

<<Java语言与面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言与面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302158363

10位ISBN编号：7302158363

出版时间：2007-11

出版时间：清华大学出版社

作者：印旻

页数：397

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言与面向对象程序设计>>

内容概要

本书是《Java语言与面向对象程序设计》的第2版，它系统介绍了Java语言与面向对象程序设计的概念、方法与基本技术。

本书中首先介绍了面向对象软件开发和Java语言的基础知识，然后阐述了面向对象程序设计的基本原则与特点，并借助于Java把这些原则与特点融入具体的程序中，帮助读者逐步理解和掌握面向对象程序设计的主要技术与编程思路。

本书的后半部分从应用出发，进述Java编程的几个重要专题，其中包括系统类库、常用算法、图形用户界面设计、异常处理及多线程、输入输出、网络编程，以及数据库访问接口等。

本书最后一章介绍了Java编程环境，并重点介绍了业界广泛使用的集成开发环境ECLIPSE。本书讲解条理清楚，内容深浅适中，并特别注重提高读者运用Java语言和面向对象技术解决问题的能力。

书中给出了大量经过调试运行的实例，便于初学者入门。

本书还有配套的习题解答和上机实验指导。

本书可作为高等学校JAVA程序设计课程的教材，也可作为读者的自学用书。

<<Java语言与面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象软件开发概述 1.1 面向对象问题求解的提出 1.2 面向对象问题求解概述 1.3 对象、类与实体 1.4 对象的属性与相互关系 1.4.1 对象的属性 1.4.2 对象的关系 1.5 面向对象的软件开发过程 1.5.1 面向对象的分析 1.5.2 面向对象的设计 1.5.3 面向对象的实现 1.6 面向对象程序设计方法的优点 1.6.1 可重用性 1.6.2 可扩展性 1.6.3 可管理性 1.7 小结 习题第2章 Java概述 2.1 Java开发环境 2.2 第一个Java Application程序 2.2.1 源程序编辑 2.2.2 字节码的编译生成 2.2.3 字节码的解释与运行 2.3 第一个Java Applet程序 2.3.1 源程序的编辑与编译 2.3.2 代码嵌入 2.3.3 Applet的运行 2.4 图形界面的输入输出 2.4.1 Java Applet图形界面输入输出 2.4.2 Java Application图形界面输入输出 2.5 字符界面的输入输出 2.6 Java语言的特点 2.7 小结 习题第3章 Java语言基础 3.1 Java程序的构成 3.2 数据类型、变量与常量 3.2.1 数据类型 3.2.2 标识符 3.2.3 常量 3.2.4 变量 3.3 表达式 3.3.1 赋值与强制类型转换 3.3.2 算术运算 3.3.3 关系运算 3.3.4 逻辑运算 3.3.5 位运算 3.3.6 其他运算符 3.3.7 运算符的优先级与结合性 3.3.8 注释 3.4 流程控制语句 3.4.1 结构化程序设计的三种基本流程 3.4.2 分支语句 3.4.3 循环语句 3.4.4 跳转语句 3.5 小结 习题第4章 抽象、封装与类 4.1 抽象与封装 4.1.1 抽象 4.1.2 封装 4.2 Java的类 4.2.1 系统定义的类 4.2.2 用户程序自定义类 4.2.3 创建对象与定义构造函数 4.3 类的修饰符第5章 继承与多态第6章 工具类与算法第7章 图形用户界面的设计与实现 第8章 Java高级编程

<<Java语言与面向对象程序设计>>

编辑推荐

印旻、王行言编写的这本《Java语言与面向对象程序设计(第2版)》是清华大学计算机基础教育课程系列教材之一。

全书共分10章，内容包括：面向对象软件开发概述，Java概述，Java语言基础，抽象、封装与类，继承与多态，工具类与算法，图形用户界面的设计与实现，Java高级编程，Java数据库编程接口，Java开发环境与工具。

本书可以作为大专院校的公共课教材，也可以作为读者的自学用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>