

<<Visual Basic完全自学宝典>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic完全自学宝典>>

13位ISBN编号：9787302174493

10位ISBN编号：7302174490

出版时间：2008-7

出版时间：清华大学出版社

作者：杨章伟

页数：602

字数：871000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

根据在程序开发领域求职的人员反映，在许多热门的软件开发以及程序员的招聘岗位中，都对基础语言提出了越来越高的要求。

其中，在网络工程师、媒体开发工程师、ERP二次开发工程师等热门职位中，几乎所有的职位都要求应聘者有丰富的Visual Basic实际开发经验。

而在外包和软件管理职位中，80%的职位也要求应聘者有Visual Basic的相关开发经验。

这种明显的趋势表明，作为一种成熟的程序开发语言，Visual Basic在实际开发中应用依然十分广泛，需求量依然强大。

<<Visual Basic完全自学宝典>>

内容概要

Visual Basic是用户最多的开发技术之一。

本书由浅入深，循序渐进地教授读者如何使用Visual Basic开发应用系统，是Visual Basic的完全入门到应用的实例性书籍。

本书除了介绍Visual Basic的几乎所有基础知识、控件外，重点突出数据库应用系统的开发技术，并提供许多实际可用的实例和源码，这些实例和源码基本都应用在不同领域中。

基础篇从面向对象的程序设计基础开始，详细介绍Visual Basic的语言基础、程序结构、常用控件等基础知识；应用篇主要介绍Visual Basic关于数据库应用程序的开发，包括常用函数、数据连接、数据操纵、数据导入导出等应用；实例篇通过通用图书管理系统、简易档案管理系统、考试管理系统等具体实例来介绍Visual Basic的应用开发流程，并就其中的关键技术做了详细分析。

本书的读者对象可以是Visual Basic的初学者，或有一定程序设计基础的在校学生或自学人员，并适合Visual Basic程序员及各类软件开发人员阅读，便于其尽快掌握和熟练使用Visual Basic数据库系统的开发应用，也适合中高级技术开发人员参考。

