

图书基本信息

书名：<<Visual Studio 2005高级编程>>

13位ISBN编号：9787302175520

10位ISBN编号：7302175527

出版时间：2008-6

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）帕森斯，（美）伦道夫 著，吴雷 译

页数：817

字数：1278000

译者：吴雷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual Studio 2005是一款庞大的产品，它添加了Visual Basic和C#中的最新功能以及用户界面的新特性和改进。

要想充分地利用它的功能，还需要一本权威的参考书来做指导，本书正是为此目的而编写。

通过本书，您将开始领略这个杰出的开发工具的每一个特点。

首先，本书将引导您熟悉IDE结构和布局、各种选项和设置，以及Visual Studio 2005的其他核心内容。

接着，将向您逐一展示构成Visual Studio 2005功能的9个主要部分。

由于各章都紧密联系，因此您除了对所有特点有一个完整的了解外，还将学会如何结合所有方面以实现一个最有效的编程环境。

本书主要内容：编辑应用程序配置文件和XML资源文件，自动化XML文档和使用大纲模式查看代码，部署最佳的安全性能，使用智能感知，将代码区域化以及标记代码片段，测试、调试代码及数据库的有效方法，使用能提高效率的正则表达式、第三方插件和Microsoft扩展等工具。

本书读者对象：本书适用于Visual Studio初学者和想了解一些额外特性的有经验的开发人员。

读者需具备一定的编程基础并熟悉C#或Visual Basic语言。

## 作者简介

Andrew Parsons，是一名多才多艺的程序员、记者和作者。

他创办、发行了Australian Developer杂志，并担任该杂志的总编。

该杂志获得了巨大的成功，以至于它在全球范围内扩展，最终发展成为现在的International Developer。

随后，Parsons又推出了澳大利亚和新西兰本地版的MSD

书籍目录

第 部分 集成开发环境	第1章 IDE快速入门	1.1 配置VS 2005	1.2 IDE结构	1.2.1 熟
悉IDE的结构	1.2.2 基本布局	1.3 其他窗口	1.4 小结	第2章 Options窗口
窗口	2.2 环境选项	2.2.1 文档设置	2.2.2 字体和颜色	2.2.3 快捷键
务列表	2.3 项目和解决方案	2.3.1 Build and Run页面	2.3.2 Option Strict	2.4 Text
Editor页面	2.5 Debugging页面	2.6 小结	第3章 工具箱	3.1 Toolbox窗口
3.3 添加组件	3.4 常用组件	3.5 小结	第4章 Solution Explorer窗口	4.1 Solution Explorer
口的结构	4.2 显示隐藏元素	4.3 临时解决方案	4.4 Web解决方案	4.5 项目和解决方案
常规操作	4.5.1 添加Windows引用	4.5.2 添加Web引用	4.5.3 设置解决方案属性	
4.6 小结	第5章 定制IDE	5.1 定制工具窗口	5.1.1 工具窗口概述	5.1.2 移动工具窗
5.2 导入导出IDE设置	5.3 分割工作区	5.4 小结	第6章 窗体设计	6.1 窗体
设计偏好	6.3 为窗体添加控件	6.3.1 控件引导线	6.3.2 垂直对齐文本控件	6.3.3
动格式化多个控件	6.3.4 锁定控件设计	6.3.5 设置控件属性	6.3.6 基于服务的控件	
6.3.7 智能标签技术	6.3.8 其他命令	6.4 容器控件	6.4.1 Panel控件和 SplitContainer	
控件	6.4.2 FlowLayoutPanel控件	6.4.3 TableLayoutPanel控件	6.5 小结	第 部分 项目和
