

<<Maya 2008中英文命令速查手册>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2008中英文命令速查手册>>

13位ISBN编号：9787302168225

10位ISBN编号：7302168229

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：铁钟 等编著

页数：771

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 2008中英文命令速查手册>>

### 内容概要

本书考虑到读者的学习习惯，采用中英文对照的形式，结合各个功能模块来安排章节。不用打开计算机，只需翻开本书，即可轻松查对复杂的软件命令，了解各个参数的意义，学习到一些常用的菜单使用技巧。

本书作为最全的Maya 2008中英文命令速查手册，是各个层次用户案头必备的工具书。它适应于所有的Maya爱好者，特别是英语相对较薄弱的读者，让他们在软件使用过程中随用随查。

## 作者简介

铁钟，北京大学数学艺术系计算机动画专业硕士研究生，参与及主持的项目：  
2004年至2005年中央电视CCTV-6电影频道整体包装。

2005年江浙卫视频道整体包装及VI系统。

2006年湖北卫视频道整体包装及VI系统。

2006年河南卫视电视剧频道整体包装及VI系统。

鸿星尔克电视广告。

五粮液电视广告。

招商银行系列电视广告。

书籍目录

第1章 默认界面 1.1 Maya主窗口 1.2 状态栏 1.3 工具架 1.4 视图 1.5 通道面板 1.6 层编辑器  
1.7 时间轴 1.8 范围滑块 1.9 命令行 1.10 热盒和标记菜单 第2章 常规模块 2.1 文件 2.2 编辑  
2.3 修改 2.4 建立 2.5 显示 2.6 视窗 第3章 动画模块 3.1 动画 3.2 几何缓存 3.3 创建变形 3.4 编辑  
变形 3.5 骨骼 3.6 蒙皮 3.7 约束 3.8 角色 第4章 多边形模块 4.1 选择 4.2 网格 4.3 编辑网格 4.4 代理 4.5  
法线 4.6 颜色 4.7 建立UVs 4.8 编辑UVs 第5章 曲面模块 第6章 动力学模块 第7章 渲染模块 第8章 布料模  
块 第9章 常用编辑器 第10章 渲染编辑器 第11章 动画编辑器 第12章 关系编辑器 第13章 设置、参数 第14章  
其他编辑器 第15章 表面材质 第16章 体积、转换 第17章 2D纹理 第18章 3D纹理 第19章 环境纹理、其他纹  
理 第20章 灯光 第21章 通用工具 第22章 颜色工具 第23章 转换工具、粒子工具、图像平面、辉光 第17章  
2D textures/2D纹理 第18章

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>