

<<多媒体技术与应用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用教程>>

13位ISBN编号：9787302167686

10位ISBN编号：7302167680

出版时间：2008-1

出版时间：清华大学出版社

作者：孙印杰，张凤霞，张婷 编著

页数：389

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用教程>>

内容概要

多媒体技术是当今信息技术领域中发展最陕、最活跃的技术，它融计算机、声音、文本、图像、动画、视频和通信等多种功能于一体，借助日益普及的高速信息网，实现计算机的全球联网和信息资源共享，因此被广泛应用在咨询服务、图书、教育、通信、军事、金融及医疗等诸多行业。

本书细致深入地讲解了多媒体技术及其应用的基本理论，多媒体素材的常用处理软件，例如Photoshop、Sound forge和Premiere等，并重点介绍了多媒体制作合成软件Authorware的使用方法。全书共分13章，前两章介绍多媒体与多媒体技术的基本概念和理论，第3~6章介绍多媒体素材的收集及其处理方法，第7~13章介绍媒体素材的合成。

书中实例选取多媒体制作中的典型内容，图文并茂，由浅入深，使读者能快速掌握所学内容。

本书内容丰富、结构清晰，具有很强的操作性和实用性，可作为高等院校多媒体技术与应用课程的教材，也是广大多媒体制作爱好者非常实用的自学参考书。

<<多媒体技术与应用教程>>

书籍目录

第1章 导论	1.1 多媒体的基本概念	1.1.1 多媒体的定义	1.1.2 多媒体的平台软件	1.2 多媒体的应用领域	1.3 多媒体技术的特点	1.3.1 多媒体计算机技术的定义	1.3.2 多媒体计算机技术的特点	1.4 多媒体系统的关键技术	1.4.1 数据压缩技术	1.4.2 多媒体专用芯片技术	1.4.3 多媒体输入/输出技术	1.4.4 多媒体存储设备与技术	1.4.5 多媒体系统软件技术	1.4.6 流媒体技术	1.5 本章小结	1.6 习题	1.6.1 填空题	1.6.2 选择题	1.6.3 问答题																												
第2章 多媒体设计入门	2.1 多媒体PC系统	2.1.1 多媒体系统的组成	2.1.2 CPU技术	2.1.3 声卡	2.1.4 显示适配器	2.1.5 其他相关设备	2.2 媒体制作流程	2.3 多媒体开发常用的应用软件	2.4 本章小结	2.5 习题	2.5.1 填空题	2.5.2 选择题	2.5.3 问答题	第3章 文本素材及其处理技术	3.1 文字概述	3.1.1 文字的意义	3.1.2 字体软件的安装	3.2 使用Word对文字进行编辑处理	3.2.1 文本字体的选择	3.2.2 字号和字形的选择	3.2.3 其他文字效果的设置	3.2.4 艺术字的编辑	3.2.5 动画立本	3.3 使用photoshop创建特效文字	3.3.1 使用photoshop创建变形文字	3.3.2 文字的圈层化处理	3.4 使用超文本	3.4.1 超文本系统	3.4.2 HTML语言简介	3.4.3 创建与编辑超链接	3.5 本章小结	3.6 习题	3.6.1 填空题	3.6.2 选择题	3.6.3 上机实验	第4章 图像素材及其处理技术	4.1 图像的基本概念	第5章 数字音频及其处理技术	第6章 动画与视频及其相应	第7章 Authorware的创作与编辑流程	第8章 媒体素材的引入与播放控制	第9章 程序流程的控制	第10章 创建媒体交互响应	第11章 使用知识对象与创建媒体库	第12章 多媒体高级技术应用	第13章 程序的调试与作品的发布

<<多媒体技术与应用教程>>

编辑推荐

《高等学校计算机应用规划教材：多媒体技术与应用教程》为“高等学校计算机应用规划教材”

。《高等学校计算机应用规划教材：多媒体技术与应用教程》共13章，内容可分为三大部分，第一部分介绍多媒体基础知识、多媒体的基本元素以及处理这些元素所需的技能。

第二部分介绍多媒体素材的收集及其处理方法，包括文字、图像、数字音频、动画和视频等内容。

第三部分介绍媒体素材的合成技巧，在此主要以多媒体处理软件Authorware 7.0为平台，详尽地讲解了制作多媒体光盘时常用的一些构思及实现技巧。

书中实例选取多媒体制作中的典型内容，图文并茂，由浅入深，使读者能快速掌握所学内容。

《高等学校计算机应用规划教材：多媒体技术与应用教程》通过大量的实例来体现其实战性。

在实例之前介绍的基本知识点，能够使读者明确实例操作的目的和技术要点，做到有的放矢。

实例部分讲述详细、语言生动、可操作性强，读者可以对照着进行练习，从而达到最佳的学习效果。

多媒体的基本概念和应用领域，多媒体的系统组成和制作流程，文本素材及其处理技术，图像素材及其处理技术，数字音频及其处理技术，动画和视频及其处理技术，Autho rware的创作与编辑流程，媒体素材的引入与播放控制，程序流程的控制，创建媒体交互响应，使用知识对象与创建媒体库，多媒体高级技术应用，多媒体程序的调试、打包和发行。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>