

<<计算机图形图像处理技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形图像处理技术与应用>>

13位ISBN编号：9787302156765

10位ISBN编号：730215676X

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学

作者：何薇 编

页数：202

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形图像处理技术与应用>>

内容概要

本书较全面地介绍了计算机图形技术与数字图像处理技术的基础知识，并通过大量的示例讲解了应用计算机进行图形图像处理的方法。

全书共分为10章。

首先讲述了图形图像处理技术所涉及的基本概念、基本理论和基本方法以及图形的输入输出设备，其中包括计算机生成图形的算法分析和程序示例，数字图像的几何变换原理和编码与压缩算法。

然后以图形处理软件Illustrator和图像处理软件Photoshop为例，分别介绍了图形图像软件的主要功能和使用方法，并通过大量示例，讲解了矢量图形的制作和图像的处理。

最后详细介绍了从图像原稿的扫描分析到图像的细微层次强调，最后达到理想的输出效果的图形图像的印前处理工艺。

本书以计算机图形图像处理的应用技术为核心，强调理论与实践相结合，深入浅出，并配有习题，实用性较强。

本书可作为高等学校相关课程的教材，也可供科技工作者参考。

<<计算机图形图像处理技术与应用>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 计算机图形学基础 1.1.1 计算机图形学的研究内容 1.1.2 计算机图形学的发展 1.1.3 计算机图形软件 1.1.4 计算机图形学的应用 1.2 计算机图形系统 1.2.1 图形应用数据模型 1.2.2 图形支撑软件 1.2.3 图形应用软件 1.2.4 图形计算机平台 1.2.5 图形输入输出设备 1.3 计算机图像处理 1.3.1 图形学与图像处理 1.3.2 数字图像处理的研究目的 1.3.3 数字图像处理的研究内容 1.3.4 数字图像处理的应用 1.3.5 数字图像处理的发展 习题第2章 计算机图形设备 2.1 计算机图形输入输出设备 2.1.1 常用的图形输入设备 2.1.2 常用的图形输出设备 2.2 图形显示器的接口标准 2.2.1 显卡的基本原理 2.2.2 显示器的接口标准 2.2.3 显卡总线接口标准 2.2.4 Direct X技术 习题第3章 图形常用算法与图形设计 3.1 点与直线 3.1.1 点的生成 3.1.2 直线的生成 3.2 圆与圆弧 3.2.1 中点画圆 3.2.2 Bresenham画圆 3.2.3 角度DDA画圆弧与圆 3.3 利用直线与圆绘制复杂图形 3.3.1 绘制正方形螺旋连续图案 3.3.2 绘制金刚石图案 3.3.3 绘制鞍形图案 3.3.4 绘制椭圆形图案 3.3.5 绘制多圆形图案 习题第4章 数字图像处理 4.1 数字化图像 4.1.1 采样 4.1.2 量化 4.1.3 均匀采样与非均匀采样 4.1.4 线性量化与非线性量化 4.2 数字化图像的色彩空间 4.2.1 三基色原理 4.2.2 颜色模型 4.2.3 颜色模型之间的转换 4.3 数字化图像的编码与压缩 4.3.1 数字图像的信息冗余 4.3.2 数字图像的编码与压缩 4.3.3 图像的有损编码与无损编码 4.3.4 哈夫曼编码技术 4.3.5 行程长度编码技术 4.3.6 变换编码技术 4.3.7 JPEG压缩标准 4.4 数字图像的文件格式 4.4.1 BMP格式 4.4.2 TIFF格式 4.4.3 PCX格式 4.4.4 GIF格式第5章 图形与图像的几何变换第6章 Illustrator图形处理软件的使用技巧第7章 Illustrator图形处理示例第8章 Photoshop图像处理软件的使用技巧第9章 Photoshop图像处理示例第10章 图形图像的印前处理工艺参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>