

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302175551

10位ISBN编号：7302175551

出版时间：2008-9

出版时间：清华大学出版社

作者：姚合生

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是目前国内外最为广泛流行的通用程序设计语言之一，其功能强大、使用方便灵活、程序代码效率高，具有良好的可移植性。

既具有高级语言的优势，又具有低级语言的许多特点；既适合编写系统软件，又适合应用软件的开发，因此应用面极广，已经成为高校各类型本专科学生、高职高专学生和程序设计人员必修的计算机基础课程之一。

本书是为适应C语言程序设计教学和考试的需要而精心设计的。

全书分为11章，内容主要包括：C语言概述，C语言基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，指针，函数，结构体、共用体与枚举，文件，C++程序设计基础等。

全书注重理论联系实际，采用案例驱动教学法，使用通俗易懂的语言，力图给初学者系统学习提供良好向导。

除章节中包含大量例题外，每章还有程序举例。

为了与全国计算机等级考试上机环境改变相一致，所有程序的运行结果均采用VisualC++6.0集成环境下实际运行效果图形方式显示，为读者阅读和调试程序带来方便。

每章后均附有精心设计的习题，其中很多是模拟历年C语言考试试题而设计，具有很好的启发性。

本书对于C语言语法的介绍力求简练，用层次渐进的实例说明问题。

对于学生感到较为困难的常用算法也进行了细致的介绍。

内容上汲取多年的教学经验，尝试将函数的系统介绍放到指针之后。

与本书配套的教材有《C语言程序设计习题集、上机与考试指导》。

习题集搜集了更多的习题并提供了详细的解答。

实验指导中对C语言上机实验的一般方法和注意事项进行了介绍，并按照章节的顺序和进度每章安排一至两个实验，总共17个实验供师生教学选用。

考试指导参考了全国计算机等级考试2008年新的考试大纲和部分省市计算机水平考试大纲，特别是参考了全国高等学校计算机水平考试安徽考区多年来对C语言考试的要求。

本书由王浩主审，姚合生主编。

参编人员少而精，都是长期从事《C语言程序设计》课程教学的老师。

他们在长期的教学工作中积累了丰富的经验，并且主编、参编过包括C语言教材在内的多本教材。

在全书的策划和出版过程中，得到了许多高校从事C语言教学工作的同仁的关心和帮助，特别是孙家启教授、陈桂林老师等，他们对本书提出了很多宝贵的建议；清华大学出版社对本书的出版提供了大力支持，在此一并感谢。

全书各章节的编写分工如下：第1、2章由刘桂江编写，第3、4、9章由蔡庆华编写，第5、10章由程玉胜编写，第6、7、8章由姚合生编写，第11章由刘涛编写。

由于编者水平有限，书中不足之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书是为C语言程序设计课程的教学和考试的需要而精心设计的。

考虑到本课程一般为大学第一门程序设计课程，在内容编排上尽量符合初学者的要求，采用案例驱动教学法，使用通俗易懂的语言，力图给初学者的系统学习提供良好的向导。

本书内容主要包括：C语言概述，C语言基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，指针，函数，结构体、共用体与枚举，文件，C++程序设计基础等。