决方案设计	第7章 项目和解决方案	7.1 解决方案的结构	7.2 解决方案文件的格式	7.3 解
决方案的属性	7.4 配置属性	7.5 项目类型	7.6 项目文件的格式	7.7 项目的属性
7.7.1 Application标签	7.7.2 Compile标签	7.7.3 Debug标签	7.8 自定义设置提供程序	
7.9 小结	第8章 源控制	8.1 选择源控制仓库	8.1.1 环境设置	8.1.2 Plug-In Settings
板	8.2 使用源控制	8.2.1 创建仓库	8.2.2 添加解决方案	8.2.3 Solution Explorer窗
8.2.4 登入登出	8.2.5 挂起更改	8.2.6 合并更改	8.2.7 历史记录	8.2.8 固
8.3 Team Foundation源控制	8.3.1 Source Control Explorer	8.3.2 挂起更改	8.3.3	
Shelving	8.4 小结	第9章 应用程序配置文件	9.1 配置文件	9.1.1 machine.config
9.1.2 web.config	9.1.3 app.config	9.1.4 security.config	9.2 配置架构	9.2.1 配置属
性	9.2.2 startup区域	9.2.3 runtime区域	9.2.4 system.runtime.remoting区域	9.2.5
system.net区域	9.2.6 cryptographySettings区域	9.2.7 configurationSections区域	9.2.8	
systemm.diagnostics区域	9.2.9 system.web区域	9.2.10 webserver区域	9.2.11 compiler区	
域	9.3 应用程序设置	9.3.1 appSettings区域	9.3.2 动态属性	9.3.3 自定义配置区
9.4 使用SCDL实现自动化	9.5 小结	第10章 XML资源文件	10.1 为应用程序提供资源	
10.2 什么是资源?				
10.2.1 文本文件	10.2.2 XML资源文件	10.2.3 添加资源	10.2.4 嵌入文件作为	
源	10.2.5 访问资源	10.2.6 资源命名	10.3 卫星资源	10.3.1 文化
文化资源	10.3.3 加载文化资源文件	10.3.4 卫星文化资源	10.4 访问细节	10.4.1
My命名空间	10.4.2 加载位图和图标	10.4.3 ComponentResourceManager对象	10.5 编码	
资源文件	10.6 自定义资源	10.7 小结	第 部分 归档和搜索	第11章 帮助
11.1.1 文档浏览器	11.1.2 动态帮助	11.2 搜索窗口 ( Search )	11.2.1 排序结果	
11.2.2 过滤结果	11.3 保存常用主题	11.4 定制帮助功能	11.5 Ask a Question命令	11.
小结	第12章 XML注释	12.1 XML注释	12.2 添加XML注释	12.3 XML注释标签
标签	12.3.2 标签	12.3.3 标签	12.3.4 标签	12.3.5 标签
12.3.7 标签	12.3.8 标签	12.3.9 标签	12.3.10 标签	12.3.11 标签
12.3.13 标签	12.3.14 标签	12.3.15 标签	12.3.16 标签	12.3.17 标
12.4 使用XML注释	12.5 小结	第13章 控件与文档大纲	13.1 文档大纲	13.2 控件大纲
13.3 控件大纲模式下的其他命令	13.4 小结	第 部分 安全和建模	第14章 代码生成技术	
14.1 类设计器	14.1.1 设计界面	14.1.2 工具箱	14.1.3 类的细节	14.1.4 属性
口	14.1.5 布局	14.1.6 导出类图	14.2 其他的代码生成技巧	14.2.1 代码片断
14.2.2 重组	14.2.3 项目和元素模板	14.2.4 强类型数据集	14.2.5 窗体	14.2.6

