

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302134626

10位ISBN编号：7302134626

出版时间：2006-11

出版时间：清华大学

作者：于帆

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

《程序设计（C语言版）》是一本介绍程序设计基础知识和应用的普及教材。

本教材按照教育部关于应用型大学计算机课程基本要求，并结合当前编程技术发展状况而编写的。内容包括程序设计基础、数据类型、运算符与表达式、C语言程序的控制结构、数组与函数、指针、结构与链表、文件、Turbo C 图形程序设计以及实验等内容。

本书内容翔实，图文并茂并安排有实验课程。

将理论介绍与上机紧密结合，重点放在对基础知识和基本操作技能的培养上。

本书适合各类应用型大学在校学生作为教材作用，也适合国家公务员和社会种类成人作为培训教材使用。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章 程序设计基础 1.1 程序设计概述 1.2 程序设计语言 1.3 常见程序的各种结构 1.4 C语言的产生与特点 1.5 C语言程序的结构 1.6 标准输入输出库函数 1.7 C语言程序的编辑与运行 习题第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 标识符、常量与变量 2.2 C语言的数据类型 2.3 不同类型数据的混合运算 2.4 运算符和表达式 2.5 位运算 习题第3章 C语言程序的控制结构 3.1 顺序结构程序设计 3.2 选择结构程序设计 3.3 循环结构程序设计 习题第4章 数组 4.1 数组的概念 4.2 一维数组 4.3 二维数组 4.4 字符数组 习题第5章 函数 5.1 概述 5.2 函数定义与调用 5.3 数组作为函数参数 5.4 函数的嵌套调用与递归调用 5.5 变量的作用域 5.6 内部函数和外部函数 5.7 编译预处理 习题第6章 指针 6.1 地址和指针变量的概念 6.2 对指针变量的操作 6.3 数组指针和指针变量 6.4 字符串指针和指针变量 6.5 返回指针值的函数 6.6 指针数组与主函数main () 的形象 6.7 函数的指针和指针变量 习题第7章 结构与链表第8章 文件第9章 Turbo C图形程序设计第10章 实验附录A 运算符的优先级和结合性附录B C语言标准输入输出函数附录C ASCII字符代码集附录D 常用库函数附录E Turbo C集成环境下错误信息及处理参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>