

<<Flash Professional 8>>

图书基本信息

书名：<<Flash Professional 8动画设计自学通典>>

13位ISBN编号：9787302140726

10位ISBN编号：7302140723

出版时间：2006-12

出版时间：第1版 (2006年12月1日)

作者：王涛

页数：269

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash Professional 8>>

内容概要

使用Flash Professional 8可以设计和创作出具有视频、图形和动画等交互内容，从而使网站和演示内容真正独特，并具有吸引力。

本书是指导初学者学习使用Flash8制作动画的入门书籍。

书中以简明生动的语言、通俗流畅的描述，案例式的范例教学方式，由浅入深地讲解了Flash 8动画制作的基本功能和使用方法。

全书共分为9章，分别介绍了Flash 8的特点，Flash 8的界面组成与基本使用方法，在Flash中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash 8中创建基本的动画，Action Script简单入门，电子贺卡的创作，动画中声音的控制，MTV的操作等内容。

每一章都附有精选的习题，方便读者进行巩固练习。

本书可作为高等院校动画设计等相关专业的教材，也可作为培训教材使用；对初级水平的使用者有极大的帮助作用，对中高级水平使用者也有很强的参考价值。

为了方便读者学习，本书的实例素材都收录在本书的配套光盘中。

书籍目录

第1章 走近Flash 8 1.1 Flash 8简介 1.2 创建一个最简单的动画 1.3 本章小结 1.4 锁定掌握(习题) 第2章 Flash 8的创作环境 2.1 Flash 8的功能窗口 2.2 Flash 8的舞台环境设置 2.3 本章小结 2.4 锁定掌握(习题) 第3章 Flash 8绘图工具的使用 3.1 绘图工具 3.2 填充工具 3.3 编辑工具 3.4 查看工具 3.5 综合实例——绘制卡通人物 3.6 本章小结 3.7 锁定掌握(习题) 第4章 Flash 8创作动画的预备知识 4.1 Flash 8的场景 4.2 Flash 8的帧 4.3 Flash 8的层 4.4 Flash 8的对象 第5章 动学原理与动画创作的结合 第6章 Action Script简单入门 第7章 电子贺卡的创作 第8章 动画中声音的控制 第9章 MTV的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>