My命名空间	14.3 类设计器的使用	14.3.1 类图架构	14.3.2 IntelliSense对代码生成的支持
14.4 对象测试工具	14.4.1 调用静态方法	14.4.2 实例化实体	14.4.3 访问字段和属性
14.4.4 调用实例方法	14.5 小结	第15章 安全相关的概念	
15.1.1 基于代码的安全	15.1.2 基于角色的安全	15.2 小结	第16章 密码技术
16.1 基本原则	16.2 技术	16.2.1 哈希	16.2.2 对称(秘)密钥
16.2.3 非对称(公/私)密钥	16.2.4 签名	16.2.5 目标的总结	16.3 应用密码技术
16.3.1 创建非对称密钥对	16.3.2 创建对称密钥	16.3.3 加密和给密钥签名	16.3.4 验证密钥和签名
16.3.5 解密对称密钥	16.3.6 发送消息	16.3.7 接收消息	16.4 其他
16.4.1 SecureString类	16.4.2 密钥容器	16.5 小结	第17章 混淆
17.1 MSIL反汇编器	17.2 反编译器	17.3 您的代码	17.3.1 Dotfuscator
17.3.2 警告的话	17.4 属性	17.4.1 ObfuscationAssembly属性	17.4.2 Obfuscation属性
17.5 小结	第18章 智能感知	18.1 智能感知的解释	18.1.1 通用的智能感知
18.1.2 单词和短语的自动完成	18.1.3 参数信息	18.1.4 快速信息	18.2 智能感知选项
18.2.1 通用选项	18.2.2 和#的特定选项	18.3 扩展智能感知	18.3.1 代码片段
18.3.2 XML注释	18.3.3 添加您自己的智能感知	18.4 小结	第19章 代码片段
19.1 代码片段概述	19.1.1 基本代码片段	19.1.2 “真正的”代码片段	19.1.3 Visual Basic代码片段
19.1.4 C#和#代码片段	19.1.5 创建代码片段	19.1.6 代码片段管理器	19.1.7 VB代码片段编辑器
19.2 小结	第20章 代码区域和书签	20.1 代码区域	20.1.1 创建代码区域
20.1.2 使用代码区域	20.1.3 自动大纲功能	20.2 可视化指示器	20.2.1 彩色编码
20.2.2 边界图标	20.3 签和Bookmarks窗口	20.4 小结	第21章 代码重组
21.1 访问重组支持	21.1.1 C#--Visual Studio 2005	21.1.2 VB.NET--Refactor!	21.2 重组操作
21.2.1 抽取方法(Extract Method)	21.2.2 封装字段(Encapsulate Field)	21.2.3 抽取接口(Extract Interface)	21.2.4 重新排列参数(Reorder Parameters)
21.2.5 删除参数(Remove Parameters)	21.2.6 重命名(Rename)	21.2.7 把变量转换为参数(Promote to Parameter)	21.2.8 产生方法框架(Generate Method Stub)
21.2.9 用代码段进行封装(Surround with Snippet)	21.3 小结	第22章 泛型、Nullable类型和Partial类型	
22.1 泛型	22.1.1 使用	22.1.2 创建	22.1.3 结束
22.2 Nullable类型	22.3 Partial类型	22.4 运算符重载	22.4.1 运算符
22.4.2 转换	22.4.3 为什么静态方法不好	22.5 预定义的代理	22.5.1 Action代理
22.5.2 Comparison代理	22.5.3 Converter代理	22.5.4 Predicate代理	22.5.5 EventHandler代理
22.6 属性访问限制	22.7 自定义事件	22.8 小结	第23章 语言相关特性
23.1 C#	23.1.1 匿名方法	23.1.2 迭代器	23.1.3 静态类
23.2 命名冲突	23.2.1 命名空间名限定符	23.2.2 Global标识符	23.2.3 Extern别名
23.3 Pragma语句	23.4 VB.NET	23.4.1 Continue语句	23.4.2 IsNot语句
23.4.3 Global语句	23.4.4 TryCast语句	23.5 小结	第24章 My命名空间
24.1 什么是My命名空间?	24.2 My的组成	24.3 My的使用	24.3.1 C#
24.3.2 My的环境	24.3.3 默认实现	24.4 My.Application	24.5 My.Computer
24.4.1 My.Computer.Audio	24.4.2 My.Computer.Clipboard	24.4.3 My.Computer.Clock	24.4.4 My.Computer.File System
24.4.5 My.Computer.Info	24.4.6 My.Computer.Keyboard和My.Computer.Mouse	24.4.7 My.Computer.Network	24.4.8 My.Computer.Ports
24.4.9 My.Computer.Registry	24.5 My.Forms和My.WebServices	24.6 Web应用	24.7 My.Resources
24.8 其他的My类	24.9 小结	第25章 代码模板	25.1 创建模板
25.2 元素模板	25.2.1 项目模板	25.2.2 模板结构	25.3 扩展模板
25.3.1 模板项目设置	25.3.2 IWizard接口	25.3.3 Starter模板	25.4 小结
第26章 宏	26.1 宏管理器(Macro Explorer)	26.2 创建宏	26.3 VS宏编辑器
26.4 DTE对象	26.5 构建和部署	26.6 小结	第27章 连接字符串
27.1 数据源配置向导	27.2 SQL Server格式	27.3 代码构建	27.4 加密连接字符串
27.5 小结	第28章 程序集签名	28.1 强名程序集	28.2 全局程序集缓存
28.3 对程序集进行签名	28.4 小结	第29章 预先纠错设置	29.1 智能编译

