

## <<Visual C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302161219

10位ISBN编号：7302161216

出版时间：2007-12

出版时间：清华大学

作者：詹红霞

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++程序设计教程>>

### 内容概要

随着Windows 2000/XP操作系统的普及，现在已进入了采用Visual C++编程的时代。

Visual C++不仅提供了控制台应用程序来学习和掌握C++程序语言，而且还提供了可视化的资源编辑器与MFC类及应用程序向导等工具，为快速、高效地开发最新Windows应用程序提供了极大的方便。

本书以Visual C++ 6.0为基础进行讲解。

全书共10章，主要内容包括：Visual C++ 6.0概述、C++程序设计基础知识、面向对象编程、文件的操作、文档视图结构、用户界面设计、对话框及常用控件、绘图、数据库编程以及综合实例设计等知识。

本书深入浅出，使读者可以在一个较低的编程起点上掌握Visual C++的程序设计方法和基本的程序设计思想。

书中提供的大量实例可以作为读者自建应用程序的基础，每章最后一节都有相应的习题，可帮助读者检验学习效果。

本书可作为各大中专院校、职业院校和各类培训学校的教材使用，并适用于编程初学者作为自学参考书使用。

<<Visual C++程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual C++ 6.0概述	1.1 Visual C++ 6.0的特点	1.1.1 C++程序设计语言	1.1.2 Visual C++
6.0的特性	1.2 Visual C++ 6.0的版本与使用环境	1.2.1 Visual C++ 6.0的版本	1.2.2 Visual C++
6.0的使用环境	1.3 Visual C++ 6.0的启动与退出	1.3.1 Visual C++ 6.0的启动	1.3.2 Visual C++ 6.0
的退出	1.4 Visual C++ 6.0的开发环境	1.4.1 Visual C++ 6.0的主窗口	1.4.2 Visual C++ 6.0的菜单
栏	1.4.3 Visual C++ 6.0的工具栏	1.5 Visual C++ 6.0的工程管理	1.5.1 使用MFC AppWizard创建
一个新工程	1.5.2 编译、运行程序	1.6 上机练习	1.7 习题
C++语言的编码基础	2.1.1 基本组成	2.1.2 基本符号	2.1.3 保留字
C++语言的数据类型	2.2.1 基本数据类型	2.2.2 自定义数据类型	2.3 常量与变量
2.3.1 常量	2.3.2 变量	2.4 运算符和表达式	2.4.1 算术运算符
2.4.2 赋值运算符	2.4.3 关系运算符	2.4.4 逻辑运算符	2.4.5 条件运算符
2.4.6 逗号运算符	2.4.7 sizeof 运算符	2.4.8 位运	2.4.9 移位运算符
算符	2.5 基本结构与控制语句	2.5.1 顺序结构	2.5.2 选择结构
向语句	2.5.3 循环结构	2.5.4 转	2.5.5 分支
函数的定义与调用	2.6 构造类型	2.6.1 数组	2.6.2 结构
嵌套和递归	2.6.3 联合	2.6.4 typedef	2.7 函数
定义与引用	2.7.2 函数的参数传递	2.7.3 函数中的局部变量与静态变量	2.7.4 函数的
C++面向对象的特点	2.7.5 函数的重载	2.7.6 系统函数	2.8 指针
对象的含义	2.8.1 指针的概念	2.8.2 指针的	2.8.3 指针与动态内存分配
动态联编	2.9 上机练习	2.10 习题	第3章 面向对象编程
习题	3.1.1 封装性	3.1.2 继承性	3.1.3 多态性
第4章 文件的操作	3.2 类与对象	3.2.1 类与	3.2.2 *this指针
4.1 文件的基础知识	3.3 继承与派生	3.4 多态性	3.4.1 函数重载
4.1.1 文件与流的概念	3.4.2 静态联	3.5 上机练习	3.5.1 设计一个CRectangle类
4.1.2 文件的组成与种	3.5.2 设计一个Building类及其派生	3.6	4.2 顺序文件的操作
4.2 文件的读写	4.3 随机文件的操作	4.3.1 随机写	4.3.2 随机读
4.4 二进制文件的操作	4.5 上机练习	4.6 习题	第5章 文档视图
4.5 上机练习	4.6 习题	第5章 文档视图	第6章 用户界面设计
4.6 习题	第5章 文档视图	第6章 用户界面设计	第7章 对话框及常用控件
第5章 文档视图	第6章 用户界面设计	第7章 对话框及常用控件	第8章 绘图
第6章 用户界面设计	第7章 对话框及常用控件	第8章 绘图	第9章 数据库编程
第7章 对话框及常用控件	第8章 绘图	第9章 数据库编程	第10章 综合实例

<<Visual C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>