

<<光影传奇>>

图书基本信息

书名：<<光影传奇>>

13位ISBN编号：9787302139591

10位ISBN编号：7302139598

出版时间：2007-4

出版时间：清华大学出版社

作者：郝相林

页数：313

字数：678000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<光影传奇>>

内容概要

本书站在室内设计人员的角度，从实际工作出发，深入讲解室内外设计工作的各个方面，内容紧紧围绕实际工程设计案例。

全书综合运用3dx max、Lightscape等设计软件，强调了实用性、突出实例性、注重操作性，使读者最终能够独立完成具体作品的设计。

本书介绍了室内建模、会议室、接待厅、建筑外观效果等实例，并分专题介绍了室内外材质表现和灯光表现等内容，还附有工程装修投标书，既可以帮助初、中级读者学习软件技术，也能帮助室内设计从业人员提高商业设计能力。

本书紧紧围绕实例介绍3dx max 8与Lightscape等工程实践应用知识，既可以作为室内外装潢设计人员和建筑从业人员的参考资料，也可以作为建筑装饰的学习资料。

<<光影传奇>>

书籍目录

第1章 室内建模基础 任务1 床体建模 任务2 转椅建模 任务3 制作休闲椅 任务4 茶几建模
任务5 创建沙发 任务6 楼梯建模第2章 室内外常用材质表现 任务1 地面材质的设置 任务2
墙面材质的表现 任务3 窗体材质的表现 任务4 制作布艺材质第3章 灯光基础 任务1 认识
灯光系统 任务2 制作壁灯效果 任务3 制作光带效果 任务4 布置天光与HDRI 任务5 室内灯
光模拟练习第4章 灯光与室内外设计 任务1 建筑夜景灯光表现效果 任务2 室外建筑灯光表现
效果 任务3 室内光能传递效果 任务4 室外灯光迹跟踪效果第5章 Lightscape 渲染 任务1 认
识Lightscape 任务2 卫生间效果 任务3 客厅的效果 任务4 卧室的效果 任务5 办公室效果
第6章 Photoshop效果图 任务1 Photoshop基础 任务2 制作建筑贴图 任务3 室外效果的合成
任务4 室内效果的合成第7章 制作会议室效果 任务1 制作主体 任务2 完善模型 任务3 制
作材质 任务4 布置灯光 任务5 渲染效果 任务6 后期处理第8章 大厅的效果 任务1 大厅
墙体建模 任务2 大厅内部墙体建模 任务3 大厅材质的制作 任务4 创建灯光 任务5 渲染输
出附录 工程装饰修投标书 A.1 投标书 A.2 标书综合说明 A.3 施工组织设计(略) A.4
各分项工程施工工艺及技术要求 A.5 工程报价书(略)

<<光影传奇>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>