

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302136026

10位ISBN编号：7302136025

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：白康生

页数：305

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书读者对象是Visual Basic程序设计的初学者，主要介绍Visual Basic的基础知识。

全书共12章，内容包括：程序设计及Visual Basic概述、Visual Basic语言基础、程序的基本控制结构、数组、应用程序界面设计、过程、鼠标和键盘、文件、多窗体和多文档界面、文本和图形、数据库基本应用，以及其他高级应用简介，等等。

本书中，每章介绍的新概念、新功能语句都配有精选例题，有助于理解和掌握。

对计算机程序设计中最常见、最基本问题进行了分析算法，给出了算法和它们的实现的经典程序代码，弄懂并掌握这些内容对程序设计的初学者来说非常重要。

每章的复习思考题，有助于读者抓住本章重点难点和进行本章的内容回顾和总结；随后的习题，内容丰富，题目典型，对读者的学习大有帮助；最后的实验部分，重点突出，关键知识点处有分析或提示，部分实验题做了上机指导，便于掌握。

本书适合作高等院校开设的程序设计语言课程、选修课或培训班的教材，也适宜自学的读者使用。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计及Visual Basic概述 1.1 程序设计 1.2 Visual Basic概述 1.3 Visual Basic应用程序的设计 复习思考题 习题第2章 Visual Basic程序设计基础 2.1 编制Visual Basic应用程序 2.2 数据类型 2.3 常量与变量 2.4 运算符与表达式 2.5 内部函数 复习思考题 习题第3章 程序的基本控制结构 3.1 顺序结构 3.2 分支结构程序设计 3.3 循环结构程序设计 3.4 控制结构程序举例 3.5 程序调试 复习思考题 习题第4章 数组 4.1 数组的概念第5章 应用程序界面设计第6章 过程第7章 鼠标和键盘第8章 文件第9章 多窗体和多文档界面第10章 文本和图形第11章 数据库基本应用第12章 其他高级应用简介附录A 上机实验

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》以计算机程序设计初学者为对象，根据Visual Basic的特点，结合编者多年的教学和科研经验，系统地介绍了Visual Basic语言的基础知识。

根据各章主要知识点，对例题进行精选，并结合实际中的应用，变枯燥的接受为有目的的、有趣的学习，使读者易于掌握，有利于激发学习的积极性。

《Visual Basic程序设计》中，无论是介绍知识点时列举的例题、所附的习题，还是最后的实验题，都重在应用能力的培养，意在学以致用。

所有例题、习题和实验题都经过编者上机实现和调试。

《Visual Basic程序设计》适合作高等院校开设的程序设计语言课程、选修课或培训班的教材，也适宜自学的读者使用。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>