自动纠错功能	29.2 自定义Visual Basic中的警告信息报告	29.2.1 默认设置下不会显示的警告
信息	29.2.2 可自定义的其他警告信息	29.3 自定义C#编译环境下的警告信息
第30章 强类型数据集	30.1 DataSet类概述	30.2 添加数据源
数据源的使用	30.4.1 Web服务数据源	30.3 数据集设计器
对象数据源	30.4.2 浏览数据	30.4 小结
选择数据源	31.1 数据绑定	31.1.1 BindingSource类
验证	31.1.2 Binding Navigator类	31.1.2 Binding Navigator类
章 插件	31.1.4 BindingSource 链	31.1.5 保存更改
的插件	31.1.8 DataGridView控件	31.1.6 插入新记录
IDTCommandTarget接口	31.2 对象数据源	31.2 对象数据源
32.4.5 调试	31.2.1 应用程序设置	31.3 应用程序设置
32.4.6 注册和部署	31.2.2 插件的类型	31.4 小结
32.5 小结	31.2.3 使用向导创建一个简单的插件	31.4 小结
33.1.1 CoolCommands for VS2005	31.2.4 IDTExtensibility2接口	31.4 小结
33.1.2 MZ-Tools	31.2.4.1 AddNamedCommand2方法	31.4 小结
33.2 代码辅助工具	31.2.4.2 CreateToolWindow2窗口	31.4 小结
33.3 文档	31.2.4.3 AddNamedCommand2方法	31.4 小结
33.4 测试和调试	31.2.4.4 CreateToolWindow2窗口	31.4 小结
33.4.1 Regex Visualizer	31.2.5 调试	31.4 小结
33.4.2 TestDriven.Net	31.2.6 注册和部署	31.4 小结
33.5 小结	31.2.7 小结	31.4 小结
34.1 The Card Game 入门套件	31.2.8 注册和部署	31.4 小结
34.2 The Personal Web Site 入门套件	31.2.9 注册和部署	31.4 小结
34.3 The Movie Collection 入门套件	31.2.10 注册和部署	31.4 小结
34.4 The Personal Web Site 入门套件	31.2.11 注册和部署	31.4 小结
34.5 创建入门套件	31.2.12 注册和部署	31.4 小结
34.6 小结	31.2.13 注册和部署	31.4 小结
35.1 VS2005 窗口	31.2.14 注册和部署	31.4 小结
35.1.1 启动页面 (Start Page)	31.2.15 注册和部署	31.4 小结
35.1.2 代码/设计器 (Code/Designer)	31.2.16 注册和部署	31.4 小结
35.1.3 解决方案浏览器 (Solution Explorer)	31.2.17 注册和部署	31.4 小结
35.1.4 属性 (Properties)	31.2.18 注册和部署	31.4 小结
35.1.5 工具箱 (Toolbox)	31.2.19 注册和部署	31.4 小结
35.1.6 服务器浏览器 (Server Explorer)	31.2.20 注册和部署	31.4 小结
35.1.7 错误列表 (Error List)	31.2.21 注册和部署	31.4 小结
35.1.8 对象浏览器 (Object Browser)	31.2.22 注册和部署	31.4 小结
35.1.9 任务列表 (Task List)	31.2.23 注册和部署	31.4 小结
35.1.10 类视图 (Class View)	31.2.24 注册和部署	31.4 小结
35.1.11 代码定义 (Code Definition)	31.2.25 注册和部署	31.4 小结
35.1.12 输出 (Output)	31.2.26 注册和部署	31.4 小结
35.1.13 搜索结果 (Find Results)	31.2.27 注册和部署	31.4 小结
35.1.14 调用管理器 (Call Browser)	31.2.28 注册和部署	31.4 小结
35.1.15 命令 (Command)	31.2.29 注册和部署	31.4 小结
35.1.16 文档大纲 (Document Outline)	31.2.30 注册和部署	31.4 小结
35.1.17 对象测试 (Object Test Bench)	31.2.31 注册和部署	31.4 小结
35.1.18 性能管理器 (Performance Explorer)	31.2.32 注册和部署	31.4 小结
35.1.19 属性管理器 (Property Manager)	31.2.33 注册和部署	31.4 小结
35.1.20 资源视图 (Resource View)	31.2.34 注册和部署	31.4 小结
35.1.21 历史 (History)	31.2.35 注册和部署	31.4 小结
35.1.22 源控制浏览器 (Source Control Explorer)	31.2.36 注册和部署	31.4 小结
35.1.23 更改挂起 (Pending Changes)	31.2.37 注册和部署	31.4 小结
35.1.24 宏浏览器 (Macro Explorer)	31.2.38 注册和部署	31.4 小结
35.1.25 网页浏览器 (Web Browser)	31.2.39 注册和部署	31.4 小结
35.1.26 团队浏览器 (Team Explorer)	31.2.40 注册和部署	31.4 小结
35.1.27 断点 (Breakpoints)	31.2.41 注册和部署	31.4 小结
35.1.28 立即 (Immediate) 窗口	31.2.42 注册和部署	31.4 小结
