

## <<Windows程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302143406

10位ISBN编号：7302143404

出版时间：2007-4

出版时间：清华大学

作者：杨祥金

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows程序设计教程>>

### 内容概要

本书介绍在Microsoft Windows98/2000/NT/XP环境下应用C语言及API编写应用程序的最基本、最重要的方法，讨论Windows应用程序的组成和工作原理。

本书内容按照教学要求组织，并遵循“从简单到复杂、循序渐进、理论联系实际”的原则讲解，很多基本概念、编程方法与技巧都通过具有最小的代码段、最强大的功能和最大灵活性的经典例程来介绍。

每章末附有大量习题，供学习参考。

本书的包容性很好，只要熟悉C语言，有一定使用Windows操作系统经历的读者都能掌握书中的内容。

本书语言通俗易懂，条理清晰，内容丰富，非常适合作为高等院校的教材，也可供读者自学。

## &lt;&lt;Windows程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 Windows的发展历史 1.2 Windows操作系统的基本性质和用途 1.3 API的基本特征及其发展历程 1.4 编程工具及其发展概况 1.5 集成开发环境 1.6 C程序和Windows程序的比较 1.7 Windows程序HelloMsg.C的三个基本组成部分 1.8 字符编码及Unicode简介 1.9 字符的数据类型char和宽字符数据类型wchar 1.10 应用程序实现Unicode和ASCII混合编码的原理 练习1第2章 Windows操作系统的寻址方法与存储器管理 2.1 Windows的芯片 2.2 Windows的分段寻址方法 2.3 32位分页保护模式及其寻址方法 2.4 抢占式多任务、非抢占式多任务、进程和线程的概念 2.5 32位Windows应用程序的消息输入方式 2.6 32位Windows中虚拟内存空间的划分 2.7 32位Windows中虚拟内存的管理 练习2第3章 开发Windows应用程序的技术基础 3.1 应用程序的结构与编译 3.2 Windows应用程序设计接口 3.3 标识符的匈牙利命名惯例 3.4 事件驱动程序设计 3.5 动态链接库函数 3.6 PASCAL调用规范与WINAPI调用规范 3.7 句柄与代号 3.8 Windows应用程序的工作原理 3.9 窗口类的作用及其用法初步 练习3第4章 应用程序的分析 4.1 HELLOWIN.C应用程序 4.2 WinMain函数的四个参数 4.3 窗口类结构WNDCLASS 4.4 窗口类结构的各条款介绍 4.5 与窗口有关的识别字的介绍 4.6 和窗口有关的几种结构 4.7 代号简介 4.8 函数调用 4.9 注册窗口类 4.10 建立窗口 4.11 显示窗口 4.12 基本消息循环 4.13 窗口函数 练习4第5章 Windows操作系统中的窗口类 5.1 Windows中的窗口类概述 5.2 几种窗口类结构介绍 5.3 几个与窗口类有关的函数 5.4 窗口类的式样 5.5 设计中值得注意的几个问题 练习5第6章 输出 6.1 客户区的绘制和更新 6.2 GDI简介 6.3 TextOut函数 6.4 重画区域的设定 6.5 系统字体 6.6 Windows系统中的视觉元件信息表 6.7 字体显示例子SYSMETS1.C 6.8 滚动条的使用 6.9 建立更好的滚动 练习6第7章 图形程序的编程基础 7.1 概论 .....第8章 键盘程序编程基础第9章 鼠标程序编程基础第10章 预定义窗口类和子窗口控制项第11章 对话框的使用第12章 Windows中的资源附录A 参考VC++的索引参考文献

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>