

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础入门与范例>>

13位ISBN编号：9787302155652

10位ISBN编号：7302155658

出版时间：2007-7

出版时间：清华大学

作者：钟日铭

页数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Pro/ENGINEER是一款功能强大的计算机辅助设计主流软件，在业界享有极高的声誉。Pro/ENGINEER广泛应用于机械设计、汽车、航天、航空、电子、模具、玩具等行业。本书以Pro/ENGINEER Wildfire 3.0（中文版）为应用蓝本，全面而系统地介绍其基础知识，并使读者通过范例来提高设计能力。

全书共分12章，其中第1章为初识Pro/ENGINEER Wildfire 3.0(中文版)；第2章介绍二维草绘的知识；第3章讲解基准特征；第4章讲解基础特征；第5章是工程特征的内容；第6章则是特征复制的内容；第7章的内容是高级特征；第8章讲解曲面入门与提高；第9章涉及修饰特征；第10章是装配基础；第11章关于工程图设计；第12章是典型零件设计范例；每一章都选用若干个典型的设计实例来辅助介绍，注重介绍设计思路和应用技巧。

本书适合应用Pro/ENGINEER进行零件、产品设计的读者使用，可以作为Pro/ENGINEER基础培训班学员、大中专院校相关专业师生作为参考材料或者教材使用，也可供从事机械设计及相关行业的人员学习和参考使用

## 书籍目录

第1章 初识Pro/ENGINEER Wildfire 3.0	1.1 Pro/ENGINEER主操作界面	1.2 基本的文件管理操作	1.3
模型视图基础	1.4 模型树	1.5 层的应用	1.6 Config.pro配置基础
1.7 定制屏幕与定制映射键	1.8 定制屏幕与定制映射键	1.9 思考练习	第2章 草绘
体验实例——联轴器的设计	2.1 草绘器基本概述	2.2 草绘环境的设置	2.3 基本图元绘制
2.4 图形编辑	2.5 几何约束	2.6 尺寸标注	2.7 尺寸修改
2.8 创建和修改	2.9 解决尺寸和约束冲突	2.10 练习范例——绘制复杂二维图形	2.11 思考练习
第3章 基准特征	3.1 创建基准特征的工具按钮及菜单命令	3.2 设置基准特征的显示状态	3.3 基准平面
3.4 基准轴	3.5 基准点	3.6 基准曲线	3.7 基准坐标系
3.8 思考练习	第4章 基础特征	4.1 基础特征简述	4.2 拉伸特征
4.3 旋转特征	4.4 扫描特征	4.5 可变截面扫描特征	4.6 混合特征
4.7 思考练习	4.8 工程特征	5.1 孔特征	5.2 倒圆角特征
5.3 倒角特征	5.4 壳特征	5.5 筋特征	5.6 拔模特征
5.7 思考练习	第6章 特征复制	6.1 复制粘贴	6.2 镜像
6.3 阵列	6.4 利用“复制特征”菜单	6.5 练习	第7章 高级特征
7.1 螺旋扫描	7.2 扫描混合	7.3 环形折弯	7.4 骨架折弯
7.5 局部推展	7.6 半径圆顶	7.7 剖面圆顶	7.8 耳特征
7.9 唇	7.10 轴与环形槽实例解析	7.11 思考练习	第8章 曲面造型
8.1 曲面造型知识概述	8.2 创建基本曲面特征	8.3 曲面工程处理	8.4 曲面编辑处理
8.5 曲面上创建投影曲线	8.6 边界混合	8.7 造型设计	8.8 思考练习
第9章 修饰特征	9.1 草绘修饰	9.2 修饰螺纹特征	9.3 凹槽修饰特征
9.4 思考练习	第10章 装配设计	10.1 组件设计界面简介	10.2 约束装配
10.3 连接装配	10.4 移动元件	10.5 在组件模式下创建新元件	10.6 装配相同零件的方法
10.7 爆炸视图	10.8 组件剖面	10.9 检查全局干涉情况	10.10 思考练习
第11章 工程图	11.1 新建工程图文件	11.2 工程图绘图环境设置	11.3 建立基本工程视图
11.4 对齐视图	11.5 注视图	11.6 思考练习	第12章 零件设计范例
12.1 机械零件——带轮	12.2 塑料制品——灯具零件		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>