

<<VRML虚拟现实网页设计>>

图书基本信息

书名：<<VRML虚拟现实网页设计>>

13位ISBN编号：9787302138600

10位ISBN编号：7302138605

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学

作者：汪志达

页数：148

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VRML虚拟现实网页设计>>

内容概要

本书主要讲述VRML主要的功能结点，网页上虚拟场景和物体的设计和编码，以及RML Pad编辑器和Cosmo Player浏览器插件的使用等。

全书共9章，涉及VRML的基础知识、空间背景、几何造型、文本造型、视点设置、坐标系变换、大气效果、浏览者信息、模块化和内联、光照效果、声音结点、朝向结点和链接物结点。

书中包含大量实例，其中“虚拟校园”网页设计实例从第5章到第9章循序渐进，逐步完成。

本书面向VRML网页设计初学者，适合作为高职高专计算机及相关专业教材，也适合具有一般计算机基础的人员作为自学用书，或可作为单科培训教材或计算机及相关专业本科等候课教材。

<<VRML虚拟现实网页设计>>

书籍目录

第1章 VRML网页概述1.1 浏览VRML网页1.2 网络上的VRML1.3 VRML的空间坐标系1.4 VRML网页源码的结构与规则习题1第2章 空间背景与实物造型2.1 空间背景的基本概念2.2 空间背景结点2.3 空间背景网页实例2.4 几何造型实物结点结构2.5 几何造型域结点2.6 外观域结点2.7 网页实例习题2第3章 文本造型和视点3.1 文本造型结点结构3.2 文本造型域结点结构3.3 字型域结点3.4 文本造型网页实例3.5 文本方向和对齐方式实例3.6 视点设置结点结构3.7 视点结点使用规则3.8 多视点文本造型网页实例3.9 给已有网页添加视点实例习题3第4章 坐标系变换结点4.1 结点结构4.2 使用规则4.3 倾斜文本造型网页实例4.4 “Hello!World!”网页实例4.5 “UFO”网页实例4.6 “小屋”网页实例习题4第5章 大气效果结点5.1 结点结构5.2 使用规则5.3 “校园”网页实例习题5第6章 浏览者信息和模块化6.1 浏览者信息结点结构6.2 浏览者信息结点使用规则6.3 浏览者信息结点实例6.4 “校园”网页中加大浏览者步高6.5 模块化6.6 内联6.7 “校园”网页中加入石凳习题6第7章 光照效果结点7.1 光照效果结点7.2 平行光照效果结点7.3 锥光照效果结点7.4 “校园”网页中创建道路并加入交通灯和广告板习题7第8章 声音和朝向结点8.1 声音结点结构8.2 声音结点使用规则.....第9章 链接物结点参考文献

<<VRML虚拟现实网页设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>