

<<C#程序设计实践教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计实践教程>>

13位ISBN编号：9787302143765

10位ISBN编号：7302143765

出版时间：2007-2

出版时间：清华大学

作者：李乃文

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计实践教程>>

内容概要

C#是随Visual Studio.NET发布的一种新语言，强调以组件为基础的软件开发。

本书介绍了C#的基本知识，在C#程序中根据需要编写和使用函数（或者方法），面向对象编程中的C#实现；介绍了面向对象编程思想的重要概念——继承和多态；深入介绍了使用C#开发应用程序时所使用的Windows Form控件，MDI程序设计，使用文件和I/O流，使用和操作字符串，使用GKI+中的常用类、结构和枚举绘制图形与图像的基本技术，使用ADO.NET中的基本类连接和访问数据库。本书最后讨论了C#语言在Web编程中的应用和Web服务。

另外，还介绍了一些Web控件的使用方法等。

本书适合作为Visual C#.NET程序设计教程，也可作为Visual C#.NET开发人员的参考资料。

<<C#程序设计实践教程>>

书籍目录

第1章 Visual Studio.NET和C# 1.1 Visual Studio.NET与C#.NET 1.2 .NET Framework与Visual 1.3 .NET Framework结构 1.4 程序集 1.5 命名空间 1.6 创建C#.NET应用程序 1.7 Visual Studio.NET IDE 1.8 实验指导 1.9 思考与练习第2章 C#基本语法 2.1 数据类型 2.2 变量和常量 2.3 运算符 2.4 实验指导 2.5 思考与练习第3章 控制语句 3.1 分支语句 3.2 循环语句 3.3 跳转语句 3.4 实验指导 3.5 思考与练习第4章 函数 4.1 定义函数 4.2 使用函数 4.3 变量的作用域 4.4 函数重载第5章 C#面向对象编程 5.1 类的基本概念 5.2 重载成员 5.3 构造函数和析构函数 5.4 访问修饰符 5.5 类事件 5.6 实验指导 5.7 思考与练习第6章 继承及多态性 6.1 继承 6.2 作用域和继承 6.3 重写成员 6.4 抽象类与继承 6.5 继承和构造函数 6.6 多态性 6.7 异常处理 6.8 实验指导 6.9 思考与练习第7章 数组与集合 7.1 定义数组 7.2 数组与函数 7.3 集合 7.4 类库中的集合 7.5 自定义集合 7.6 实验指导 7.7 思考与练习第8章 字符串 8.1 字符串基础 8.2 String类 8.3 StringBuilder类 8.4 格式化 8.5 实验指导 8.6 思考与练习第9章 Windows Form控件第10章 MDI应用程序第11章 文件与I/O流第12章 GDI+简介第13章 ADO.NET第14章 访问多个数据表第15章 Web编程附录 思考与练习答案

<<C#程序设计实践教学>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>