35.1.29 脚本浏览器 (Script Explorer)	31.2.43 注册和部署	31.4 小结
35.1.30 寄存器 (Registers)	31.2.44 注册和部署	31.4 小结
35.1.31 反编译 (Disassembly)	31.2.45 注册和部署	31.4 小结
35.1.32 内存 (Memory)	31.2.46 注册和部署	31.4 小结
35.1.33 进程 (Processes)	31.2.47 注册和部署	31.4 小结
35.1.34 模块 (Modules)	31.2.48 注册和部署	31.4 小结
35.1.35 线程 (Threads)	31.2.49 注册和部署	31.4 小结
35.1.36 调用堆栈 (Call Stack)	31.2.50 注册和部署	31.4 小结
35.1.37 监视窗口 (Autos, Locals, and Watch)	31.2.51 注册和部署	31.4 小结
35.1.38 代码覆盖 (Code Coverage)	31.2.52 注册和部署	31.4 小结
35.1.39 测试结果 (Test Results)	31.2.53 注册和部署	31.4 小结
35.1.40 测试管理器 (Test Manager)	31.2.54 注册和部署	31.4 小结
35.1.41 测试视图 (Test View)	31.2.55 注册和部署	31.4 小结
35.1.42 团队构建 (Team Builds)	31.2.56 注册和部署	31.4 小结
35.1.43 测试执行 (Test Runs)	31.2.57 注册和部署	31.4 小结
35.1.44 书签 (Bookmarks)	31.2.58 注册和部署	31.4 小结
35.1.45 数据源 (Data Sources)	31.2.59 注册和部署	31.4 小结
35.2 工作区导航	31.2.60 注册和部署	31.4 小结
35.2.1 全屏模式	31.2.61 注册和部署	31.4 小结
35.2.2 导航键	31.2.62 注册和部署	31.4 小结
35.3 小结	31.2.63 注册和部署	31.4 小结
36.1 查找与替换	31.2.64 注册和部署	31.4 小结
36.1.1 快速查找	31.2.65 注册和部署	31.4 小结
36.1.2 快速替换	31.2.66 注册和部署	31.4 小结
36.2 文件中查找	31.2.67 注册和部署	31.4 小结
36.2.1 查找与替换	31.2.68 注册和部署	31.4 小结
36.2.2 结果窗口	31.2.69 注册和部署	31.4 小结
36.3 文件中替换	31.2.70 注册和部署	31.4 小结
36.4 增量搜索	31.2.71 注册和部署	31.4 小结
36.5 符号查找	31.2.72 注册和部署	31.4 小结
36.5 符号查找	31.2.73 注册和部署	31.4 小结
37.1 Servers 节点	31.2.74 注册和部署	31.4 小结
37.1.1 Event Logs 节点	31.2.75 注册和部署	31.4 小结
37.1.2 Management Class 节点	31.2.76 注册和部署	31.4 小结
37.1.3 Management Events 节点	31.2.77 注册和部署	31.4 小结
37.1.4 Message Queues 节点	31.2.78 注册和部署	31.4 小结
37.1.5 Performance Counters 节点	31.2.79 注册和部署	31.4 小结
37.1.6 Services 节点	31.2.80 注册和部署	31.4 小结
37.2 小结	31.2.81 注册和部署	31.4 小结
38.1 VS 2005 中数据库窗口	31.2.82 注册和部署	31.4 小结
38.1.1 Server Explorer 窗口	31.2.83 注册和部署	31.4 小结
38.1.2 表	31.2.84 注册和部署	31.4 小结
38.1.3 关系	31.2.85 注册和部署	31.4 小结
38.1.4 视图	31.2.86 注册和部署	31.4 小结
38.1.5 存储过程和函数	31.2.87 注册和部署	31.4 小结
38.1.6 数据库图	31.2.88 注册和部署	31.4 小结
38.1.7 Data Sources 窗口	31.2.89 注册和部署	31.4 小结
38.2 使用数据库	31.2.90 注册和部署	31.4 小结
38.2.1 编辑数据源模式	31.2.91 注册和部署	31.4 小结
38.2.2 数据绑定控件	31.2.92 注册和部署	31.4 小结
38.2.3 数据控件	31.2.93 注册和部署	31.4 小结
38.3 管理测试数据	31.2.94 注册和部署	31.4 小结
38.4 预览数据	31.2.95 注册和部署	31.4 小结
38.5 数据库项目	31.2.96 注册和部署	31.4 小结
38.5.1 基于脚本的数据库项目	31.2.97 注册和部署	31.4 小结
38.5.2 基于托管代码语言的数据库项目	31.2.98 注册和部署	31.4 小结
38.6 小结	31.2.99 注册和部署	31.4 小结
39.1 正则表达式的使用场合	31.3.1 正则表达式的使用场合	31.4 小结
39.1.1 正则表达式编程	31.3.2 查找和替换	31.4 小结
39.1.2 查找和替换	31.3.3 Visual Studio Tools for Office 智能标签	31.4 小结
39.1.3 Visual Studio Tools for Office 智能标签	31.3.4 .NET 编程中的正则表达式	31.4 小结
39.2 正则表达式介绍	31.3.5 正则表达式语法	31.4 小结
39.3 正则表达式语法	31.3.6 .NET 编程中的正则表达式	31.4 小结
39.4 .NET 编程中的正则表达式	31.3.7 Regex 类	31.4 小结
39.4.1 Regex 类		31.4 小结

