，我将带领你进入Flash各个功能部分，教你学会如何使用这些功能部件。

你将领悟很多Flash中非常基础但非常重要的概念。

第3部分：ActionScript篇。

在这个部分中，我将帮助你建立一套完整的编程思想，你将学会像一个软件设计师那样来思考问题。

你会掌握在Flash中进行程序开发工作所必须具备的重要知识，并将学会运用Flash完整的编程体系来完成从简单到复杂的各种编程任务。

在开发一个Flash应用的过程中会涉及的各种其他Web技术，也将在这个部分中进行清晰的阐述。

第4部分：组件篇。

你将看到Flash中日益重要的角色——组件，是如何缩短你的开发时间并使你的程序变得美观的。

你将学会如何利用组件来开发强大的Flash应用程序和Web服务程序。

第5部分：专题篇。

一些较为独立的Flash技术被安排在了这个部分中。

例如，屏幕技术、项目管理和版本控制，以及如何使用Flash扩展。

第6部分：综合应用篇。

在全书最后的这个部分中提供了一些Flash综合应用的例子。

<<Flash 第一步>>

作者简介

陈冰，高级程序员，“闪客帝国”网站论坛的技术版主，计算机图书和科普图书作者、译者。Flash方面的著作有《Flash5 ActionScript编程》。译作有《Flash ActionScript权威指南》。出版了计算机图书著译作9部，约850万字。其科普文章和译文发表于《Discover中文版》、《知识就是力量》、《百科知识》等，文章曾被《读者》转载。爱好文学，尤爱先秦文学。文笔风趣、幽默。

书籍目录

1 Delphi for .NET概述1.1 什么是 Microsoft .NET框架1.2 Delphi for .NET的主要特点1.3 Delphi中的一些常用术语和概念1.3.1 类、对象、特性与事件1.3.2 构件1.3.3 可视化程序设计1.3.4 面向对象的程序设计1.3.5 事件与事件驱动1.3.6 Object Pascal和Delphi1.4 Delphi 2005的安装与启动1.4.1 Delphi 2005安装条件1.4.2 安装步骤1.5 如何订购 Delphi 20052 Delphi 2005集成开发环境2.1 Delphi 2005集成开发环境简介2.1.1 欢迎页2.1.2 窗体2.1.3 HTML设计器2.1.4 设计器表面2.1.5 工具调色板2.1.6 对象观察器2.1.7 对象仓库2.1.8 工程管理器2.1.9 数据探查器2.1.10 代码编辑器2.1.11 结构视图2.1.12 历史管理器2.2 创建新工程2.2.1 创建一个简单的Windows窗体应用实例2.2.2 选取构件到窗体上2.2.3 设置构件特性2.2.4 编写程序代码2.2.5 编译和调试工程2.2.6 分发应用2.3 工程的类型2.3.1 Windows 应用2.3.2 ASP.NET Web应用2.3.3 ASP.NET Web服务应用2.3.4 VCL.NET应用2.3.5 数据库应用2.3.6 模型驱动的应用2.3.7 汇编2.3.8 非托管代码和COM/Interop习题3 Delphi 编程语言3.1 Delphi程序的基本结构3.1.1 一个简单的Delphi应用程序示例3.1.2 单元和名字空间3.2 Object Pascal基本语法元素3.2.1 特殊符号3.2.2 保留字3.2.3 标识符3.2.4 数字3.2.5 标号3.2.6 字符串3.2.7 注释3.3 常量和变量数据类型3.3.1 常量3.3.2 变量数据类型3.3.3 程序说明部分3.4 表达式3.4.1 算术运算符3.4.2 逻辑运算符3.4.3 字符串运算符3.4.4 集合运算符3.4.5 关系运算符3.4.6 布尔运算符3.5 语句3.5.1 赋值语句3.5.2 过程语句3.5.3 goto语句3.5.4 复合语句3.5.5 条件语句3.5.6 重复语句3.6 过程与函数3.6.1 程序块3.6.2 过程的说明与调用3.6.3 函数的说明与调用3.6.4 变量参数和常量参数3.7 数组3.8 记录3.8.1 记录类型的说明格式3.8.2 记录字段的引用和with语句3.8.3 记录常量3.8.4 带有可变字段的记录3.9 文件3.9.1 文本文件3.9.2 记录文件习题4 构建Windows窗体应用4.1 Windows窗体名字空间4.2 Windows窗体构件4.3 通用特性、事件和方法4.3.1 Control的特性、事件与方法4.3.2 CommonDialog的特性、事件与方法4.4 可视构件4.4.1 标签构件4.4.2 编辑构件4.4.3 列表框构件4.4.4 组合框构件4.4.5 按钮构件4.4.6 ScrollBars和滚动条构件4.4.7 PictureBox 和ImageList构件4.5 非可视构件4.5.1 MainMenu和ContextMenu构件4.5.2 Timer 构件4.5.3 对话框构件4.5.4 基本构件小结4.6 构建Windows 窗体应用4.6.1 实例一：一个显示图片及像素颜色成分的工程4.6.2 实例二：一个文本编辑器工程习题5 用BDP.NET构建数据库应用程序5.1 Delphi 数据库基础5.1.1 关系式数据库的基本概念5.1.2 SQL语言简介5.1.3 使用数据库5.2 ADO.NET和BDP.NET构件5.2.1 ADO.NET体系结构5.2.2 BDP.NET名字空间5.2.3 BDP.NET数据类型5.2.4 BDP.NET构件5.3 BDP.NET构件设计器5.3.1 构件设计器关系5.3.2 使用连接编辑器5.3.3 使用命令文本编辑器5.3.4 配置数据适配器5.3.5 数据探测器5.4 关于数据集5.4.1 数据集的特性和方法5.4.2 使用标准的数据集5.5 关于DataGrid5.5.1 DataGrid特性5.5.2 DataGrid事件5.5.3 DataGrid方法5.5.4 DataGrid程序设计范例5.6 Windows窗体数据库应用程序制作5.6.1 构建一个简单的Windows窗体数据库应用5.6.2 从数据探测器创建数据库工程5.6.3 创建主?从表关系5.6.4 在一个数据库应用中传递参数5.7 创建和使用DataTable5.7.1 产生数据表对象5.7.2 定义数据表结构5.7.3 处理表中的数据5.8 Windows窗体控件的数据绑定5.8.1 使用组合框和列表框显示数据5.8.2 文本框的数据绑定习题6 用Delphi 2005进行ECO建模7 用ASP.NET构建Web应用程序8 用ASP.NET构建Web数据库应用程序9 用ASP.NET构建Web服务应用程序10 构建VCL.NET窗体应用11 Delphi VCL.NET多媒体编程12 异常处理13 使用Rave 创建报表14 使用InstallShield X Express 制作安装程序附录A本书缩略语词汇表

<<Flash第一步>>

编辑推荐

《Flash第1步：基础篇》(珍藏版)适用于：Flash初学者、动画设计人员、讲授Flash的教师，也可作为大学及计算机培训班的Flash课程教材。

<<Flash第一步>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>