

## <<SolidWorks应用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<SolidWorks应用教程>>

13位ISBN编号：9787302173502

10位ISBN编号：7302173508

出版时间：2008-8

出版时间：清华大学出版社

作者：詹才浩

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<SolidWorks应用教程>>

### 内容概要

本书以solidWorks 2007中文版为蓝本进行编写，内容包括SolidWorks功能简介、软件工作界面的定制和环境设置、二维草图的绘制、零件设计、装配设计、创建工程图和曲面设计。

本书内容全面、条理清晰、实例丰富、讲解详细，章节的安排次序遵循由浅入深、前后呼应的教学原则。

在内容安排上，为了使读者更快、更深入地理解SolidWorks软件中一些抽象的概念、复杂命令和功能，书中配备了大量的范例、练习和习题。

本书可作为高等学校机械类各专业学生的CAD课程教材，也可作为机械工程专业人员的SolidWorks自学教程和参考书籍。

本书附赠光盘一张，其中包含本书所用到的范例、素材、练习、习题、软件配置文件等。

## &lt;&lt;SolidWorks应用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 SolidWorks导入 1.1 SolidWorks 2007功能简介 1.2 创建用户文件夹 1.3 启动SolidWorks  
 1.4 SolidWorks 2007工作界面介绍 1.5 工作界面的用户自定义 1.5.1 工具栏的自定义  
 1.5.2 命令按钮的自定义 1.5.3 菜单命令的自定义 1.5.4 键盘的自定义 1.6 环境设置  
 1.7 SolidWorks鼠标的操作 1.8 SolidWorks对象的选择第2章 二维草图的绘制 2.1 二维草绘环  
 境简介 2.2 进入与退出二维草绘环境 2.3 二维草绘环境的设置 2.4 草图的绘制 2.4.1概述  
 2.4.2 绘制直线 2.4.3 绘制矩形 2.4.4 绘制圆 2.4.5 绘制圆弧 2.4.6 绘制椭圆  
 2.4.7 绘制平行四边形 2.4.8 绘制圆角 2.4.9 绘制倒角 2.4.10 绘制多边形 2.4.11  
 创建点 2.4.12 绘制中心线 2.4.13 将一般元素变成构造元素 2.4.14 绘制样条曲线  
 2.4.15 在二维草绘环境中创建文本 2.5 草图的编辑 2.5.1 直线的操纵 2.5.2 圆的操纵  
 2.5.3 圆弧的操纵 2.5.4 样条曲线的操纵 2.5.5 删除草图实体 2.5.6 移动草图实体  
 2.5.7 旋转草图实体 2.5.8 缩放草图实体 2.5.9 复制草图实体 2.5.10 镜像草图实体  
 2.5.11 等距草图实体 2.5.12 延伸草图实体 2.5.13 剪裁草图实体 2.5.14 分割草图实体  
 2.6 草图的标注 2.6.1 标注线段长度 2.6.2 标注两条平行线间的距离 2.6.3 标注一点和  
 一条直线之间的距离 2.6.4 标注两点间的距离 2.6.5 标注两条直线间的角度 2.6.6 标注  
 半径 2.6.7 标注直径 2.7 尺寸的修改 2.7.1 修改尺寸值 2.7.2 移动尺寸 2.7.3 删除  
 尺寸... 2.7.4 修改尺寸值的小数位 2.8 几何约束 2.8.1 几何约束种类 2.8.2 几何约  
 束的显示 2.8.3 创建几何约束 2.8.4 删除约束 2.9 草绘范例1 2.10 草绘范例2 2.11 草绘范  
 例3 2.12 草绘范例4 2.13 草绘范例5 2.14 草绘范例6 2.15 草绘范例7 2.16 习题第3章 零件设计  
 3.1 零件建模的一般过程 3.1.1 新建零件 3.1.2 创建零件的基础特征——拉伸特征 .....  
 第4章 装配设计第5章 创建工程图第6章 曲面设计

## 章节摘录

第1章 SolidWorks导入 1.1 SolidWorks 2007功能简介 SolidWorks是一套机械设计自动化软件，它采用用户熟悉的Windows图形界面，操作方便、简便易学、容易掌握，广泛应用于机械、汽车和航空等领域。

SolidWorks 2007共有三大模块，它们分别是零件模块、装配模块和工程图模块，其中，零件模块包括草图设计、零件设计、曲面设计、钣金设计以及模具设计等子模块。

认识SolidWorks的模块，可以快速了解其主要功能。

下面介绍SolidWorks 2007中的三大模块。

1. 零件模块 SolidWorks的零件模块主要可以实现实体建模、曲面建模、模具设计、钣金设计以及焊件设计等功能。

1) 实体建模 SolidWorks提供了十分强大的、基于特征的实体建模功能。通过拉伸、旋转、孔、扫描、放样等特征及特征的阵列操作可以实现产品的设计；通过对特征和草图的动态修改，用拖拽的方式可以实现实时的设计修改；SolidWorks中提供了三维草图功能，该功能可以为扫描、放样等特征生成三维草图路径，或为管道、电缆线和管线生成路径。

2) 曲面建模 通过带控制线的扫描曲面、放样曲面、边界曲面以及拖动可控制的相切操作，可生成非常复杂的曲面，并可直观地对已存在曲面进行修剪、延伸、缝合和圆角等操作。

3) 模具设计 SolidWorks使用内置模具设计工具，可以自动创建核芯及型腔。MoldflowXpress是一个基于向导设计的验证工具，使用它可以方便、快速地对塑料注模零部件的可制造性进行测试。

在整个模具的生成过程中，可以使用一系列的工具加以控制。

SolidWorks模具设计的主要过程包括以下几个部分：分型线的自动生成。

<<SolidWorks应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>