

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302130116

10位ISBN编号：7302130116

出版时间：2006-8

出版时间：清华大学出版社

作者：刘炳文

页数：405

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书通过大量实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0 中文版的开发环境、对象和事件驱动的概念、运算符和表达式、数据输入输出、常用标准控件、基本控制结构、数组和记录、过程调用、键盘和鼠标事件、菜单程序设计、对话框程序设计、多窗体程序设计、多文档界面（MDI）以及文件处理等。针对初学者的特点，全书在编排上注意了由简及繁、由浅入深的循序渐进，力求通俗易懂、简捷实用。

只要具有Windows初步知识，就可以通过本书掌握Visual Basic程序设计的基本内容。

全书每章都附有习题，使于学习和教学。

本书可作为高等学校教材，并可作为计算机培训班的教材及全国计算机等级考试（NCRE）的应试教材，也可供自学使用。

作者编写的《Visual Basic程序设计教程题解与上机指导（第三版）》可以与本书配套使用。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

1 Visual Basic编程环境 1.1 可视化事件驱动型语言 1.1.1 可视化界面设计 1.1.2 事件驱动的编程机制 1.2 Visual Basic的启动与退出 1.3 主窗口 1.3.1 标题栏和菜单栏 1.3.2 工具栏 1.4 其他窗口 1.4.1 窗体设计器和工程资源管理器 1.4.2 属性窗口和工具箱窗口 习题2 对象 2.1 对象及其属性设置 2.1.1 Visual Basic的对象 2.1.2 对象属性设置 2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体事件 2.3 控件 2.3.1 内部控件 2.3.2 控件的命名和控件值 2.4 控件的画法和基本操作 2.4.1 控件的画法 2.4.2 控件的基本操作 习题3 建立简单的Visual Basic应用程序 3.1 语句 3.1.1 Visual Basic中的语句 3.1.2 赋值、注释、暂停和结束语句 3.2 编写简单的Visual Basic应用程序 3.2.1 程序设计 3.2.2 代码编辑器 3.3 程序的保存、装入和运行 3.3.1 保存程序 3.3.2 程序的装入 3.3.3 程序的运行 3.4 Visual Basic应用程序的结构与工作方式 习题4 数据类型、运算符与表达式 4.1 基本数据类型 4.2 常量和变量 4.2.1 常量 4.2.2 变量 4.3 变量的作用域 4.3.1 局部变量与全局变量 4.3.2 默认声明 4.4 常用内部函数 4.4.1 转换、数学及日期和时间函数 4.4.2 字符、数学及日期和时间函数 4.4.3 Shell函数 4.5 运算符与表达 4.5.1 算术运算符 4.5.2 关系运算符与逻辑运算符 4.5.3 字符串表达式与日期表达式 4.5.4 表达式的执行顺序 习题5 数据输入输出 6 常用标准控件 7 Visual Basic控制结构 8 数组与记录 9 过程 10 键盘与鼠标事件过程 11 菜单程序设计 12 对话框程序设计 13 多窗体程序设计与环境应用 14 多文档界面 15 文件参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计教程》可作为高等学校教材，并可作为计算机培训班的教材及全国计算机等级考试（NCRE）的应试教材，也可供自学使用。

作者编写的《Visual Basic程序设计教程题解与上机指导》（第版）可以与《Visual Basic程序设计教程》配套使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>