

<<ASP动态网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<ASP动态网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302151135

10位ISBN编号：730215113X

出版时间：2007-6

出版时间：清华大学

作者：童爱红

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP动态网页设计实用教程>>

内容概要

本书分7章，分别介绍了ASP动态网页设计基础、HTML语言、VBScript脚本语言、ASP内置对象及交互技术、ASP内置组件、SQL语言及ADO数据访问技术等内容。

本书在编写模式上打破了传统的以知识系统性编写教材的方法。

每章在简单介绍必备知识的基础上，以若干个具体的任务为主线，讲解任务的实现方法与实现过程；以具体应用来带动知识点的学习，培养学生解决实际问题的能力。

力求使学生在动手实践的过程中掌握利用ASP进行动态网页设计的必备知识和技巧。

本书内容循序渐进，任务丰富生动，以任务驱动引导知识点的学习，具有较强的趣味性和可操作性

。可作高职高专计算机软件、计算机网络、电子商务、经济管理等专业的ASP动态网页设计课程的教材

。

<<ASP动态网页设计实用教程>>

书籍目录

第1章 ASP动态网页设计基础 1.1 ASP动态网页设计的基本概念 1.1.1 Internet与Web服务 1.1.2 网页与网站 1.1.3 HTML语言 1.1.4 统一资源定位器URL 1.1.5 静态网页、动态网页与ASP技术 1.2 小型图书馆网站的任务划分 1.3 任务1-1配置任务的运行环境——ASP运行环境的配置 1.3.1 子任务1：在Windows XP中安装IIS 5.1 1.3.2 子任务2：建立虚拟目录 1.3.3 子任务3：配置IIS 5.1 1.4 任务1-2：欢迎页面——第一个动态网页第2章 HTML语言 2.1 HTML语言简介 2.2 任务2-1：图书馆简介页面——文本、段落与图像类标记的使用 2.3 任务2-2：新书通报——列表类标记和超链接标记 2.4 任务2-3：图书馆馆员名录——表格标记的使用 2.5 任务2-4：文学天地——框架类标记及其应用第3章 VBScript脚本语言 3.1 VBScript简介 3.1.1 脚本语言的概念 3.1.2 VBScript的特点 3.1.3 在网页中嵌入VBScript代码的方法 3.1.4 VBScript语言的写书规则 3.2 VBScript语法基础 3.2.1 标识符 3.2.2 数据类型 3.2.3 常量 3.2.4 变量 3.2.5 运算符与表达式 3.2.6 内部函数 3.3 任务3-1：购书款折扣计算程序——选择结构程序设计 3.4 任务3-2：休闲游戏程序——循环结构程序设计 3.5 任务3-3：采购人员摇号程序——一维数组程序设计 3.6 任务3-4：员工工资发放程序——二维数组程序设计 3.7 任务3-5：求三个数的最大公约数——过程程序设计 3.7.1 过程的概念 3.7.2 求三个数的最大公约数——过程的定义与调用 3.8 任务3-6：“算术四则运算测试”程序——VBScript综合应用第4章 ASP内置对象及交互技术 4.1 ASP对象模型 4.2 任务4-1：学生用书信息调查——使用POST方式从Request对象的FORM集合中获取数据 4.3 任务4-2：包、剪、锤游戏——使用GET方式从Request对象QueryString集合中获取数据 4.4 任务4-3：改进的包、剪、锤游戏——Application对象与Session对象及其使用 4.5 任务4-4：天马聊天室——ASP对象综合应用第5章 ASP内置组件 5.1 ASP组件概述 5.2 任务5-1：广告轮显网页——广告轮显组件Ad Rotator 5.3 任务5-2：图书馆热点书推荐——内容链接组件Content Linking和网页计数器组件Page Counter 5.4 任务5-3：馆长意见簿——文件存取组件File Access第6章 关系数据库标准语言——SQL 6.1 SQL语言概述 6.1.1 SQL语言的由来 6.1.2 SQL语言的特点 6.1.3 SQL语言的语句 6.2 使用Microsoft Access 2002创建数据库 6.3 SQL的数据查询功能第7章 使用ADO数据访问技术访问数据库后记参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>