书籍目录

第1篇 基础篇 第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic的发展历程 1.1.1 Visual Basic的产生背景
 1.1.2 Visual Basic的诞生 1.1.3 Visual Basic的版本发展 1.2 Visual Basic概述 1.2.1 Visual Basic的常用术语
 1.2.2 Visual Basic的系统特性 1.3 Visual Basic 6.0与Visual Basic.NET的比较 1.4 Visual Basic 6.0的安装与启动
 1.4.1 Visual Basic 6.0的特点 1.4.2 Visual Basic 6.0的安装环境 1.4.3 Visual Basic 6.0的启动
 1.5 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.5.1 标题栏 1.5.2 菜单栏 1.5.3 常用工具栏 1.5.4 控件工具箱
 1.5.5 窗体编辑器 1.5.6 工程资源管理窗口 1.5.7 控件属性窗口 1.5.8 窗体布局窗口 1.5.9
 代码窗口 1.6 第一个Visual Basic 6.0应用程序 1.6.1 设计程序界面 1.6.2 编写事件代码 1.6.3 运行程序
 1.6.4 保存工程 1.6.5 生成可执行文件 1.7 小结 第2章 面向对象程序设计基础 2.1 面向对象技术的基本概念
 2.1.1 面向对象技术简介 2.1.2 面向对象程序设计语言 2.2 对象和类 2.2.1 对象
 2.2.2 类 2.3 对象的属性和方法 2.3.1 对象的属性 2.3.2 对象的方法 2.4 对象的事件 2.4.1 事件
 驱动模型 2.4.2 对象的鼠标事件 2.4.3 对象的键盘事件 2.4.4 对象的焦点事件 2.4.5 对象的属性、
 方法和事件的关系 2.5 面向对象的交互式开发 2.6 Visual Basic应用程序的结构 2.7 小结 第3章
 Visual Basic语言基础 3.1 Visual Basic编码规则 3.1.1 代码书写规则 3.1.2 代码注释规则 3.2 常量和
 变量 3.2.1 常量 3.2.2 变量 3.2.3 变量命名规则 3.2.4 声明变量 3.2.5 变量的作用域 3.3 数据
 类型 3.3.1 基本数据类型 3.3.2 用户自定义数据类型 3.3.3 枚举类型 3.3.4 变量的类型转换
 3.3.5 常量变量应用示例 3.4 运算符与表达式 3.4.1 赋值运算符 3.4.2 算术运算符 3.4.3 字符串连
 接运算符 3.4.4 关系运算符 3.4.5 逻辑运算符 3.4.6 表达式 3.5 小结 第4章 程序控制结构 4.1
 顺序结构 4.1.1 赋值语句 4.1.2 数据输入 4.1.3 数据输出 4.1.4 Print方法 4.1.5 MsgBox函数
 4.1.6 Format函数 4.1.7 应用示例 4.2 选择结构 4.2.1 单分支IF条件语句 4.2.2 双分支If...Then
 ...Else语句 4.2.3 多分支If...then...elseif...语句 4.2.4 Select Case语句 4.2.5 分支嵌套 4.2.6 条件函
 数 4.2.7 应用示例 4.3 循环结构 4.3.1 For...Next语句 4.3.2 Do...loop语句 4.3.3 While语句
 4.3.4 循环嵌套 4.3.5 应用示例 4.4 其他控制语句 4.4.1 GoTo语句 4.4.2 Exit语句 4.4.3 End语句
 4.4.4 Stop语句 4.4.5 With...End With语句 4.5 综合示例6 4.6 小结 第5章 数组 5.1 数组概述
 5.1.1 基本概念 5.1.2 数组的声明 5.2 静态数组 5.2.1 一维数组 5.2.2 多维数组 5.3 数组赋初值
 5.3.1 直接赋值 5.3.2 利用循环结构赋值 5.3.3 利用Array函数 5.4 数组的输入 5.4.1 通
 过InputBox函数输入 5.4.2 通过文本框控件输入 5.5 数组的输出 5.6 动态数组 5.6.1 动态数组定
 义 5.6.2 数组在内存中存放的顺序 5.6.3 数组的清除 5.7 控件数组 5.7.1 控件数组的概念 5.7.2
 设计时建立控件数组 5.7.3 运行时建立控件数组 5.8 数组的排序 5.8.1 冒泡排序 5.8.2 选择排序
 5.8.3 插入排序 5.9 综合示例 5.10 小结 第6章 过程 6.1 过程概述 6.1.1 过程的分类 6.1.2 过程
 的作用域 6.1.3 使用过程的优点 6.2 Sub过程 6.2.1 Sub过程定义 6.2.2 调用Sub过程 6.2.3 建
 立Sub过程 6.2.4 示例 6.3 Function过程 6.3.1 Function过程定义 6.3.2 调用Function过程 6.3.3
 示例 6.4 参数传递 6.4.1 形参和实参 6.4.2 参数传递 6.4.3 数组作过程的参数 6.5 过程的嵌套与
 递归 6.5.1 过程的嵌套 6.5.2 递归过程 6.6 查找 6.6.1 顺序查找 6.6.2 二分法查找 6.7 API函
 数概述 6.8 小结 第7章 内置函数 7.1 算术运算函数 7.1.1 常用算术运算函数 7.1.2 应用示例 7.2
 字符串处理函数 7.2.1 常用字符串处理函数 7.2.2 Format函数 7.3 日期时间处理函数 7.3.1 获取
 系统日期时间 7.3.2 获取部分日期时间 7.3.3 合成日期时间函数 7.4 类型转换函数 7.4.1 类型判
 断函数 7.4.2 类型转换函数 7.5 其他函数 7.6 系统对象 7.6.1 App对象 7.6.2 Clipboard对象
 7.6.3 Screen对象 7.6.4 Printer对象和Printers集合 7.6.5 Control对象与Control集合对象 7.6.6 Form
 对象 7.6.7 Err对象 7.7 小结 第8章 常用控件 8.1 文本显示控件 8.1.1 标签 8.1.2 文本框 8.2 命
 令按钮控件 8.2.1 属性 8.2.2 事件和方法 8.2.3 快捷键 8.3 列表控件 8.3.1 列表框 8.3.2 组合
 框 8.4 单选按钮与复选框 8.4.1 单选按钮 8.4.2 复选框 8.5 图形显示控件 8.5.1 图像框 8.5.2
 图片框 8.5.3 Image和PictureBox的比较 8.5.4 线条与形状 8.6 其他控件 8.6.1 定时器 8.6.2 滚动
 条 8.7 ActiveX控件 8.7.1 添加ActiveX控件 8.7.2 删除ActiveX控件 8.7.3 常用的ActiveX控件
 8.7.4 工具栏 8.7.5 进程条 8.8 控件综合应用 8.9 小结 第9章 窗体 9.1 窗体的属性 9.2 窗体的事
 件 9.2.1 Load与Unload事件 9.2.2 鼠标事件 9.2.3 键盘事件 9.3 焦点 9.3.1 获取焦点 9.3.2

