

<<图形图像处理应用教程>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理应用教程>>

13位ISBN编号：9787302164654

10位ISBN编号：7302164657

出版时间：2008-2

出版时间：清华大学出版社

作者：张思民，梁维娜 编著

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<图形图像处理应用教程>>

### 内容概要

本书通过大量范例对平面图像处理软件Photoshop CS2和动画制作软件Flash的使用进行了循序渐进的讲解。

所举范例针对每个章节的知识点而设计，并且短小精悍适合课堂讲解。

本书主要介绍了Photoshop的基本操作，以及滤镜、选区、图层、路径和色彩色调的应用，并介绍了Flash动画的基础知识，以及补间动画与逐帧动画、图层特效动画及Flash行为动画的应用。

本书图文并茂，所有插图均为彩图。

本书既可作为高等院校图形图像处理课程教材，也可作为各类培训班教材及图形图像处理技术爱好者的自学参考书。

## <<图形图像处理应用教程>>

### 书籍目录

第1章 图形图像基础知识 1.1 Photoshop功能简介 1.2 图像的基本概念 1.3 图像文件格式 课后习题  
第2章 Photoshop基本操作 2.1 Photoshop的操作环境 2.2 图像文件的操作 2.3 图像窗口的基本操作  
2.4 图像的编辑 2.5 Photoshop常用工具 课后习题 第3章 滤镜 3.1 滤镜基础 3.2 像素化滤镜 3.3 扭曲  
滤镜 3.4 模糊滤镜 3.5 渲染滤镜 3.6 画笔描边滤镜 3.7 素描滤镜 3.8 纹理滤镜 3.9 风格化滤镜 课  
后习题 第4章 图像的选取操作 4.1 创建选区 4.2 选区的编辑 4.3 选区的存储 4.4 选取操作应用实例  
课后习题 第5章 色彩与色调的调整 5.1 图像色调的调整 5.2 图像色彩的调整 课后习题 第6章 图层  
6.1 图层的概念 6.2 图层操作 6.3 图层蒙版 6.4 图层样式 课后习题 第7章 路径与文字 7.1 路径的基  
本概念 7.2 路径的创建 7.3 编辑路径 7.4 文字 7.5 路径的应用实例1 课后习题 第8章 初识Flash 第9  
章 Flash简单动画的制作 第10章 图层特效动画的制作 第11章 声音和视频 第12章 Flash行为动画 第13章  
鼠绘技术

章节摘录

第1章 图形图像基础知识 1.1 Photoshop功能简介 Photoshop是一款强大的平面设计软件，在网页设计、建筑效果图设计、平面广告设计、特效文字设计、界面设计和影像创意设计等设计领域都有广泛的应用。

1.平面设计的概念 平面设计是设计者借助一定的工具材料，将所要表达的形象及创意在二维空间中塑造出的视觉艺术。其广泛应用于广告、招贴、包装、海报、插图及网页制作等，因此，平面设计就是视觉传达设计。

## <<图形图像处理应用教程>>

### 编辑推荐

《21世纪高等学校计算机教育实用规划教材·图形图像处理应用教程(第2版)》既可作为高等院校图形图像处理课程教材,也可作为各类培训班教材及图形图像处理技术爱好者的自学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>