

<<中文版Flash8在商业设计中的应用>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8在商业设计中的应用>>

13位ISBN编号：9787302144700

10位ISBN编号：7302144702

出版时间：2007-2

出版时间：清华大学

作者：北京视点科技

页数：324

字数：505000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash8在商业设计中的应用>>

### 内容概要

Flash属于互联网，从欣赏和消费角度看，是一种免费的资源。

而现在，随着近几年的网络教育、空中课堂、在线教学及学校的各类多媒体教学在国内的逐渐普及，Flash开始走向唱片、电视、软件等多种媒体，开始了向商业进军脚步。

本书由以Flash创业的团队北京视点科技编著，精选了该工作室近几年来熟的商业应用作品。

通过这些作品实例，全面讲解了Flash 8在商业设计中的应用方法和技巧。

对于每个例子中使用的Flash技术，本书都在实例的前面作了详细的解释，使读者可以轻松地掌握相关的知识点、重点及难点。

本书编排由浅入深，从开始的图解说明软件的基本操作到最后的实例作品一应俱全。

通过本书的学习，读者应能成为Flash应用设计高手。

本书主要面向广大Flash中、高级用户，对于专业的网页设计师也有一定的参考价值，也可以作为培训班相关的教材。

书籍目录

第1章 Flash 8商业应用基础 1.1 Flash的发展历史及主要功能 1.2 Flash的商业应用发展方向 1.3 Flash 8的商业设计环境配置 1.4 Flash 8设计环境 1.5 作品的输出第2章 Flash 8矢量图的设计应用 2.1 Flash 8的绘图功能 2.2 Flash 8的绘图元件 2.3 商业应用实例——手表外型设计第3章 Flash动画的商业创意与实现 3.1 Flash 8的动画功能 3.2 动态Banner广告创意与设计 3.3 整幅Flash动画广告第4章 Flash编程软件开发 4.1 Flash动作脚本基础 4.2 脚本语法 4.3 动作脚本的数据类型 4.4 动作脚本的运算符 4.5 判断与循环 4.6 指令、函数和子程序 4.7 Flash 8基础动作脚本语法与参数 4.8 命令中的属性 4.9 编程应用的实例——绘图软件的开发第5章 Flash特效应用第6章 Flash网站的设计应用第7章 Flash音频与视频的商业应用第8章 Flash游戏开发应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>