

<<零基础学Flash中文版>>

图书基本信息

书名：<<零基础学Flash中文版>>

13位ISBN编号：9787302133469

10位ISBN编号：7302133468

出版时间：2007-1

出版时间：清华大学

作者：史宇宏

页数：219

字数：316000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<零基础学Flash中文版>>

内容概要

本书是一本零基础自学实例图书，书中对Flash MX 2004做了详细讲解，并结合大量不同层次的精彩实例，对其具体应用技巧进行了介绍。

本书共分7章，包括基础知识、常用工具的应用、图像色彩校正、图层基础操作、通道与快速蒙板、路径文字知识、图像自动化处理以及滤镜实例应用等内容。

同时，本书还附有2张光盘，光盘中除收录了本书所有调用图片、范例最终结果外，还配有多媒体动态演示，方便读者学习使用。

本书内容丰富、语言通俗、实用性强，可供Flash MX 2004零基础读者以及社会各界有志于平面广告设计的人士自学，也可作为各电脑培训机构、大、中专院校的培训教材使用。

<<零基础学Flash中文版>>

书籍目录

第1章 Flash MX 2004基础知识	1.1 认识Flash MX 2004界面组件	1.2 面板的操作与使用	1.3 Flash基础知识
操作	1.3.1 新建Flash文件	1.3.2 保存、打开、关闭Flash文件	1.3.3 选择、移动Flash对象
	1.3.4 导入、导出Flash对象	1.4 Flash相关知识	1.4.1 位图与矢量图
Alpha通道	1.5 小结	2.1 知识要点	2.1.1 线条工具
	第2章 图形绘制与编辑工具	2.1.2 铅笔工具	2.1.3 矩形与椭圆工具
	2.1.3 矩形与椭圆工具	2.1.4 钢笔工具	2.1.5 画笔工具
点拨	2.2.1 有点成就感——绘制“小房子”	范例操作——绘制“小房子”	2.2 知识点实例
层楼——绘制“蝴蝶”	制作思路	制作流程和结果	范例操作——绘制“蝴蝶”
知识回顾	2.3.1 自己动手——绘制“树叶”	2.3.2 绘制“树叶”的操作流程	2.4 知识要点
	2.4.1 墨水瓶工具	2.4.2 颜料桶工具	2.4.3 【混色器】面板
实例点拨	2.5.1 有点成就感——绘制“计算机”	制作思路	制作流程和结果
操作——绘制“计算机”	2.5.2 更上一层楼——绘制“鲜花”	制作思路	制作流程和结果
果	范例操作——绘制“鲜花”	2.6 知识回顾	2.6.1 自己动手——绘制“Flash图标”
	2.6.2 绘制“Flash图标”的制作流程	2.7 知识要点	2.7.1 选择工具
	2.7.3 任意变形工具	2.7.4 变形面板	2.8 知识点实例点拨
“花朵”	制作思路	制作流程	范例操作——绘制“水晶心”
自己动手——绘制矢量风景图	2.9.2 制作流程和结果	第3章 Flash动画基础与应用	3.1 知识要点
3.1.1 逐帧动画的原理	3.1.2 逐帧动画的制作	3.2 知识点实例点拨	3.2.1 有点成就感——“打字”动画的制作
3.2.2 更上一层楼——制作“立体翻”转动画	制作思路	制作流程和结果	范例操作——制作“立体翻转”动画
3.3 知识回顾	3.3.1 自己动手——制作自行车动画	3.3.2 “自行车”动画制作流程	3.4 知识要点
.....	第4章 图层特效动画制作	第5章 多媒体元素编辑与按钮应用	第6章 Action动作与行为应用
	第7章 九龙鼎业瓷器有限公司网站制作	第8章 全Flash网站制作	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>