

<<Flash 8中文版范例导航>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8中文版范例导航>>

13位ISBN编号：9787302135685

10位ISBN编号：7302135681

出版时间：2006-8

出版时间：清华大学出版社

作者：刘涛

页数：275

字数：424000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8中文版范例导航>>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司推出的一种交互式动画设计工具，它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起。用Flash可以制作卡通动画、宣传广告、交互游戏、多媒体课件以及网站片头、广告和贺卡等，其应用非常广泛。

制作公司形象、产品宣传等片段，可以达到非常好的效果。

本书以“软件技能”和“实例创意”相结合，全方位系统讲解了Flash在插图绘制、动态贺卡、片头动画以及网络广告等方面的应用，读者可以在掌握软件功能的基础上，通过大量的片头动画、广告等专业案例的学习，提高设计能力和创意能力。

本书结构清晰，共分为三个部分：彩绘、创意动画和商业动画。

内容简洁流畅，实例丰富精美，以循序渐进的讲解方式，带领读者快速掌握使用Flash创作各种实例的功能和技巧。

本书不仅可作为从事网页动画设计的广大用户的自学教程，同时也可作为社会培训学校、大中专院校相关专业的教学参考书或上机实践指导用书。

书籍目录

第1章 矢量绘图和文字编辑 1.1 线条构图实例——MSN表情一 1.2 色彩填充实例——MSN表情二
1.3 位图转换场景实例——冰山雪地 1.4 立体文字实例——Flash Game 1.5 完整构图绘画实例——
小土豆彩绘第2章 立体仿真绘图练习 2.1 几何体绘制实例——石膏体组合静物 2.2 动物彩绘实例——
栩栩如生的狼 2.3 卡通彩绘实例——小河中的吉他猪 2.4 艺术彩绘实例——古典油画效果第3章 动画
特效实例操练 3.1 逐帧动画——威武雄风 3.2 移动补间动画——古埃及传奇 3.3 形状补间动画——
树木变白云 3.4 动画引导线实例——跳跳虎 3.5 遮罩动画实例——小土豆图片翻页第4章 故事情节动
画设计 4.1 节日卡制作实例——情人节快乐 4.2 动画课件制作实例——触电伤亡事故 4.3 漫画改编
动画实例——今天是什么日子 4.4 古典故事动画实例——曹冲称象第5章 网站片头动画设计 5.1 导
航主页制作实例——天工开合全媒体设计 5.2 产品展示片头制作实例——固态记忆珠宝 5.3 网站专
栏导航制作实例——台湾漫画专区第6章 网络广告设计制作 6.1 网站导航实例制作——导航条 6.2
网站横式广告条制作实例——探索生命文化 6.3 网站对联广告制作实例——国际动漫影视博览 6.4
网站专栏广告制作实例——保利拍卖 6.5 图片专栏动画制作实例——常胜楠摄影专栏第7章 精彩游戏
制作 7.1 小土豆打弹珠游戏 7.2 悟空斗神仙游戏 7.3 棒锤敲衰仔游戏

<<Flash 8中文版范例导航>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>