

<<软件工程设计导论>>

图书基本信息

书名：<<软件工程设计导论>>

13位ISBN编号：9787302159506

10位ISBN编号：7302159505

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学

作者：福克斯

页数：620

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程设计导论>>

内容概要

本书是国际知名软件工程专家Christopher Fox教授关于软件工程设计的一本大学教程，着重描述如何理解软件问题以及如何设计用来解决这些问题的方案。

为了便于大家理解和应用，书中采用了常用的UML2表示法进行设计，并提供大量的示例，本书适用于具有面向对象编程基础并熟悉基本的数据结构和算法知识的大学高年级学生和软件开发人员。

<<软件工程设计导论>>

作者简介

作者：(美国)福克斯(Fox C.) 译者：韩毅 罗颖

<<软件工程设计导论>>

书籍目录

第I部分 简介	第1章 软件设计学	1.1 软件设计的概念	1.1.1 设计出来的世界	1.1.2 软件产品
	1.1.3 软件设计的定义	1.1.4 设计是问题的解决方案	1.1.5 抽象化	1.1.6 模型的概念
	1.1.7 设计中的建模	1.1.8 软件设计中的建模	1.1.9 本节小结	1.1.10 本节复习题
1.2 设计的多样性	1.2.1 产品设计	1.2.2 工程设计	1.2.3 设计团队	1.2.4 软件产品设计
1.2.5 软件工程设计	1.2.6 软件设计团队	1.2.7 专注于软件工程设计	1.2.8 本节小结	1.2.9 本节复习题
1.3 生命周期中的软件设计	1.3.1 软件生命周期	1.3.2 跨生命周期的设计	1.3.3 “做什么”与“如何做”的区别	1.3.4 软件设计问题和解决方案
1.3.5 累积的案例分折：AqaLush	1.3.6 作为动词和名词的“设计”	1.3.7 本节小结	1.3.8 本节复习题	1.4 软件工程设计方法
1.4.1 设计方法的概念	1.4.2 软件工程设计方法的历史	1.4.3 方法的中立性	1.4.4 本节小结	1.4.5 本节复习题
1.5. 补充阅读	1.5.1 1.1节	1.5.2 1.2节	1.5.3 1.3节	1.5.4 1.4节
1.6 练习	1.6.1 鸡舍	1.6.2 羊和狼	1.6.3 1.1节	1.6.4 1.2节
1.6.5 1.3节c	1.6.6 1.4节	1.6.7 团队项目	1.6.8 研究项目	1.7 复习题答案
1.7.1 1.1节复习题答案	1.7.2 1.2节复习题答案	1.7.3 1.3节复习题答案	1.7.4 1.4节复习题答案	第2章 软件设计过程和管理
2.1 使用UML活动图表示过程.....	第II部分 软件产品设计	第3章 软件产品设计的上下文	第4章 产品设计分析	第5章 产品设计解析
第6章 使用用例进行设计	第III部分 软件工程设计	第7章 工程设计分析	第8章 工程设计解析	第9章 体系结构设计
第10章 体系结构设计解析	第11章 静态中级面向对象	第12章 动态中级面向对象设计：交互作用模型	第13章 动态中级基于状态的设计：状态模型	第14章 低级设计
第IV部分 软件设计模式	第15章 体系结构风格	第16章 面向对象和中级设计模式	第17章 代理者设计模式	第18章 生成器设计模式
第19章 反应器设计模式	附录A 术语表	附录B ApuaLush案例分析	附录C 参考文献	

<<软件工程设计导论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>