

<<Java程序设计实验指导>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计实验指导>>

13位ISBN编号：9787302135050

10位ISBN编号：7302135053

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：陈仲达

页数：337

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计实验指导>>

### 内容概要

这是一本针对学习Java语言的实验指导教材。

本书分成17章，涵盖了当前J2SE中的初级、中级大部分内容和高级编程技术的部分内容，包括当前Java的主流JBuilder#2005开发环境，Java的基本数据类型和基本运算，Java控制语句，数组，类和对象，包和接口的应用，异常处理，字符串处理，Applet小应用程序，Java的GUI编程，事件处理Java的文件处理，Java的多媒体技术，Java的网络技术的实现以及Java的数据库初步编程。

为了让读者更好地学习Java语言，本书将每章分成预备知识和实验指导两个部分。

预备知识部分对学习过程中需要注意的知识点和一些常见的问题做了归纳和总结，能帮助读者对关键知识点快速地了解 and 巩固。

实验指导部分由浅入深，通过详细的实验步骤和完整的实验设计指导每个实验，通过程序改错、补充程序、程序分析、独立编写程序，以及问题思考等多种方法，立体地指导读者来深入理解和掌握Java语言，克服了传统实验指导中存在实验手段单一的问题，较好地通过实验来学习和掌握理论知识。

本书可以作为普通高校“面向中对象程序设计”或“Java程序设计”课程的实验教材，也可供计算机应用开发人员学习参考。

## &lt;&lt;Java程序设计实验指导&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言概述和开发环境 1.1 预备知识 1.2 实验1 JDK 5.0路径设置 1.3 实验2 在DOS环境下编译和运行Application和Applet程序 1.4 实验3 在JBuilder 2005中配置JDK 5.0编译环境 1.5 实验4 在JBuilder 2005中开发Application和Applet程序 第2章 基本数据类型和基本运算 2.1 预备知识 2.2 实验 基本运算练习 第3章 控制语句 3.1 预备知识 3.2 实验1 评判学生成绩等级 3.3 实验2 输出九九乘法表 第4章 数组 4.1 预备知识 4.2 实验1 数组排序 4.3 实验2 鸽巢原理的模拟 4.4 实验3 矩阵相乘问题 4.5 实验4 "速算24"游戏 第5章 类和对象 5.1 预备知识 5.2 实验1 对象的创建和使用 5.3 实验2 类的静态成员与实例成员 5.4 实验3 变量的作用域和this关键字 5.5 实验4 方法重载 第6章 继承和多态 6.1 预备知识 6.2 实验1 子类的派生与方法覆盖 6.3 实验2 多态性与动态绑定 6.4 实验3 嵌套类和内部类 第7章 包、接口和常用工具类 7.1 预备知识 7.2 实验1 包的使用与访问控制 7.3 实验2 接口的实现与运用 7.4 实验3 Java的常用工具类 第8章 字符串 8.1 预备知识 8.2 实验1 一个String类的简单应用 8.3 实验2 单词替换和统计问题 8.4 实验3 字符串的比较和查找最长子串 8.5 实验4 单词逆向输出问题 8.6 实验5 ISBN书号校验问题 第9章 Applet小应用程序 9.1 预备知识 9.2 实验1 Applet生命周期 9.3 实验2 Applet的参数提取 9.4 实验3 鼠标响应监测 第10章 Java的图形处理和Java 2D初步 10.1 预备知识 10.2 实验1 绘制国际象棋棋盘 10.3 实验2 绘制基本三角函数曲线 10.4 实验3 绘制金字塔形状 第11章 Java的GUI编程初步 11.1 预备知识 11.2 实验1 按钮有序排列 11.3 实验2 密码验证问题 11.4 实验3 名片录入管理界面设计 11.5 实验4 文字字体设计窗体 11.6 实验5 骑士巡游游戏 第12章 异常处理 12.1 预备知识 12.2 实验1 除数为零异常 12.3 实验2 创建自己的日期错误异常类 12.4 实验3 异常处理的链式搜索 第13章 多线程编程 13.1 预备知识 13.2 实验1 使用Thread类创建4线程程序 13.3 实验2 一个实现Runnable接口的小应用程序 13.4 实验3 线程同步与资源共享 13.5 实验4 wait()和notify()挂起与恢复线程 第14章 文件和流 14.1 预备知识 14.2 实验1 文本浏览器 14.3 实验2 文本编辑器 14.4 实验3 成绩排队 14.5 实验4 用RandomAccessFile实现名片记录本 14.6 实验5 Zip的压缩和解压缩 第15章 网络编程 15.1 预备知识 15.2 实验1 操纵URL以访问网络资源 15.3 实验2 一个网络交互式汇率转换程序 15.4 实验3 基于TCP/IP的Socket通信 第16章 多媒体技术 16.1 预备知识 16.2 实验1 文字滚动条 16.3 实验2 幻灯片的定制和显示 16.4 实验3 水中倒影 16.5 实验4 音乐日历 16.6 实验5 媒体播放器 第17章 数据库编程初步 17.1 预备知识 17.2 实验1 连接数据库 17.3 实验2 基本数据库操作 17.4 实验3 多国货币兑换

<<Java程序设计实验指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>