39.4.2 Match类	39.4.3 MatchCollection类	39.4.4 子串替换	39.5 小结	第40章 技巧、
破解和调整	40.1 IDE快捷方式	40.1.1 Open With对话框	40.1.2 活动文件列表	40.1.6 强制
40.1.3 更改字体尺寸	40.1.4 矩形框选择操作	40.1.5 Go To Find组合框	40.2.1 垂直准线	40.2.2 右击新
重新格式化	40.1.7 字符串换行	40.2 注册表破解	40.3.1 禁止启动时装载插件	40.3.2 多
案	40.2.3 关键字彩色编码	40.3 其他技巧	41.1 创建Web项目	41.1.1 动态编译
视器下的布局	40.4 小结	第41章 创建Web程序	41.2 Web开发选项	41.2.1 HTML文本编辑
41.1.2 Web服务	41.1.3 个人网站入门套件	41.3 Website菜单	41.4 Web控件	41.4.1 常规属性
器选项	41.2.2 HTML设计器选项	41.4.3 主/从页面	41.5 配置和部署	41.6 站点管理
设置	41.4.2 控件	41.6.3 ASP.NET 2.0配置	41.7 小结	第42章 Web技术进阶
全	41.6.2 应用程序设置	42.1 再探Web开发	42.2.1 Web.sitemap	42.2.2 SiteMapPath ( 网站地图
42.1 再探Web开发	42.2 网站地图	42.2.1 Web.sitemap	42.2.2 SiteMapPath ( 网站地图	42.3 Web Parts控件
途径) 控件	42.2.3 SiteMapResolve事件	42.2.4 Web菜单控件	42.3 Web Parts控件	42.4 小结
42.3.1 WebPartManager组件	42.3.2 EditorZone	42.3.3 CatalogZone	42.4 小结	第43章
构建设备程序	43.1 基本知识	43.2 Solution Explorer窗口	43.3 设计皮肤	43.3.1 方向
43.3.2 按钮	43.4 Toolbox窗口	43.4.1 标准控件	43.4.2 移动程序控件	43.5 调
43.5.1 模拟器	43.5.2 设备	43.6 设备模拟器管理器	43.6.1 连接	43.6.2 封
43.7 项目设置	43.8 设备选项	43.9 小结	第44章 高级设备应用程序编程	44.1 数据源
( Data Source )	44.1.1 数据集 ( DataSet )	44.1.2 ResulSet	44.2 Windows Mobile 5.0	44.3 部署
44.2.1 SDK下载	44.2.2 托管API	44.2.3 Notification Broker ( 增强系统通知 )	44.4 OpenNetCF智能设备框架	44.5 小
44.3.1 CAB文件	44.3.2 MSI安装包制作工具	45.1 升级过程	45.1.1 为升级做好	45.2 Visual Basic 6升级工具
结 第 部分 构建和部署	第45章 升级到Visual Studio 2005	45.1.3 检查升级输出	45.2 Visual Basic 6升级工具	46.1.2 手工配置
准备	45.1.2 使用升级工程向导	46.1 通用构建选项	46.1.1 批构建	46.1.2 手工配置
45.3 小结	第46章 自定义构建	46.2.1 高级编译器设置	46.2.2 构建事件	46.3 C
赖关系	46.2 Visual Basic编译页面	46.4.1 Visual Studio怎样使用MSBuild	46.4.2 MSBuild模式	46
建页面	46.4 MSBuild	47.1 安装程序	47.1.1 构建安装程序	47.1.2
小结	第47章 ClickOnce和其他部署方法	47.1.4 安装Web项目	47.1.5 安装Windows服务	47.2.1 部署
制安装程序	47.1.3 添加自定义操作	47.2.2 升级	47.3 其他技巧	47.3.1 XCopy工具
47.2 ClickOnce技术	47.2.1 部署	47.2.2 升级	47.3 其他技巧	47.3.1 XCopy工具
47.3.2 Publish Website对话框	47.3.3 Copy Web Site工具	47.4 小结	第 部分 调试和测试	
第48章 调试窗口	48.1 代码窗口	48.1.1 断点	48.1.2 数据提示	48.2 Breakpoints窗口
48.3 Output窗口	48.4 Immediate窗口	48.5 Script Explorer窗口	48.6 监视窗口	
48.6.1 QuickWatch窗口	48.6.2 Watch 1-4窗口	48.6.3 Autos窗口和Locals窗口	48.7 Call	
Stack ( 调用堆栈 )	48.8 Threads窗口	48.9 Modules窗口	48.10 Processes窗口	48.11 内存
窗口	48.11.1 Memory 1-4窗口	48.11.2 Disassembly窗口	48.11.3 Registers窗口	
48.11.4 Exceptions窗口	48.12 定制 Exception Assistant	48.13 小结	第49章 断点调试	49.1 断
点	49.1.1 设置断点	49.1.2 普通断点	49.1.3 函数断点	49.2 为断点指定条件
49.2.1 条件	49.2.2 计数	49.2.3 过滤	49.2.4 断点操作	49.3 跟踪点
创建跟踪点	49.3.2 跟踪点操作	49.4 执行点	49.4.1 代码的执行	49.4.2 移动执行
49.5 Edit and Continue功能	49.5.1 修改规则	49.5.2 停止应用修改	49.6 小结	第5
章 调试代理和专用显示界面	50.1 属性	50.1.1 DebuggerBrowsable属性	50.1.2	
DebuggerDisplay属性	50.1.3 DebuggerHidden属性	50.1.4 DebuggerStepThrough属性	50.2 类型代理	50.3 专用显示界面
50.1.5 DebuggerNonUserCode属性	50.2 类型代理	50.3 专用显示界面	50.4 高级技术	
50.5 小结	第51章 网络应用程序维护	51.1 调试	51.1.1 错误处自动中断	51.1.2 执
中的网络程序调试	51.3 错误处理	51.2 代码跟踪	51.2.1 页面级别的跟踪	51.2
应用程序级别的跟踪	51.3 小结	51.2.4 跟踪观察器 ( Trace Viewer )	51.2.5 自定	
义跟踪输出	第52章 其他调试技术	52.1 Debugging选项页面	52.2 My Project中	
的Debug页面	52.3 Exception Assistant ( 异常助手 )	52.4 调试宏	52.5 调试数据库存储过程	

