

<<Java语言程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302174608

10位ISBN编号：7302174601

出版时间：2008-7

出版时间：清华大学出版社

作者：刘兆宏 等著

页数：260

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计案例教程>>

内容概要

《高等学校计算机基础教育教材精选：Java语言程序设计案例教程》是一本面向广大初学者的Java案例教材，针对初学和自学读者的特点，力求做到深入浅出，将复杂的概念用简洁浅显的语言娓娓道来。

全书共分10章，以项目为主线，基础性和实用性并重。

主要内容包括Java快速入门、Java语言基础、流程控制、类与对象的基本概念、类的重用、接口与多态、数组、输入输出流、数据库编程基础和图形用户界面。

<<Java语言程序设计案例教程>>

书籍目录

第1章 Java快速入门1.1 Java历史简介1.2 Java语言与面向对象的程序设计1.2.1 什么是面向对象编程1.2.2 为什么学习Java1.3 Java程序概述1.3.1 第一个Java程序1.3.2 Java开发环境1.3.3 Applet举例1.4 本章小结习题

第2章 Java语言基础2.1 Java程序的结构2.1.1 Java程序布局2.1.2 Java源程序的组成2.2 Java程序的一些特殊语句2.2.1 注释语句2.2.2 打印语句2.3 变量、数据类型和立即数2.3.1 变量2.3.2 基本数据类型2.3.3 案例分析：数字交换2.4 Java标识符和关键字2.5 运算符和表达式2.5.1 算术运算符和算术表达式2.5.2 案例分析：温度转换2.5.3 逻辑运算符和逻辑表达式2.5.4 关系运算符和关系表达式2.5.5 赋值运算符和赋值表达式2.5.6 条件运算符和逻辑表达式2.5.7 案例分析：闰年问题2.5.8 数据类型转换2.5.9 运算符优先级2.5.10 案例分析：运算符优先级2.6 本章小结习题

第3章 流程控制3.1 算法简介3.2 选择结构3.2.1 if语句3.2.2 案例分析：成绩及格判定3.2.3 switch语句3.2.4 案例分析：划分成绩等级3.3 循环结构3.3.1 for语句3.3.2 案例分析：计算平均成绩3.3.3 while语句3.3.4 案例分析：计算平均成绩23.3.5 do-while语句3.3.6 案例分析：成绩校验3.4 跳转3.4.1 break语句3.4.2 continue语句3.4.3 案例分析：成绩校验23.5 Java异常处理机制3.5.1 异常处理概述3.5.2 异常处理3.5.3 案例分析：阅读并调试程序，分析输出结果3.6 案例分析：学生成绩管理程序3.7 本章小结习题

第4章 类与对象的基本概念4.1 类与对象4.1.1 类的声明4.1.2 对象的声明与引用4.1.3 数据成员4.1.4 方法成员4.2 案例分析：学生类4.3 对象初始化4.4 方法的使用4.4.1 静态方法4.4.2 方法重载4.4.3 this应用4.5 类的组织4.6 访问控制4.7 应用举例4.7.1 声明BankAccount类4.7.2 声明toString()方法4.7.3 声明存取款方法4.7.4 使用DecimalFormat类4.8 案例分析：复数类4.9 本章小结习题

第5章 类的重用5.1 类的继承5.1.1 引入5.1.2 继承的语法5.1.3 有继承时的构造方法5.1.4 覆盖5.1.5 案例分析：交通工具类5.2 Object类5.2.1 案例分析：对象同一5.2.2 案例分析：对象相等5.3 抽象类5.3.1 抽象类的声明5.3.2 抽象方法5.3.3 案例分析：微型CAD系统5.4 案例分析：学生成绩管理程序5.5 本章小结习题

第6章 接口与多态6.1 接口6.1.1 接口的定义、实现和使用6.1.2 案例分析：继承和接口相结合的应用6.2 多态6.2.1 多态的应用6.2.2 对象类型转换6.3 构造方法与多态6.4 综合案例：学生成绩管理程序6.5 本章小结习题

第7章 数组7.1 数组的概念7.2 数组的创建和引用7.2.1 数组的声明7.2.2 数组的创建7.2.3 数组元素的初始化7.2.4 数组的引用7.3 案例分析：冒泡排序7.4 二维数组7.5 案例分析：两个矩阵相加7.6 对象数组7.6.1 用数组存储对象7.6.2 传递数组参数7.7 案例分析：学生成绩管理程序7.8 本章小结习题

第8章 输入输出流8.1 输入输出基础8.1.1 输入和输出流8.1.2 字符流和字节流8.1.3 读写数据的基本方法8.1.4 标准流8.2 读写文本文件8.2.1 写文本文件8.2.2 读文本文件8.3 读写二进制文件8.3.1 写二进制文件8.3.2 读二进制文件8.4 对象序列化8.5 案例分析：书籍对象序列化8.6 Java文件和目录管理8.7 本章小结习题

第9章 数据库编程基础9.1 数据库简介9.2 建立一个实例数据库9.3 SQL语言简介9.4 访问数据库9.4.1 JDBC API中的重要接口9.4.2 访问数据库的主要流程9.5 案例分析：创建数据库表9.6 案例分析：利用Statement增加、删除表中的记录9.7 案例分析：查询数据库9.8 案例分析：利用PreparedStatement执行数据库查询和更新9.9 本章小结习题

第10章 图形用户界面10.1 GUI概述10.2 常用容器10.2.1 JFrame(框架)10.2.2 JPanel(面板)10.3 常用GUI组件10.3.1 JLabel标签10.3.2 JTextField文本框组件10.3.3 JTextArea文本区组件10.3.4 JButton按钮组件10.3.5 菜单10.3.6 JToolBar(工具条)组件10.3.7 JTable(表格)组件10.3.8 JDialog(对话框)组件10.4 布局管理10.4.1 流式布局10.4.2 边框布局10.4.3 网格布局10.5 事件处理10.5.1 事件源、事件与事件监听器10.5.2 事件处理流程10.5.3 事件类型10.6 案例分析：简单学生信息管理系统习题

<<Java语言程序设计案例教程>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础教育教材精选：Java语言程序设计案例教程》的特点是深入浅出、案例丰富、项目导学，通过对项目的实现和讲解，使读者逐步具备利用Java来开发应用程序的能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>