GetFocus事件和LostFocus事件 9.4 SDI窗体 9.4.1 添加新窗体 9.4.2 清除窗体 9.4.3 窗体显示 9.5 MDI窗体 9.5.1 建立MDI应用程序 9.5.2 MDI窗体中的菜单设计 9.6 内置窗体 9.6.1 【关于】对话框 9.6.2 展示屏幕窗体 9.6.3 【登录】对话框 9.7 小结 第10章 菜单 10.1 菜单编辑器 10.1.1 数据区 10.1.2 编辑区 10.1.3 菜单项显示区 10.2 窗口菜单设计 10.2.1 设计步骤 10.2.2 菜单分组 10.2.3 快捷键 10.2.4 动态增减菜单 10.3 弹出式菜单设计 10.4 工具栏的设计 10.4.1 利用应用程序向导创建工具栏 10.4.2 利用Toolbar控件创建工具栏 10.5 综合示例 10.6 小结 第11章 报表 11.1 报表设计器 11.1.1 概述 11.1.2 属性 11.1.3 报表控件 11.2 使用DataReport制作报表 11.2.1 基于基本表的报表实现 11.2.2 基于SQL语句的报表实现 11.3 通过第三方软件制作报表 11.3.1 使用MS Excel 11.3.2 使用Crystal Reports 11.4 其他方法 11.5 小结 第12章 对话框 12.1 对话框概述 12.1.1 对话框功能 12.1.2 对话框分类 12.1.3 自定义对话框 12.2 输入对话框 12.3 消息对话框 12.4 通用对话框 12.4.1 【打开】对话框 12.4.2 【打印】对话框 12.4.3 其他对话框 12.5 综合示例 12.6 小结 第13章 文件 13.1 文件的概念 13.1.1 文件结构 13.1.2 文件命名规则 13.1.3 文件的分类 13.1.4 文件的访问 13.2 文件系统控件 13.2.1 驱动器列表框 13.2.2 目录列表框 13.2.3 文件列表框 13.2.4 应用示例 13.3 文件操作语句及函数 13.4 文件访问 13.4.1 顺序访问 13.4.2 随机访问 13.4.3 二进制访问 13.5 文件系统对象 13.5.1 FSO概述 13.5.2 创建FSO对象 13.5.3 Drive对象 13.5.4 Folder对象 13.5.5 TextStream对象 13.5.6 通过FileSystemObject对象进行文件操作 13.5.7 File对象 13.6 小结 第14章 多媒体编程 14.1 调用Windows API 14.1.1 查看API 14.1.2 API函数声明 14.1.3 API使用示例 14.1.4 注意事项 14.2 多媒体编程的过程 14.2.1 Multimedia MCI 控件 14.2.2 多媒体编程的步骤 14.3 使用API多媒体函数 14.4 图形处理 14.4.1 图形操作基础 14.4.2 图形方法 14.5 小结 第15章 ActiveX部件 15.1 制作ActiveX控件 15.1.1 UserControl对象 15.1.2 ActiveX控件的制作过程 15.1.3 使用向导创建ActiveX控件 15.2 使用其他程序中的对象 15.2.1 使用其他程序对象步骤 15.2.2 应用示例 15.3 小结 第16章 程序调试 16.1 常见的错误类型 16.1.1 编译错误 16.1.2 运行时错误 16.1.3 逻辑错误 16.1.4 常见错误列表 16.2 如何调试程序 16.2.1 调试工具 16.2.2 调试方法 16.3 出错处理 16.4 工作环境设置 16.5 小结 第17章 程序发布 17.1 制作安装包 17.1.1 使用打包和展开向导制作安装包 17.1.2 使用第三方软件打包 17.2 制作帮助文件 17.2.1 帮助文件的格式 17.2.2 使用HTML Help WorkShop制作帮助文件 17.2.3 使用第三方软件制作帮助文件 17.3 小结第2篇 应用篇 第18章 数据库编程基础 18.1 数据库概述 18.1.1 几个基本概念 18.1.2 概念模型 18.1.3 数据模型 18.1.4 实体联系模型(E-R模型) 18.2 关系数据库 18.2.1 关系数据库的几个基本概念 18.2.2 关系数据结构 18.2.3 关系操作集合 18.2.4 关系完整性约束 18.3 数据库的选择 18.3.1 MS Access 18.3.2 SQL Server 18.3.3 Oracle 18.3.4 MySQL 18.4 SQL基础 18.4.1 SQL基本概念 18.4.2 数据定义语言 18.4.3 数据查询语言 18.4.4 数据操纵语言 18.4.5 数据控制语言 18.4.6 嵌入式SQL 18.5 小结 第19章 数据库应用系统设计 19.1 数据库应用系统概述 19.1.1 组成元素 19.1.2 开发流程 19.1.3 开发工具 19.2 数据库应用系统需求分析 19.2.1 详细调查获取资料 19.2.2 系统化分析资料 19.2.3 提出新系统方案 19.3 数据库应用系统设计 19.3.1 总体设计 19.3.2 详细设计 19.4 数据库应用系统实现 19.4.1 编码 19.4.2 测试 19.4.3 系统转换、运行及维护 19.5 面向对象编程技术 19.5.1 创建类 19.5.2 对类的访问 19.6 小结 第20章 数据对象编程技术 20.1 ODBC体系结构 20.1.1 ODBC概述 20.1.2 ODBC体系结构 20.1.3 配置ODBC数据源 20.2 DAO对象和RDO对象 20.2.1 DAO 20.2.2 RDO 20.3 ADO对象 20.3.1 OLE DB 20.3.2 ADO概述 20.3.3 ADO与其他接口的区别 20.4 ADO应用 20.4.1 ADO的基本属性 20.4.2 连接数据库 20.4.3 打开记录集对象 20.4.4 使用记录集 20.4.5 断开连接 20.4.6 应用示例 20.5 小结 第21章 数据控件 21.1 Data控件 21.1.1 属性、事件及方法 21.1.2 应用示例 21.2 RecordSet记录集 21.2.1 定义RecordSet对象 21.2.2 RecordSet的属性和方法 21.2.3 RecordSet的数据查询操作 21.2.4 RecordSet的数据添加操作 21.2.5 RecordSet的数据更新操作 21.2.6 RecordSet的数据删除操作 21.3 DataGrid控件 21.3.1 DataGrid控件概述 21.3.2 DataGrid控件与ADO绑定 21.4 DataList控件 21.5 DataCombo控件 21.6 数据库管理器 21.6.1 建立数据库 21.6.2 外接程序管理器 21.7 小结 第22章 数据导入导出 22.1 数据导出 22.1.1 数据导出概述 22.1.2 数据备份 22.1.3 导出为电子表格文件Excel 22.1.4 导出为DBF数据库文件 22.2 数据导入 22.2.1 从DBF文件中导入

