

<<C++设计模式>>

图书基本信息

书名：<<C++设计模式>>

13位ISBN编号：9787302157403

10位ISBN编号：7302157405

出版时间：2007-8

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）伊斯特（EEzust, A.），（美）伊斯特（Ezust

页数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++设计模式>>

内容概要

使用当今世界领先的开源跨平台开发环境Qt 4来一起掌握C++与设计模式！

本书是一本完整的教程和参考书，阅读本书并不要求您拥有C、C++、对象或模式的任何知识。在本书中您将逐步地学习每一个核心概念，通过均已在Qt 4.1下测试过的一组精选示例，您可以一步一步地跨入程序设计的高级殿堂。

完成本书的学习后，您将可以创建多线程GUI应用程序，这些应用程序可以访问数据库和操作XML文件，当然更具有吸引力的是它们可以运行在包括Windows、Linux、Unix和Mac OSX在内的多个平台之上！

最令人高兴的是您已经可以编写高效、可复用的一流代码了。

<<C++设计模式>>

书籍目录

第 部分 C++和Qt4简介第1章 C++简介1.1C++概述1.2C++简史1.3在开源平台上安装1.4在Win32平台上安装1.5第一个C++1.6输入与输出1.7标识符、类型与常量1.8C++的基本数据类型1.9C++标准库字符串1.10流1.11关键字const1.12指针与内存访问1.13const*与*const1.14引用变量第2章 类第3章 Qt简介第4章 列表第5章 函数第6章 继承与多态第 部分 高级编程第7章 库第8章 设计模式简介第9章 QObject第10章 范型与容器第11章 Qt GUI部件第12章 并行第13章 验证与正则表达式第14章 解析XML第15章 元对象、性质和反射编程第16章 更多设计模式第17章 模型与视图第18章 Qt SQL类第 部分 C++语言参考第19章 类型与表达式第20章 作用域类与存储类第21章 语句与控制结构第22章 内存访问第23章 继承详述第24章 其他相关话题第 部分 编程作业第25章 MP3点唱机作业第 部分 附录参考文献

<<C++设计模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>