52.6 小结	第53章 单元测试	53.1 第一个测试案例	53.2 测试属性	53.2.1 TestClass属
性	53.2.2 TestMethod属性	53.3 常规测试属性	53.3.1 Description属性	53.3.2 Owner属
件	53.3.3 Priority属性	53.3.4 WorkItem属性	53.3.5 Timeout属性	53.4 指定判断系
ExpectedException 属性	53.4.1 Assert类	53.4.2 StringAssert类	53.4.3 CollectionAssert类	53.4.4
53.7.2 编写测试输出	53.5 初始化和清理	53.6 更多属性	53.7 测试环境	53.7.1 数
小结	53.8 高级功能	53.8.1 定制属性	53.8.2 测试私有成员	5
代码	第 部分 Visual Studio 2005扩展内容	第54章 InfoPath 2003工具包	54.1 创建托管InfoPath方案	
54.3 其他注意事项	54.1.1 生成的方案	54.1.2 Visual Studio和InfoPath间的切换	54.2 在InfoPath表单中添加	
55.2 可视化设计器	54.2.1 表单相关事件	54.2.2 字段事件 ( Field Events )	54.2.3 鼠标单击事件	
智能标签	54.3 其他注意事项	54.4 小结	第55章 Office程序开发	55.1 Visual Studio Tools for Office
Studio Team系统	55.2 可视化设计器	55.2.1 控件设计	55.2.2 代码编写	55.3 Actions Pane组件
对软件架构师的内容	55.5 Microsoft Outlook插件	55.6 VSTO 2005样例项目	55.7 小结	第56章 Visual
56.2 高级主题	56.1 Team System版本介绍	56.1.1 所有用户均需了解的知识	56.1.2 针	
	56.1.3 针对软件开发人员的内容	56.1.4 针对软件测试人员的内容	56.2 自定义过程模板	56.3 小结
	56.2.1 编写自定义代码分析规则			



