# <<Flash 8中文版范例导航>>

### 图书基本信息

书名: <<Flash 8中文版范例导航>>

13位ISBN编号: 9787302135685

10位ISBN编号: 7302135681

出版时间:2006-8

出版时间:清华大学出版社

作者:刘涛

页数:275

字数:424000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Flash 8中文版范例导航>>

#### 内容概要

Flash是美国Macromedia公司推出的一种交互式动画设计工具,它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起质用Flash可以制作上卡通动画、宣传广告、交互游戏、多媒体课件以及网站片头、广告和贺卡等,其应用非常广泛。

制作公司形象、产品宣传等片段,可以达到非常好的效果。

本书以"软件技能"和"实例创意"相结合,全方位系统讲解了Flash在插图绘制、动态贺卡、片头动画以及网络广告等方面的应用,读者可以在掌握软件功能的基础上,通过大量的片头动画、广告等专业案例的学习,提高设计能力和创意能力。

本书结构清晰, 共分为三个部分: 彩绘、创意动画和商业动画。

内容简洁流畅,实例丰富精美,以循序渐进的讲解方式,带领读者快速掌握使用Flash创作各种实例的功能和技巧。

本书不仅可作为从事网页动画设计的广大用户的自学教程,同时也可作为社会培训学校、大中专院校相关专业的教学参考书或上机实践指导用书。

## <<Flash 8中文版范例导航>>

#### 书籍目录

第1章 矢量绘图和文字编辑 1.1 线条构图实例——MSN表情一 1.2 色彩填充实例——MSN表情二 1.3 位图转换场景实例——冰山雪地 1.4 立体文字实例——Flash Game 1.5 完整构图绘画实例-小土豆彩绘第2章 立体仿真绘图练习 2.1 几何体绘制实例——石膏体组合静物 2.2 动物彩绘实例— 栩栩如生的狼 2.3 卡通彩绘实例——小河中的吉他猪 2.4 艺术彩绘实例——古典油画效果第3章 动画 3.1逐帧动画——威武雄风 3.2移动补间动画——古埃及传奇 3.3形状补间动画-树木变白云 3.4 动画引导线实例——跳跳虎 3.5 遮罩动画实例——小土豆图片翻页第4章 故事情节动 4.1 节日卡制作实例——情人节快乐 4.2 动画课件制作实例——触电伤亡事故 4.3 漫画改编 -今天是什么日子 4.4 古典故事动画实例——曹冲称象第5章 网站片头动画设计 航主页制作实例——天工开合全媒体设计 5.2 产品展示片头制作实例——固态记忆珠宝 5.3 网站专 栏导航制作实例--台湾漫画专区第6章 网络广告设计制作 6.1 网站导航实例制作— -导航条 6.2 网站横式广告条制作实例——探索生命文化 6.3 网站对联广告制作实例— —国际动漫影视博览 6.4 网站专栏广告制作实例——保利拍卖 6.5 图片专栏动画制作实例——常胜楠摄影专栏第7章 精彩游戏 制作 7.1 小土豆打弹珠游戏 7.2 悟空斗神仙游戏 7.3 棒锤敲衰仔游戏

# <<Flash 8中文版范例导航>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com