

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire3.0曲面造型设计>>

13位ISBN编号：9787302162230

10位ISBN编号：7302162239

出版时间：2007-10

出版时间：清华大学出版社

作者：张选民

页数：500

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书详细介绍了Pro/ENGINEER野火中文版3.0进行曲面设计的各种知识和应用，内容包括：Pro/ENGINEER Wildfire 3.0曲面造型简介、基准曲线的创建、创建基本曲面、曲面模型的工程处理、创建高级曲面、曲面的编辑与修改、认识造型曲面设计和ISDX曲线设计、ISDX曲面的创建和编辑、基本曲面综合应用实例、造型曲面设计综合实例等。

本书以简洁的软件功能介绍、丰富的应用案例带您一步一步地走进Pro/ENGINEER在曲面设计中的应用。

在每一章节中，为了让您更好地理解和应用，均采用了实用案例式的讲解，同时配带简洁明了的步骤说明，使您在案例制作过程中更容易理解各种操作方法。

不但能让您学会软件的应用，而且还要将作者多年积累的制作经验和设计心得奉献给您，帮助您在短时间内更上一层楼。

本书适合想快速掌握用Pro/ENGINEER进行曲面设计的学习者，以及即将和已经从事实际设计的初中级用户，也可作为大中院校和培训班的教材。

书籍目录

第1章 曲面造型简介 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0简介 1.1.1 基本模块 1.1.2 相关资源模块 1.1.3 基本设计理念 1.1.4 新增功能简介 1.2 主操作界面简介 1.3 自定义方便曲面设计的屏幕 1.4 曲面的分类和设计的基本技巧 1.4.1 分类 1.4.2 曲面造型设计的基本技巧 1.5 曲面设计的初步体验 1.6 思考与练习第2章 基准曲线的创建 2.1 草绘基准曲线 2.2 曲面相交获得基准曲线 2.3 经过点创建基准曲线 2.4 自文件创建基准曲线 2.5 从方程创建曲线 2.6 使用剖截面边界线创建基准曲线 2.7 投影基准曲线 2.8 印贴基准曲线(包络) 2.9 修剪创建曲线(分割) 2.10 从边界获得基准曲线 2.11 曲面偏移创建基准曲线 2.11.1 沿参照曲面偏移创建基准曲线 2.11.2 垂直于曲面偏移创建基准曲线 2.12 两次投影创建基准曲线 2.13 综合实例 2.14 思考与练习第3章 创建基本曲面 3.1 曲面入门概述 3.2 创建拉伸曲面 3.3 创建旋转曲面 3.4 创建扫描曲面 3.5 创建混合曲面 3.5.1 创建平行混合曲面 3.5.2 创建旋转混合曲面 3.5.3 创建一般混合曲面 3.6 创建扫描混合曲面 3.7 创建可变截面扫描曲面 3.8 创建填充曲面 3.9 综合实例 3.10 思考与练习第4章 曲面模型的工程处理 4.1 倒圆角 4.1.1 恒定倒圆角 4.1.2 可变圆角 4.1.3 由曲线驱动的倒圆角 4.1.4 完全倒圆角 4.1.5 修改圆角过渡模式 4.2 倒角 4.3 拔模特征 4.3.1 不分割的曲面拔模 4.3.2 根据拔模枢轴分割的曲面拔模 4.3.3 根据分割对象分割的曲面拔模 4.3.4 创建用枢轴曲线的曲面拔模 4.3.5 可变拔模角度的曲面拔模 4.3.6 有相交曲面的曲面拔模 4.3.7 选择曲面为分割对象时的曲面拔模第5章 创建高级曲面第6章 曲面的编辑与修改第7章 认识造型曲面设计和ISDX曲线设计第8章 ISDX曲面的创建和编辑第9章 基本曲面综合应用实例第10章 造型曲面设计综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>