

<<Visual Studio 2005 T>>

图书基本信息

书名：<<Visual Studio 2005 Team System专家教程>>

13位ISBN编号：9787302160793

10位ISBN编号：7302160791

出版时间：2007-10

出版时间：戴维、等、金宇林、唐海洋 清华大学出版社 (2007-10出版)

作者：戴维

页数：616

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

软件架构师如何使用VSTs对分布式系统和部署方案进行可视化建模。
开发人员如何使用VsTs编写代码，验证代码，重构代码，调试代码，以及对代码进行单元测试。
测试人员如何使用VSTS管理测试用例，以及如何如何进行Web测试、负载测试和手动测试。
如何使用域模型和 . DSL工具，创建自定义的图形设计器。
如何使用Team Foundation Server存储和管理软件开发过程的工作产品和工作项。

作者简介

作者：(美国)戴维 等 译者：金宇林 唐海洋 周耘 Jean-Luc David是Team System的MVP和Toronto的培训师、顾问和作者。

他也是Stormpixel公司的解决方案的CEO / Lead Developer，Stormpixel公司专注于开发桌面、移动设备和Web应用程序的.NET解决方案。

他在ASPToday.com、CINET、Builder.com和XML.COM上发表过很多技术文章。

他也是由WROX Press和Wiley Publishing出版的两本著作Professional Javascript, Second Edition和Professional WinFX Beta的作者之一。

Jean—Luc是第一个获得Microsoft Visual Developer.NET most Valuable Professional(MCP)奖的加拿大人。他最近正在主持Toronto Windows Server User Group，这是一个在多伦多地区拥有853个IT专业人员的组织。

他还是East of Toronto .NET User Group的管理组成员，并担当MSDN / INETA Canada Speakers Bureau的讲师。

书籍目录

第1部分 Team Architect第1章 可视化设计器第2章 使用应用程序设计器进行建模第3章 使用逻辑数据中心设计器对逻辑基础设施建模 第4章 使用系统设计器和部署设计器定义系统和验证总署第5章 使用类设计器进行类建模第6章 DSL工具第7章 动态系统计划与系统定义模型第2部分 Team Developer第8章 托管代码分析第9章 C/C++代码分析第10章 应用程序验证工具第11章 重构与代码段第12章 性能分析与性能第3部分 Team Tester第13章 测试用例管理第14章 使用单元测试框架进行单元测试第15章 Web 测试和负载测试第16章 手动测试第17章 一般测试第4部分 Team Foundation第18章 Team Foundation架构第19章 项目管理工具和团队报告第20章 Team Foundation第21章 Microsoft Solutions Framework第22章 过程模板第23章 Team Foundation Build第24章 部署和管理

编辑推荐

软件架构师如何使用VSTs对分布式系统和部署方案进行可视化建模。

开发人员如何使用VsTs编写代码，验证代码，重构代码，调试代码，以及对代码进行单元测试。

测试人员如何使用VSTS管理测试用例，以及如何进行Web测试、负载测试和手动测试。

如何使用域模型和 . DSL工具，创建自定义的图形设计器。

如何使用Team Foundation Server存储和管理软件开发过程的工作产品和工作项。

<<Visual Studio 2005 T>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>