## 章节摘录

第 部分 集成开发环境 第1章 IDE快速入门 如果以前没有使用过Visual Studio，那么您在初次接触VS 2005的时候可能会感到非常震惊。

这是因为一打开用户界面您就会看到令人眼花缭乱的组件——从熟悉的工具栏和菜单到环绕在主开发界面四周的各种窗口（有些窗口看起来像标签，而另外一些看起来则像是独立的小窗体）。

本章介绍VS 2005集成开发环境（Intergrated Development Environment，IDE）的一些基本原理并学习使用各种菜单、工具栏和窗口。

作为IDE的快速入门，本章不会介绍如何自定义IDE的外观，也不会详细列举每一个可以更改的设置。这些话题会在后面的章节讨论。

1.1 配置VS 2005 在开发环境第一次显示之前，VS 2005会首先对自己进行配置以满足我们特有的工作风格。

初次启动VS 2005时，系统会询问您是哪一种类型的开发人员（如图1.1）。

VS 2005将根据您的选择定制。

IDE的外观，使其最大程度地符合您的工作方式。

Microsoft研究了不同类型的程序员的工作方式；尽管大多数人可能认为VB程序员的工作方式与C#开发人员或者C++编码人员的相同，但它们之间确实存在微小的（有时候比较大的）差异。

如果花一些时间研究列表中的各个选项，就会发现它们影响的环境设置包括：各种窗口、菜单和工具栏的位置和可见性，甚至快捷键等。

例如，图1—2描述了选择Visual Basic Development Settings选项作为默认偏好时将会应用的更改。

## 编辑推荐

Visual Studio 2005是一款庞大的产品，它添加了Visual Basic和C#中的最新功能以及用户界面的新特性和改进。

要想充分地利用它的功能，还需要一本权威的参考书来做指导，本书正是为此目的而编写。

本书适用于Visual Studio初学者和想了解一些额外特性的有经验的开发人员。

读者需具备一定的编程基础并熟悉C#或Visual Basic语言。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>