

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试考点解析与模拟训练>>

13位ISBN编号：9787302145820

10位ISBN编号：7302145822

出版时间：2007-2

出版时间：第1版(2007年2月1日)

作者：高峥虹

页数：186

字数：351000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是全国计算机等级考试三级C语言的考试辅导教材，结合作者对计算机等级考试的多年研究和丰富的教学经验，紧扣考试大纲，内容取舍得当。

书中针对三级C语言上机考试的题库，全面讲解考试中用到的C语言知识。

例题和课后习题大多来源于三级考试上机题库，把考试的考点和C语言知识点紧密的结合在一起，形成一本具有完整知识体系又针对于计算机三级上机考试的C语言教材。

本书适合各种计算机等级考试机构做为教材使用，也可做为考生自学使用。

## 书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言概述 1.1.1 C语言的发展过程 1.1.2 C语言的特点 1.2 简单的C程序介绍 1.3 C语言的基本语法 1.3.1 C语言源程序的结构特点 1.3.2 书写程序时应遵循的规则 1.3.3 C语言的字符集 1.3.4 C语言主要术语 1.4 Turbo C 2.0集成开发环境的使用 1.4.1 Turbo C 2.0简介和启动 1.4.2 Turbo C 2.0集成开发环境 1.4.3 常用菜单介绍 1.4.4 Turbo C 2.0的配置文件的配置第2章 C语言的数据类型 2.1 数据类型 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 构造数据类型 2.1.3 指针类型 2.1.4 空类型 2.2 常量与变量 2.2.1 常量和符号常量 2.2.2 变量 2.3 整型数据 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.4 实型数据 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量的分类 2.5 字符型数据 2.5.1 字符常量 2.5.2 转义字符 2.5.3 字符变量 2.5.4 字符串常量 2.6 变量赋初值和类型转换 2.6.1 变量赋初值 2.6.2 变量类型的转换第3章 运算符和表达式 3.1 运算符简介 3.1.1 运算符的分类 3.1.2 运算符的优先级和结合性 3.2 算术运算符 3.2.1 算术运算符的分类 3.2.2 算术运算符的优先级和结合性 3.2.3 算术运算符的应用 3.3 赋值运算符和赋值表达式 3.4 类型转换运算符 3.5 复合的赋值运算符 3.6 自增、自减运算符 3.7 强制类型转换运算符 3.8 逗号运算符和逗号表达式 3.9 位运算符 3.9.1 位运算符的分类 3.9.2 按位与运算 3.9.3 按位或运算 3.9.4 按位异或运算 3.9.5 求反运算 3.9.6 左移运算 3.9.7 右移运算 习题第4章 C语言程序设计初步 4.1 C语句概述 4.2 赋值语句 4.3 C语言的输入输出 4.3.1 putchar函数(字符输出函数)和getchar函数(键盘输入函数) 4.3.2 格式输出函数printf 4.3.3 格式输入函数scanf 4.4 顺序结构程序设计举例 习题第5章 分支程序设计 5.1 关系运算符和表达式 5.1.1 关系运算符及其优先次序 5.1.2 关系表达式 5.2 逻辑运算符和表达式 5.2.1 逻辑运算符及其优先次序 5.2.2 逻辑运算的值 5.2.3 逻辑表达式 5.3 if语句 5.3.1 if语句的3种形式 5.4 if语句的嵌套 5.5 条件运算符和条件表达式 5.6 switch语句 习题第6章 循环控制 6.1 概述 6.2 while语句 6.3 do-while语句 6.4 for语句 6.5 循环的嵌套 6.6 break和continue语句 6.6.1 break语句 6.6.2 continue语句 习题第7章 数组 7.1 一维数组的定义和引用 7.1.1 一维数组的定义方式 7.1.2 一维数组元素的引用 7.1.3 一维数组的初始化 7.1.4 一维数组程序举例 7.2 二维数组的定义和引用 7.2.1 二维数组的定义 7.2.2 二维数组元素的引用 7.2.3 二维数组的初始化 7.2.4 二维数组程序举例 7.3 字符数组 7.3.1 字符数组的定义 7.3.2 字符数组的初始化 7.3.3 字符数组的引用 7.3.4 字符串和字符串结束标志 7.3.5 字符数组的输入输出 7.3.6 字符串处理函数 习题第8章 函数 8.1 概述 8.2 函数定义的一般形式 8.3 函数的参数和函数的值 8.3.1 形式参数和实际参数 8.3.2 函数的返回值 8.4 函数的调用 8.4.1 函数调用的一般形式 8.4.2 函数调用的方式 8.4.3 被调用函数的声明 8.5 函数的嵌套调用 8.6 数组作为函数参数 8.7 局部变量和全局变量 8.7.1 局部变量 8.7.2 全局变量 8.8 变量的存储类别 8.8.1 动态存储方式与静态存储方式 8.8.2 auto变量 8.8.3 用static声明局部变量 8.8.4 register变量 8.8.5 用extern声明外部变量 习题第9章 预处理命令 9.1 概述 9.2 宏定义 9.2.1 无参宏定义 9.2.2 带参宏定义 9.3 文件包含第10章 指针 10.1 地址指针的基本概念 10.2 变量的指针和指向变量的指针变量 10.2.1 定义一个指针变量 10.2.2 指针变量的引用 10.2.3 指针变量作为函数参数 10.2.4 指针变量几个问题的进一步说明 10.3 数组指针和指向数组的指针变量 10.3.1 指向数组元素的指针 10.3.2 通过指针引用数组元素 10.3.3 数组名作函数参数 10.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量 10.4.1 字符串的表示形式 10.4.2 使用字符串指针变量与字符数组的区别 10.5 字符串应用举例 习题第11章 结构体与共用体 11.1 定义一个结构的一般形式 11.2 结构类型变量的说明 11.3 结构变量成员的表示方法 11.4 结构变量的赋值 11.5 结构变量的初始化 11.6 结构数组的定义 11.7 结构指针变量的说明和使用 11.7.1 指向结构变量的指针 11.7.2 指向结构数组的指针 11.7.3 结构指针变量作函数参数 习题第12章 文件 12.1 C文件概述 12.2 文件指针 12.3 文件的打开与关闭 12.3.1 文件打开函数fopen 12.3.2 文件关闭函数fclose 12.4 文件的读写 12.4.1 字符读写函数fgetc和putc 12.4.2 字符串读写函数fgets和puts 12.4.3 格式化读写函数fscanf和fprintf 12.5 C库文件 12.6 文件操作程序举例附录 附录A 常用字符ASCII代码对照表 附录B C语言的运算符和结合性 附录C C语言的关键字 附录D 常用C库函数 附录E Turbo C 2.0编译错误信息

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>