第一图书网, tushu007.com

<<Director MX 2004实用教 >

图书基本信息

书名：<<Director MX 2004实用教程>>

13位ISBN编号：9787302138556

10位ISBN编号：7302138559

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学

作者：王秉宏

页数：323

字数：538000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书在大量实例的基础上，详细介绍了多媒体制作软件Director MX 2004的使用方法和技巧。全书包括各种简单动画的制作方法，Director动画和电影的管理与发布，Director电影中脚本与行为的使用方法，使用Direct or制作3D动画等。

本书内容翔实，结构清晰，语言通俗易懂，并配有大量的动画制作实例。无论是对于Director MX 2004的初、中级用户，还是Director MX 2004的高级用户，本书都具有较高的参考价值，同时本书还可作为各高等院校相关专业师生以及培训班学员的教材或教学参考书。

本书的电子教案和实例源文件可以到http://www.tupwk.com.cn/21cn网站下载。

书籍目录

第1章 多媒体技术与Director概述 1.1 多媒体技术的概念与发展 1.2 Macromedia Director简介 1.3 Macromedia Director的工作原理 1.4 Macromedia Director的工作环境 1.5 上机实验 1.6 思考练习第2章 创建文本演员 2.1 文本概述 2.2 创建文本 2.3 编辑文本 2.4 设置文本演员属性 2.5 嵌入字体 2.6 上机实验 2.7 思考练习 第3章 创建图形与图像演员 3.1 图像概述 3.2 Paint（绘图）窗口 3.3 Vector Shape（矢量图形）窗口 3.4 上机实验 3.5 思考练习第4章 创建音频与视频演员 4.1 音频的基础知识 4.2 声音文件的设置技巧 4.3 控制声音播放 4.4 数字视频基础知识 4.5 导入并查看数字视频 4.6 设置视频演员的属性 4.7 控制视频的播放 4.8 上机实验 4.9 思考练习 第5章 Cast（演员表）与Score（剧本）窗口第6章 舞台与精灵第7章 简单动画制作第8章 行为与交互第9章 3D动画第10章 电影的发布第11章 编程语言基础附录 思考练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com