

<<Visual Basic程序设计基础 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302165064

10位ISBN编号：7302165068

出版时间：2007-12

出版时间：清华大学

作者：王萍，聂伟强主编

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为12章，主要包括Visual Basic的集成开发环境、程序设计的基础知识、结构化程序的3种基本结构、数组、过程、文件、Visual Basic内部控件及ActiveX控件、界面设计、数据库技术和应用程序发布等内容。

本书可作为普通高等院校、高职院校计算机程序设计基础课程的教材，也可作为全国计算机等级考试和全国高校计算机等级考试的应试用书，并可供其他自学Visual Basic程序设计语言的读者使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述	1.1 Visual Basic简介	1.1.1 Visual Basic的特点	1.1.2 Visual Basic的版本
1.2 Visual Basic的安装	1.2.1 Visual Basic 6.0的系统要求	1.2.2 Visual Basic 6.0的安装过程	1.3
Visual Basic的帮助系统	1.3.1 在线帮助	1.3.2 上下文相关帮助	1.4 Visual Basic的启动与退出
1.4.1 Visual Basic的启动方法	1.4.2 退出Visual Basic的方法	1.5 Visual Basic 6.0集成开发环境	
1.5.1 主窗口	1.5.2 其他窗口	1.5.3 集成开发环境的模式	习题与上机练习
第2章 应用程序设计初步	2.1 几个基本概念	2.1.1 对象	2.1.2 属性
2.1.3 事件	2.1.4 方法	2.1.5	
2.1.6 控件	2.1.7 工程	2.2 控件的画法和基本操作	2.2.1 控件的画法
2.2.2 控件的基本操作	2.3 编写Visual Basic应用程序的步骤	2.3.1 创建一个工程	2.3.2 设计界面
2.3.3 设置属性	2.3.4 编写代码	2.3.5 运行、修改和保存工程	2.4 应用程序的结构
2.4.1 窗体模块	2.4.2 标准模块	2.4.3 类模块	2.5 常用语句
2.5.1 赋值语句	2.5.2 注释语句	2.5.3 暂停语句 (Stop)	2.5.4 结束语句 (End)
2.6 简单的应用程序设计实例	习题与上机练习	第3章 窗体和基本控件	
3.1 窗体设计	3.1.1 建立窗体	3.1.2 窗体属性	3.1.3 窗体事件
3.1.4 窗体的方法	3.1.5 向窗体输出数据	3.2 命令按钮控件CommandButton	3.2.1 命令按钮控件的属性
3.2.2 命令按钮的事件	3.2.3 命令按钮的方法	3.3 标签控件Label	3.3.1 标签控件的属性
3.3.2 标签控件的方法	3.4 文本框控件TextBox	3.4.1 文本框的属性	3.4.2 文本框的事件
3.4.3 文本框的常用方法	习题与上机练习	第4章 Visual Basic语言基础	
4.1 数据类型	4.1.1 数值型 (Numeric)	4.1.2 字符串型 (String)	4.1.3 货币型数据 (Currency)
4.1.4 日期型 (Date)	4.1.5 对象型 (Object)	4.1.6 布尔型 (Boolean)	4.1.7 变体型 (Variant)
4.1.8 自定义类型	4.2 常量	4.2.1 直接常量	4.2.2 符号常量
4.3 变量	4.4 表达式	4.5 常用内部函数	4.5.1 数学运算函数
4.5.2 字符串函数	4.5.3 日期和时间函数	4.5.4 类型转换函数	4.6 编码规则
习题与上机练习	第5章 程序结构	第6章 常用内部控件	第7章 数组
第8章 过程	第9章 界面设计	第10章 文件	第11章 数据库技术
第12章 应用程序发布	附录	习题与上机练习	参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>