与本书配套的教材有《C语言程序设计习题集、上机与考试指导》（ISBN：978 7 302—17556—8）。

本书适合作为高等学校C语言程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试C语言考试的教材或参考书，同时还可供从事程序设计的技术人员的自学和参考。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言概况 1.1.1 C语言的发展历史 1.1.2 C语言的特点 1.2 简单的C语言程序 1.3 算法 1.3.1 算法概述 1.3.2 算法的表示 本章小结 习题1第2章 C语言基础 2.1 数据类型 2.1.1 数据类型概述 2.1.2 整型 2.1.3 实型 2.1.4 字符类型 2.2 标识符、常量与变量 2.2.1 标识符 2.2.2 常量 2.2.3 变量 2.3 基本运算 2.3.1 算术运算 2.3.2 赋值运算 2.3.3 位运算 2.3.4 逗号运算 2.4 数据类型转换 2.4.1 类型自动转换 2.4.2 赋值类型转换 2.4.3 强制类型转换 2.5 程序举例 本章小结 习题2第3章 顺序结构程序设计 3.1 C语言的基本语句 3.2 顺序结构 3.3 数据输入与输出 3.3.1 格式化输出函数printf 3.3.2 格式化输入函数scanf 3.3.3 字符数据的输入与输出 3.4 程序举例 本章小结 习题3第4章 选择结构程序设计 4.1 关系运算符与关系表达式 4.1.1 关系运算符 4.1.2 关系表达式 4.2 逻辑运算符与逻辑表达式 4.2.1 逻辑运算符 4.2.2 逻辑表达式 4.3 if语句 4.3.1 单分支if语句 4.3.2 双分支if语句 4.3.3 多分支选择结构 4.3.4 if语句的嵌套 4.3.5 条件运算符和条件表达式 4.4 switch语句 4.5 程序举例 本章小结 习题4第5章 循环结构程序设计 5.1 循环程序结构特点与组成 5.1.1 循环程序结构的特点 5.1.2 循环程序结构的组成 5.2 循环结构控制语句 5.2.1 while循环语句 5.2.2 do—while循环语句 5.2.3 for循环语句 5.2.4 其他控制语句第6章 数组第7章 指针第8章 函数第9章 结构体、共用体与枚举第10章 文件第11章 C++程序设计基础附录A C语言运算符表附录B 常用字符与ASCII码对照表附录C C语言常用库函数表参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第1章 C语言概述 1.1 C语言概况 1.1.1 C语言的发展历史 C语言是国际上广泛流行的、很有发展前途的计算机高级程序设计语言。

它适合于作为系统描述语言，即用来编写系统软件，也可用来编写应用软件。

以前的操作系统等系统软件主要是用汇编语言编写的（包括UNIX操作系统在内）。

由于汇编语言依赖于计算机硬件，程序的可读性和可移植性都比较差。

为了在这些方面有所改善，最好改用高级语言，但一般高级语言难以实现汇编语言的某些功能（汇编语言可以直接对硬件进行操作，例如，对内存地址的操作、位操作等）。

人们设想能否找到一种既具有一般高级语言特性，又具有低级语言特性的语言，集它们的优点于一身。

于是，C语言就在这种情况下应运而生了。

C语言的前身是ALGOL语言（ALGOL60是一种面向问题的高级语言）。

1963年英国剑桥大学推出CPL（Combined Programming Language）语言，此语言在ALGOL语言的基础上增加了硬件处理能力，同年剑桥大学的马丁·理查德对其简化，提出BCPL（Basic Combined Programming Language）语言；1970年美国贝尔实验室的肯·汤姆逊进一步简化，提出了B语言（取BCPL的第一个字母）；1972年美国贝尔实验室的布朗·W.卡尼汉和丹尼斯·M.利奇对其完善和扩充，提出了C语言（取BCPL的第二个字母）；1987年美国标准化协会制定了C语言标准“ANSI C”，即现在流行的C语言。

自1972年投入使用之后，C语言成为UNIX和XENIX操作系统的主要语言，是当今使用最为广泛的程序设计语言之一。

1.1.2 C语言的特点 C语言之所以能存在和发展，并具有生命力，总是有些不同于其他语言的特点。

C语言具有以下一些基本特点。

1.C语言简洁、紧凑，使用方便、灵活 C语言一共只有32个关键词，9种控制语句，程序书写形式自由，主要用小写字母表示，压缩了一切不必要的成分，相对于其他高级语言源程序短，因此输入程序时工作量少。

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《C语言程序设计》注重理论联系实际，采用案例驱动教学法，使用通俗易懂的语言，力图给初学者系统学习提供良好向导。

所有程序均在Visual c++6.0集成环境下调试通过，以图形方式显示实际运行效果，方便读者阅读和调试程序。

每章后的习题中很多是模拟历年c语言等级考试试题而设计的，具有很好的启发性。

《C语言程序设计》对于c语言语法的介绍力求简练，用层次渐进的实例说明问题。

对于学生感到较为困难的常用算法也进行了细致的介绍。

内容安排上吸取多年的教学经验，尝试将函数的系统介绍放到指针之后。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>