

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与实训教程>>

13位ISBN编号：9787302137627

10位ISBN编号：7302137625

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：黄玉春

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic用于编写Windows平台上使用的应用程序，是一种支持面向对象、采用事件驱动的程序设计语言，近年来在国内外得到迅速的推广使用。

本书是作者在多年教学经验的基础上，根据学生的认知规律精心组织本书内容并通过大量有现实意义的例题，循序渐进地介绍了Visual Basic程序设计的有关概念和编程技巧。书中例题都经过了仔细的调试，并配有大量的上机实训题和课后习题，还为教师配有上机实训参考答案和课后习题参考答案。

本书内容丰富，例题、习题详尽，既参考了计算机等级考试二级VB的大纲，又兼顾了为培养学生能力的需要而加强了例题的实用性。

本书适合于高职院校、应用型本科院校学生作为教材，也可供编程爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 认识Visual Basic 1.1.1 程序设计语言的发展 1.1.2 面向对象的程序设计
 1.1.3 Visual Basic介绍 1.2 Visual Basic 6.0工作环境简介 1.3 Visual Basic中常用的概念
 1.3.1 对象、事件和方法 1.3.2 Visual Basic中的窗体和控件 1.4 最简单的Visual Basic应用程序设计
 1.5 设计Visual Basic应用程序的步骤 1.6 上机实训 习题 第2章 Visual Basic语法基础 2.1 数据类型
 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 运算符和表达式 2.3.1 算术运算符
 字符串运算符 2.3.3 关系运算符和逻辑运算符 2.3.4 表达式的执行顺序 2.4 常用内部函数
 2.4.1 数学函数 2.4.2 字符函数 2.4.3 转换函数 2.4.4 日期函数 2.4.5 测试函数
 其他函数 2.5 上机实训 习题 第3章 简单的Visual Basic程序设计 3.1 窗体 3.1.1 属性
 事件 3.1.3 方法 3.2 标签 3.2.1 属性 3.2.2 事件 3.3 文本框 3.3.1 属性
 3.3.3 方法 3.4 命令按钮 3.4.1 属性 3.4.2 事件 3.5 数据输入输出 3.5.1 赋值语句
 3.5.2 Print方法及其有关的函数 3.5.3 MsgBox函数和MsgBox语句 3.5.4 InputBox函数 3.6
 注释语句、结束语句 3.6.1 注释语句 3.6.2 结束语句 3.7 良好的编程习惯 3.8 上机实训
 习题 第4章 控制结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.2.1 单分支结构条件语句第5章 数组
 过程与函数 第7章 常用标准控件 第8章 菜单设计 第9章 高级界面设计 第10章 程序调试和错误处理
 章文件 第12章 数据库访问 第13章 API函数简介 第14章 使用Winsock控件进行网络编程 习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>