

<<深入浅出设计模式>>

图书基本信息

书名：<<深入浅出设计模式>>

13位ISBN编号：9787302135647

10位ISBN编号：7302135649

出版时间：2006-9

出版时间：第1版 (2006年9月1日)

作者：莫勇腾

页数：336

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入浅出设计模式>>

内容概要

本书是一本通俗易懂的设计模式入门指导图书。

作者用C#和Java两种语言，借助现实生活范例和图片演示，全面阐释GRASP及GoF 23种设计模式的概念及其编程应用，帮助你领悟设计模式的思想及精华，并将其融会贯通、灵活应用到自己的开发过程中。

全书用两章篇幅对设计模式和GRASP作了基本介绍，用三章的篇幅全面展开对23种设计模式的讲解：对于每一种模式，先给出定义，接着通过类比方式用一个现实世界中的例子说明模式的应用，然后分别以C#和Java代码例述模式的架构实现。

最后一章给出了两个设计模式综合案例，为读者实践设计模式提供了很好的学习环境。

附录部分精心安排了自测题及答案，供读者练习并检验学习效果。

本书适合程序开发人员阅读，尤其适合作为大学计算机专业高年级学生和研究生的教学参考书。

<<深入浅出设计模式>>

作者简介

莫勇腾10年的软件系统管理、咨询、设计开发、组织与实施工作经验，擅长包括电子商务、ERP、工业控制工程及其它软件工程领域，是实战经验丰富的的一线杰出开发者。目前于广大汕头大学网络中心任项目管理。

<<深入浅出设计模式>>

书籍目录

第1章 基本概念 1.1 什么是设计模式 1.2 设计模式的作用 1.3 GRASP模式的分类 1.4 GoF设计模式的分类 1.5 模式的学习阶段 第2章 负责任地设计对象——GRASP 2.1 Information Expert (信息专家) 2.2 Creator (创造者) 2.3 Low Coupling (低耦合) 2.4 High Cohesion (高内聚) 2.5 Controller (控制器) 2.6 Polymorphism (多态) 2.7 Pure Fabrication (纯虚构) 2.8 Indirection (间接) 2.9 Protected Variations (受保护变化) 第3章 GoF-Creational Design Patterns创建型设计模式 3.1 Simple Factory Pattern (简单工厂模式) 3.1.1 定义 3.1.2 现实例子——国旗生产厂 3.1.3 C#实例1——电子付款系统 3.1.4 C#实例2——学校登录系统 3.1.5 Java实例——手机简单工厂 3.1.6 优势和缺陷 3.1.7 应用情景 3.2 Factory Method Pattern (工厂方法模式) 3.2.1 定义 3.2.2 现实例子——兵工厂 3.2.3 C#实例——多文档系统 3.2.4 Java实例——扩展了的手机工厂 3.2.5 优势和缺陷 3.2.6 应用情景 3.3 Abstract Factory Pattern (抽象工厂模式) 3.3.1 定义 3.3.2 现实例子——扩展了的兵工厂

<<深入浅出设计模式>>

编辑推荐

本书是一本通俗易懂的设计模式入门指导图书。

作者用C#和Java两种语言，借助现实生活范例和图片演示，全面阐释GRASP及GoF 23种设计模式的概念及其编程应用，帮助你领悟设计模式的思想及精华，并将其融会贯通、灵活应用到自己的开发过程中。

全书用两章篇幅对设计模式和GRASP作了基本介绍，用三章的篇幅全面展开对23种设计模式的讲解：对于每一种模式，先给出定义，接着通过类比方式用一个现实世界中的例子说明模式的应用，然后分别以C#和Java代码例述模式的架构实现。

最后一章给出了两个设计模式综合案例，为读者实践设计模式提供了很好的学习环境。

附录部分精心安排了自测题及答案，供读者练习并检验学习效果。

本书适合程序开发人员阅读，尤其适合作为大学计算机专业高年级学生和研究生的教学参考书。

<<深入浅出设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>