第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302169338

10位ISBN编号：7302169330

出版时间：2008-3

出版时间：清华大学

作者：亓莱滨 编

页数：357

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

Visual Basic是一种近乎全能和效率极高的可视化开发工具。
通过本书的学习，即使是初学者，也能在掌握VisualBasic常用功能的基础上独立开发出具有实用价值的管理信息系统。

全书分15章，以大量的实例分别介绍了Visual Basic 6.0的基本对象、可视化程序设计的基本方法和数据库应用。
在较全面地介绍Visual Basic的特点、功能和应用的基础上，以数据库应用技术作为切入点，提高读者开发实用项目的能力。

本书继承了第1版的特色，针对初学者的特点，在内容取舍和组织安排方面力求更加合理，更加注重内容的实用性和可操作性，层次更加清楚，步骤更加详细。
新版教材在每章增设了本章小结和上机实训，更加有利于读者掌握完整的知识体系和技能。

本书可作为高职高专学生的教材，亦可用作大学本科和成人教育应用型专业学生的教材、等级技术培训教材或自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

亓莱滨，男，生于1951-11。
山东省教育学院计算机系教授。
研究方向：计算机软件与理论，数据库应用技术。
教学研究课题： 1.《不同教学手段实施效果多元统计分析》，山东省教育科学“十五”规划重点研究课题，2002.3－2005.8；第一位。
2.《多媒体技术在数字图书馆中的应用研究》，山东省教育厅科技计划项目，2007.5－2009.12；第一位。
3.《计算机专业教学方法、教学模式及教材建设改革研究》，山东教育学院教学改革研究项目，2007.6－2008.1；第一位。
教学研究论文： 1.《现代化与传统教学手段主观评价比较研究》，当代教育科学，2006.2。
2.《教学手段评价指标聚类分析》，电脑知识与技术·学术交流，2006.7。
3.《调查问卷的信度效度分析》，当代教育科学，2003.11。
4.《成人的学习风格、策略及其优化》，中国成人教育，1995.4；人大复印资料全文转载。
5.《浅论成人教学策略》，中国成人教育，1996.6。
发表的部分学术论著： 1.《Jet数据库中多参数存储过程的动态管理》，计算机系统应用，首位，2006.12。
2.《李克特量表的统计学分析与模糊综合评判》，山东科学，首位，2006.4。
3.《基于ADO数据构形的VB动态分层报表》，电脑知识与技术·学术交流，首位，2006.1。
4.《Unicode内码转换与汉字乱码》，电脑知识与技术·学术交流，首位，2006.4。
5.普通高等教育“十一五”国家级规划教材：《Visual Basic程序设计》（第2版），清华大学出版社，主编，2008.2。
6.《Visual Basic程序设计》，清华大学出版社，主编，2005.1。
7.《Visual Basic可视化程序设计实验指导与实训》，中国水利水电出版社，第二主编2004.4。
8.《Visual Basic程序设计习题解答、实验指导与应试题解》，中国水利水电出版社，副主编，2005.8。
9.《全国计算机等级考试（二级C语言）全真模拟》，济南出版社，第一主编，2004.1。
10.《全国计算机等级考试（一级）全真模拟》，济南出版社，第二主编，2003.9。
获得的学术研究表彰/奖励： 1.《不同教学手段实施效果多元统计分析研究报告》，山东高等学校优秀科研成果三等奖，2006.12。
2.《Visual Basic程序设计》，山东教育学院B类学术著作奖，2006.9。
3.《Jet数据库中多参数存储过程的动态管理》，山东教育学院优秀学术科研成果三等奖，2007.7。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 了解Visual Basic 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic 6.0简介 1.1.2 Visual Basic 6.0的3种版本 1.1.3 Visual Basic 6.0的主要特点 1.2 Visual Basic能做什么 1.3 熟悉Visual Basic 6.0的开发环境 1.3.1 启动Visual Basic 6.0 1.3.2 Visual Basic 6.0集成开发环境概貌 1.3.3 主窗口 1.3.4 窗体窗口 1.3.5 工程资源管理器 1.3.6 【属性】面板 1.3.7 【窗体布局】面板 1.3.8 代码窗口 1.3.9 【立即】窗口 1.3.10 工具箱 1.4 怎样学好Visual Basic 1.5 本章小结 1.6 上机实训 实训目的 实训内容 设计思路与提示 1.7 习题 第2章 从零开始编写Visual Basic程序 2.1 创建最简单的应用程序 2.1.1 不编写代码的简单程序 2.1.2 含有简单代码的程序 2.2 对象 2.2.1 对象是什么 2.2.2 对象的属性、事件和方法 2.3 用户界面的载体——窗体 2.3.1 窗体的外观设计 2.3.2 在窗体上显示文字 2.3.3 窗体的加载和卸载 2.3.4 窗体能识别的常用事件 2.3.5 窗体可以使用的常用方法 2.3.6 多窗体应用程序 2.4 让用户下达命令的控件——命令按钮 2.4.1 焦点 2.4.2 命令按钮的常用属性 2.4.3 命令按钮的常用事件 2.4.4 命令按钮的常用方法 2.5 最简单的文字显示控件——标签 2.5.1 标签的常用属性 2.5.2 标签的事件和方法 2.5.3 用标签创建访问键 2.6 最常用的字符输入输出控件——文本框 2.6.1 文本框的简单应用 2.6.2 创建多行文本框 2.6.3 创建密码文本框 2.6.4 创建只读文本框 2.6.5 使用选定的文本 2.6.6 文本框的常用事件和方法 2.7 开发Visual Basic应用程序的一般步骤 2.7.1 创建工程 2.7.2 设计应用程序界面 2.7.3 设置属性 2.7.4 编写代码 2.7.5 调试运行程序 2.7.6 保存工程及生成可执行文件 2.8 本章小结 2.9 上机实训 实训目的 实训内容 编程思路与提示 2.10 习题第3章 Visual Basic语言基础第4章 程序结构第5章 与用户对话第6章 常用内部控件第7章 数组第8章 过程第9章 程序调试第10章 实用扩展控件第11章 设计多功能用户界面第12章 图形操作第13章 文件管理第14章 数据库应用基础第15章 综合应用实例

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com