22.2.2 从Excel文件中导入 22.3 图片在数据库中的存取 22.3.1 图片在数据库中的存储 22.3.2 图片从数据库中的读取 22.4 小结第3篇 实例篇 第23章 通用图书管理系统 23.1 功能概述 23.2 系统结构 23.3 数据库设计 23.4 主界面设计 23.4.1 设计主菜单 23.4.2 用户登录 23.5 书籍管理 23.5.1 录入新书 23.5.2 更新书籍 23.5.3 维护书籍类别 23.5.4 查询书籍 23.6 读者管理 23.6.1 注册新读者 23.6.2 查询读者状态 23.6.3 注销读者 23.6.4 黑名单 23.7 借阅管理 23.7.1 借阅书籍 23.7.2 归还书籍 23.7.3 统计超期书籍 23.7.4 超期处罚 23.8 用户管理 23.8.1 添加用户 23.8.2 用户信息维护 23.8.3 删除用户 23.9 系统集成 23.10 关键技术：多用户不同权限登录系统技术的实现 23.11 小结 第24章 简易档案管理系统 24.1 功能概述 24.2 系统结构 24.3 数据库设计 24.4 主界面设计 24.4.1 设计主窗体 24.4.2 设计工具栏 24.5 系统管理 24.5.1 初始化 24.5.2 档案分类 24.5.3 退出 24.6 档案管理 24.6.1 录入档案 24.6.2 修改档案信息 24.6.3 删除档案 24.6.4 检索档案 24.7 借阅管理 24.7.1 档案借阅 24.7.2 档案归还 24.8 管理员管理 24.8.1 添加新管理员 24.8.2 修改管理员密码 24.8.3 删除管理员 24.9 类别管理 24.9.1 添加类别 24.9.2 删除类别 24.10 数据管理 24.10.1 导出数据 24.10.2 设计报表 24.10.3 数据统计 24.11 关键技术：数据导入技术的实现 24.12 小结 第25章 考试管理系统 25.1 功能概述 25.2 系统结构 25.3 数据库设计 25.4 主界面设计 25.4.1 用户登录 25.4.2 设计主菜单 25.4.3 设计工具栏 25.5 考生管理 25.5.1 建立考生库 25.5.2 维护考生信息 25.5.3 删除考生信息 25.5.4 清空考生库 25.6 考试类别管理 25.6.1 添加考试类别 25.6.2 维护考试类别 25.7 考场管理 25.7.1 录入考场 25.7.2 维护考场信息 25.8 考试管理 25.8.1 考生报名 25.8.2 安排考场 25.8.3 生成准考证 25.9 成绩管理 25.9.1 成绩导入 25.9.2 成绩查询及统计 25.10 数据导出 25.11 系统集成 25.12 关键技术：图片在数据库中的存储与读取 25.12.1 直接将图片存储在数据库中 25.12.2 在数据库中只存储图片地址 25.13 小结参考文献

<<Visual Basic完全自学宝典>>

编辑推荐

《程序员完全自学宝典·Visual Basic完全自学宝典》的读者对象可以是Visual Basic的初学者，或有一定程序设计基础的在校学生或自学人员，并适合Visual Basic程序员及各类软件开发人员阅读，便于其尽快掌握和熟练使用Visual Basic数据库系统的开发应用，也适合中高级技术人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>