

<<Flash8二维动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash8二维动画设计>>

13位ISBN编号：9787302155393

10位ISBN编号：7302155399

出版时间：2007-9

出版时间：清华大学

作者：段标 编

页数：156

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash8二维动画设计>>

内容概要

《Flash8二维动画设计》介绍二维电脑动画制作知识及在日常工作中的应用，突出了不同应用领域Flash动画的不同特点。

全书共分8章，第1章是《Flash8二维动画设计》的基础部分，介绍了动画设计的基础知识，以后的章节主要围绕Flash8在日常工作领域的应用情况分别作了介绍，每章通过实例讲解、知识讲解及拓展训练三大部分组织内容，结构合理，符合初学者的学习特点。

《Flash8二维动画设计》可以作为中等职业学校计算机应用及相关专业的教材，也可作为二维动画设计爱好者的自学参考用书。

<<Flash8二维动画设计>>

书籍目录

第1章 Flash8动画基础1.1 动手制作第一个Flash动画1.1.1 制作第一个Flash动画1.1.2 知识讲解 -
- Flash8的工作环境1.2 制作逐帧动画1.2.1 制作一个逐帧动画1.2.2 知识讲解1.2.3 拓展训练 - - 制
作模仿手写字的动画1.4 遮罩动画1.4.1 制作一个遮罩动画1.4.2 知识讲解1.4.3 拓展训练 - - 制作
百叶窗效果1.5 运动引导动画1.5.1 制作一具引导层动画1.5.2 知识讲解1.5.3 拓展训练 - - 旋转文
字的制作本章小结本章练习第2章 Flash8与矢量绘图2.1 绘制一棵可爱的小树2.1.1 作品展示2.1.2
制作思路与过程2.2 知识讲解 - - Flash8与矢量绘图2.2.1 Flash中的图形格式2.2.2 关键技法2.2.3 素
材的准备2.2.4 制作流程2.3 拓展训练 - - 制作企业标志2.3.1 作品展示2.3.2 制作要点提示本章小
结本章练习第3章 Flash8与网页动画3.1 网页横幅宣传动画3.1.1 作品展示3.1.2 制作思路与过程3.2
知识讲解 - - Flash8与网页动画3.2.1 网页动画的常用面板3.2.2 关键技法3.2.3 素材的准备3.2.4
制作流程3.3 拓展训练 - - LOLG动画3.3.1 作品展示3.3.2 制作要点提示本章小节本章练习第4章
Flash8与网络广告第5章 Flash8与电子贺卡第6章 Flash8与MTV第7章 Flash8与网站设计第8章
Flash8与游戏设计

<<Flash8二维动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>